

Mitschrift
Codierungstheorie

Prof. Braun
Wintersemester 2000/2001
L^AT_EXed by Leo

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung und Grundbegriffe	1
1.1	Codes der Praxis	2
1.2	Schlüssel für Objekte der realen Welt	3
1.3	Codes mit variabler Wortlänge	5
2	Lineare Codes	7
2.1	Fehlerkorrektur in Linearcodes	13
2.2	Syndromdecodierung	14
3	Spezielle lineare Codes	15
3.1	Hamming Codes	15
3.2	nicht binäre Hammingcodes	18
3.3	Reed - Muller - Codes	23
3.4	Fehlerkorrektur bei RM-Codes	26
4	Produkt- und Summencodes	31
4.1	Produktcodes	31
4.2	Summencodes	34
5	Zyklische Codes	35
5.1	Mathematische Grundlagen	35
5.2	Allgemeine zyklische Codes	39
5.3	Fehlerkorrektur bei zyklischen Codes	46
6	BCH-Codes	49
6.1	Fehlerkorrektur bei BCH-Codes	52

7	Reed - Solomon - Codes	57
7.1	Mathematische Vorüberlegungen	57
7.2	Reed - Solomon - Codes	57
7.3	Erweiterung von RS-Codes	58
8	Schaltwerke für Codes	61

Kapitel 1

Einführung und Grundbegriffe

Thema

Übertragung von *Nachrichten* durch einen (Übertragungs-) *Kanal* mit der Absicht, *Störungen* zu *entdecken* und möglichst zu *korrigieren*.

“Übertragbar” ist eine Folge von *Signalen*

Ein “Kanalalphabet” ist die Menge der zulässigen Signale.

1. Schritt: “Quellcodierung”

Quellnachricht $\mapsto$ Quellcodewort ($:=$ Signalfolge)

i.a. *Störung* bei der Übertragung:

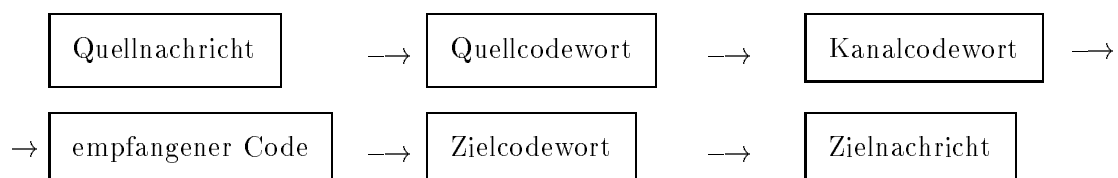
1 Signal wird durch ein lesbares / unlesbares Signal ersetzt.

2. Schritt: Quellcodewort $\mapsto$ “Kanalcodewort” (+ Kontrollsignale)

3. Schritt: Übertragung des Kanalcodewortes $\xrightarrow{\text{Longrightarrow}}$ empfangenes Codewort

4. Schritt: empfangenes Codewort $\mapsto$ Zielcodewort

5. Schritt: Zielcodewort $\mapsto$ Zielnachricht



Folge von Nachrichten $\mapsto$ *Folge* von Codewörtern.

Typen von Codeörtern:

1. Länge variabl / fest

2. Signale binär / nicht binär
3. Kontrollsignale mit / ohne

Definition 1.1 Ein **Code** ist die Menge der zulässigen Kanalcodewörter über einem Kanalalphabet. Ein **Blockcode** ist ein Code mit Codewörtern konstanter Länge.

1.1 Codes der Praxis

1.1.1 Morsecode (Samuel Morse, 1837)

Eine Nachricht entspricht einem Zeichen $\in \{a, \dots, z, 0, \dots, 9, \dots\}$

Ein Zeichen wird abgebildet auf ein Codewort über $\{\cdot, -\}$

Beispiel

$e \mapsto \cdot$ $a \mapsto \cdot -$ $c \mapsto - \cdot -$ Trenner: Pause

Dieser Code ist also binär und ohne Kontrolle.

