

Booleans

$t ::= \text{true} \mid \text{false} \mid \text{if } t_1 \text{ then } t_2 \text{ else } t_3$
 $v ::= \text{true} \mid \text{false}$

Berechnungs-Regeln:

$$\frac{\text{if true then } t_2 \text{ else } t_3 \xrightarrow{t_2} t_2}{\text{if true then } t_2 \text{ else } t_3 \xrightarrow{t_3} t_3} \text{E-IF True}$$

$$\frac{\text{if true then } t_2 \text{ else } t_3 \xrightarrow{t_2} t_3}{\text{if true then } t_2 \text{ else } t_3 \xrightarrow{t_3} t_2} \text{E-IF False}$$

Kongruenz-Regel:

$$\frac{\text{if true then } t_2 \text{ else } t_3 \xrightarrow{t_1 \rightarrow t'_1} \text{if } t'_1 \text{ then } t_2 \text{ else } t_3}{\text{if true then } t_2 \text{ else } t_3} \text{E-If}$$

Typisierung:

$$\frac{\overline{\text{true:Bool}} \quad T\text{-True} \quad \overline{\text{false:Bool}} \quad T\text{-False}}{t_1:\text{Bool} \quad t_2:T \quad t_3:T \quad \text{if } t_1 \text{ then } t_2 \text{ else } t_3:T} \text{T-True}$$

Einfach-getypter λ -Kalkül

Beispiel. $\lambda x t : \text{Fun}$

$(\lambda x x) \text{true} : \text{Bool}$

$(\lambda x \lambda y y) \text{true} : \text{Fun}$

(Hier sind $(\lambda x x)$ und $(\lambda x \lambda y y)$ vom Typ Fun)

$$\begin{array}{ll} \lambda x x : \text{Bool} \rightarrow \text{Bool} & \lambda x x : \text{Int} \rightarrow \text{Int} \\ \lambda x \lambda y y : \text{Bool} \rightarrow (\text{Bool} \rightarrow \text{Bool}) & \lambda x \lambda y y : \text{Bool} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \end{array}$$

$T_1 \rightarrow (T_2 \rightarrow T_3) : \text{Typ von Funktionen, die ein Argument vom Typ } T_1 \text{ erwarten und eine Funktion vom Typ } T_2 \rightarrow T_3 \text{ zurückliefern.}$

$(T_1 \rightarrow T_2) \rightarrow T_3 : \text{Typ der Funktionen, die eine Funktion vom Typ } T_1 \rightarrow T_2 \text{ als Argument erwarten und etwas vom Typ } T_3 \text{ zurückliefern.}$

$$\lambda x x : A \rightarrow A \text{ SML: } (fn x \Rightarrow x) :' a \rightarrow' a$$

$$f : R \rightarrow R$$

$$\lambda x : \text{Bool}. x : \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}$$

$$x \mapsto \sin(2x)$$

$$\underbrace{\lambda x : \text{Int}. x : \text{Int}}_t \underbrace{\rightarrow \text{Int}}_T$$

$$f = \lambda x. \sin(2x) : R \rightarrow R$$

0.1 Definition. Syntax des reinen einfach getypten Lambda-Kalküls (λ^{\rightarrow})

Terme: $t ::= x$

$$\begin{array}{l} | \lambda x : T t \\ | t_1 t_2 \end{array}$$

Typen: $T ::= T \rightarrow T$

Kontexte: $T ::= = .$	leerer Kontext
$ \Gamma , x : T$	erweiterter Kontext

$$\begin{array}{lll} \lambda x : Bool & \lambda y : Int & x : Bool \rightarrow Int \rightarrow Bool \\ & \lambda y : Int & x : Int \rightarrow Bool \\ & & x : Bool \end{array}$$

$$\frac{\frac{x:\textit{Bool}, y:\textit{Int} \vdash x:\textit{Bool}}{x:\textit{Bool} \vdash \lambda y:\textit{Int} \ x:\textit{Int} \rightarrow \textit{Bool}} T - LAM}{\vdash \lambda x:\textit{Bool} \ \lambda y:\textit{Int} \ x:\textit{Bool} \rightarrow \textit{Int} \rightarrow \textit{Bool}} T - LAM$$

$$\frac{\Gamma \vdash t_1 : T' \rightarrow T \quad \Gamma \vdash t_2 : T'}{\Gamma \vdash t_1 \ t_2 : T}$$

