Theorie und Implementation objektorientierter Programmiersprachen Theoretische Informatik, LMU München Andreas Abel

Übungsblatt 9

Abgabe bis: Montag, 8. Juli 2002, 10.15 Uhr

Die hier verwendeten Definitionen von deklarativem (S <: T) und algorithmischen Subtyping $(S \triangleleft: T)$ finden Sie im Skript.

Aufgabe 1: [Korrektheit des algorithmischen Subtyping]

Beweisen Sie: Für alle Typen $S,\,T$ gilt: Wenn $S \mathrel{\vartriangleleft}: T,\,\mathrm{dann}\ S \mathrel{\vartriangleleft}: T.$ (4 Punkte)

Aufgabe 2: [Ketten von Untertypen]

Entscheiden Sie die Korrektheit der folgenden Aussagen. Wenn eine Aussage zutrifft, geben Sie ein Beispiel an, ansonsten skizzieren Sie ein Gegenargument.

- 1. Es gibt eine unendlich aufsteigende Kette von Obertypen $S_0 <: S_1 <: \dots$
- 2. Es gibt eine unendlich absteigende Kette von Untertypen $S_0:>S_1:>\ldots$ (4 Punkte)

Aufgabe 3: [Implementation von Datensatz-Typen]

Implementieren Sie eine Datenstruktur und Druckfunktion für die Grundtypen Bool, Int und Float, für Funktionstypen und Datensatz-Typen.

$$\begin{array}{ll} T & ::= & \mathtt{Bool} \mid \mathtt{Int} \mid \mathtt{Float} \\ & \mid & T_1 \rightarrow T_2 \\ & \mid & \{l_1 \colon\! T_1, \dots, l_n \colon\! T_n\} \end{array}$$

Bei Datensatz-Typen benötigen Sie eine assoziative Struktur, die jedem Label l einen Typ T zuordnet. Hier bieten sich geordnete Listen oder Bäume an. (4 Punkte)

Aufgabe 4: [Implementation von algorithmischen Subtyping]

Implementieren Sie einen Algorithmus, der für Typen (aus Aufgabe 3) S und T entscheidet, ob S <: T. Dabei sind die Grundtypen wie folgt geordnet:

(4 Punkte)

Viel Erfolg!