1.1.2 CCITT - Code (Telegrafie, 1918)

1 Nachricht = 1 Zeichen $\in \{\text{SP, CR, LF, Buchstaben, Ziffern, Sonderzeichen}\}$
 Alphabet = $\{+, -\}$; Umschaltung; feste Länge von 5; keine Kontrolle

$$\begin{bmatrix} E \\ 3 \end{bmatrix} \mapsto + - - - - \quad \begin{bmatrix} Z \\ + \end{bmatrix} \mapsto + - - - +$$

1.1.3 ASCII - Code

1 Nachricht = 1 Zeichen $\in \{a, \dots, z; A, \dots, Z; 0, \dots, 9; \dots\}$

2^7 Zeichen; feste Länge 8 (da Paritätsbit); Alphabet $\{0, 1\}$; 1 Kontrollbit

$$b \mapsto 1100010 \ 1$$

$$B \mapsto 1000010 \ 0$$

$$2 \mapsto 0110010 \ 1$$

1.1.4 ISBN - Code Bücher

R.W. Hamming, Coding and Information Theory
 Prentice - Hall, 1980

$$\text{ISBN } \underbrace{0}_{\text{Staat}} - \underbrace{13}_{\text{Verlag}} - \underbrace{139139}_{\text{interne Laufnr.}} - \underbrace{9}_{\text{Prüfziffer}}$$

Prüfziffer:

$$10 \cdot 0 + 9 \cdot 1 + 8 \cdot 3 + \cdots + 9 \cdot 2 = 134; \quad 134 + 9 = 143 = 11 \cdot 14$$

Prüfziffern: $0, 1, \dots, 9, x$

1.2 Schlüssel für Objekte der realen Welt

1. Identifikationsschlüssel = Laufende Nummer (Dezimal), evtl. “Nummernkreise”

Beispiel

Wertpapiernummer 113453

2. Klassifikationsschlüssel = Folge von Werten von “Merkmalen”

- (a) hierarchisch

Beispiel

Postleitzahlen: 80999 Allach 10999 Berlin

- (b) unabhängig

Beispiel

Bundeswehr - Pk: ttmjj B zzzzz

- (c) Verbundschlüssel (beides in Kombination)

Beispiel

Kontonr. Postbank 1237.68 – 80 6
lfd.Nr. Bearbeiter Filiale Prüfziffer

1.2.1 Paritätsbit

erlaubt das Erkennen von einem Fehler.

Beispiel

$b : 11000101 \mapsto 11010101$ Verfälschung

Definition 1.2 (Hamming-Abstand) $x = x_1, \dots, x_n; y = y_1, \dots, y_n$

$d(x, y) := \text{Anzahl der Positionen mit } x_i \neq y_i, \text{ heisst } \textbf{Hamming Abstand}$
 von x und y .

Beispiel

ASCII b $d(11000101, 11010101) = 1 \quad d(11000101, 10000100) = 2$

Lemma 1.3 Für den Hammingabstand $d(x, y)$ gilt:

1. $d(x, y) = d(y, x)$
2. $d(x, y) = 0 \iff x = y$
3. $d(x, y) + d(y, z) \geq d(x, z)$

also eine Metrik

Definition 1.4 (Minimalabstand) Sei C ein Code. Dann heisst $d(C) := \min\{d(x, y) | x, y \in C; x \neq y\}$ der **Minimalabstand** von C .

Es sei:

F das Alphabet eines Codes.

F^* die Menge aller Wörter über F .

F^n die Menge aller Wörter der Länge n .

$C \subseteq F^n$

$\implies$ bei $d(C) \geq 2$ ist $C \in \text{subseq} F^n$

Lemma 1.5 Ein Code $C \subseteq F^n$ mit $d(C) = k$ erkennt Verfälschungen bis zu $k - 1$ Fehlern. (“ C erkennt $k - 1$ Fehler”)

Definition 1.6 (Fehlertypen) Sei Codewort $x \in C$ gestört an k -Stellen. Die **Störung** heisst:

gleichverteilt wenn die k Störungen unabhängig sind.