0.2 Definition. Typisierungs-Relation $\Gamma \vdash t : T$
 “Im Kontext Γ hat t den Typ T ”.

$$\frac{\Gamma, x : S \vdash t : T}{\Gamma \vdash \lambda x : S. t : S \rightarrow T} T - LAM$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : S \rightarrow T \quad \Gamma \vdash s : S}{\Gamma \vdash ts : T} T - APP$$

0.3 Definition. $(\lambda^{\rightarrow, \text{Bool}})$

Der Kalkül $\lambda^{\rightarrow, \text{Bool}}$ entsteht durch Hinzunehmen von Booleans zu λ^{\rightarrow}

Beispiel.

In $\lambda^{→,Bool}$ gibt es folgende Typen:	Rang
Bool	0
$Bool \rightarrow Bool, Bool \rightarrow Bool \rightarrow Bool$	1 “first-order”
$(Bool \rightarrow Bool) \rightarrow Bool, \dots$	2 ↓
$((Bool \rightarrow Bool) \rightarrow Bool) \rightarrow Bool$	3 “higher-order”

0.4 Definition. (Rang, Ordnung)

rk(*Bool*

$$rk(T_1 \rightarrow T_2) = max(rk(T_1) + 1, rk(T_2))$$

$(Bool \rightarrow Bool) \rightarrow Bool, \dots$	2	\downarrow
$((Bool \rightarrow Bool) \rightarrow Bool) \rightarrow Bool$	3	“higher-order”

2.4. Results

Rang

C

1 “first-order”

2

3 “high

0.4 Definition. (Rang, Ordnung)
 $rk(Bool) = 0$
 $rk(T_1 \rightarrow T_2) = max(rk(T_1) + 1, rk(T_2))$

Nun interessiert uns auch wieder die Frage der Typsicherheit: Dafür benötigen wir auch wieder:

0.5 Definition. Auswertung cbv für geschlossene Terme

Werte $v ::= \lambda x : S.t$

$$\frac{}{(\lambda x : S.t)v \rightarrow [v/x]t} E - BetaV$$

$$\frac{t_1 \rightarrow t'_1}{t_1 t_2 \rightarrow t'_1 t_2} E - AppT$$

$$\frac{t \rightarrow t'}{vt \rightarrow vt'} E - AppV$$

0.6 Satz. Fortschritt

Wenn $\vdash t : T$, dann $t \rightarrow t'$ oder $t = v$.

0.7 Lemma. Inversion, Erzeugung, Generation

1. Wenn $\Gamma \vdash x : T$, dann $x : T \in T$
2. Wenn $\Gamma \vdash \lambda x : S.t : R$, dann $R = S \rightarrow T$ und $\Gamma, x : S \vdash t : T$
3. Wenn $\Gamma \vdash t_1 t_2 : T$, dann $\Gamma \vdash t_1 : S \rightarrow T$ für ein S und $T \vdash t_2 : S$
4. Wenn $\Gamma \vdash \text{true} : T$, dann $T = \text{Bool}$
5. Wenn $\Gamma \vdash \text{false} : T$, dann $T = \text{Bool}$
6. Wenn $\Gamma \vdash \text{if } t_1 \text{ then } t_2 \text{ else } t_3 : T$, dann $\Gamma \vdash t_1 : \text{Bool}$ und $\Gamma \vdash t_2 : T$, $\Gamma \vdash t_3 : T$

Beweis. Durch Fallunterscheidung über die Typherleitung. □