Bündelfehler wenn sie einen Abschnitt der Länge k betrifft.

Bei gleichverteilt:

Sei $p (< 1)$ die Wahrscheinlichkeit für 1 Fehler, dann ist p^k die Wahrscheinlichkeit für k Fehler. Annahme: bei gestörtem x' ist vermutlich das $x \in C$ mit dem kleinsten Abstand $d(x, x')$ richtig. (“maximum likelihood”-Annahme)

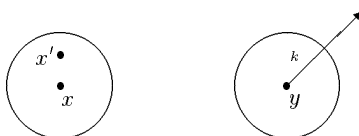
Lemma 1.7 Ein Code C mit $d(C) = 2k + 1$ kann bei Störungen in bis zu k Positionen das $x \in C$ **eindeutig** bestimmen. (“ C korrigiert k Fehler”)

Beweis

$d(x, x') \leq k \implies$ Für jedes $y \in C, y \neq x$, gilt $d(x', y) > k$;

$d(x, x') + d(x', y) \geq d(x, y) \geq 2k + 1$

$\implies d(x', y) \geq 2k + 1 - d(x, x') \geq k + 1 > k$



Bemerkungen

$d = 2k$: Kugeln können sich berühren.

Bei $d(x', x) \leq k$ nur $d(x', y) \geq 2k - d(x', x) \geq k$.

Bei $d(C) = 2k$ sind also nur $k - 1$ Fehler korrigierbar.

1.3 Codes mit variabler Wortlänge

Ohne Trennzeichen, falls “Präfix-Bedingung”. (Ein Codewort ist nie ein echter Anfang eines anderen Codewortes) = Fano-Bedingung (1963)

Beispiel

$$C = \{0, 10, 110, 111\}$$

Allgemein:

$C = \{c_1, \dots, c_p\}$ ein Code mit Fano-Bedingung, der Länge $n_1, \dots, n_p$ mit $|F| = q$. Dann gilt $\sum_{k=1}^p \frac{1}{q^{n_k}} \leq 1$. Im Beispiel: $n_1 = 1, n_2 = 2, n_3 = n_4 = 3, q = 2$ liefert $\frac{1}{2^1} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \frac{1}{2^3} = 1$

Ab jetzt: Blockcodes, $x \in C : x = a_1, \dots, a_n$ mit $a_i \in F$, Hamming-Abstand

Also lange und viele Codewörter und mathematische Struktur des C

Kapitel 2

Lineare Codes

Blockcode 1.1 $C \subseteq F^n$, F endlich und Kanalalphabet. F nicht irgendeine Menge, C nicht irgendeine Teilmenge von F^n .

F endlicher Körper, $|F| = q$ mit q .

$F = \text{GF}(q)$, $q = p^m$, meist $\text{GF}(p)$ ¹

Beispiel

$$\text{GF}(2) = \{0, 1\}, \quad \text{GF}(3) = \{0, 1, 2\}$$

F^n ist ein Vektorraum der Dimension n über F .

$x \in F^n$: $x = a_1, \dots, a_n$ mit $a_i \in F$ $y = b_1, \dots, b_n$ mit $b_i \in F$

$x + y = (a_1 + b_1), \dots, (a_n + b_n)$

Beispiel

$$F = \text{GF}(2), n = 4, F^4 = \{0000, 0001, \dots, 1111\} \quad \begin{array}{r} 0001 \\ + 1111 \\ \hline 0000 \end{array}$$

Beispiel

$$F = \text{GF}(3), n = 4, F^4 = \{0000, 0001, 0002, \dots, 2222\} \quad \begin{array}{r} 0001 \\ + 0002 \\ \hline 0000 \end{array}$$

Schreibe V statt F^n , dann $|V| = q^n$. Sei $U \subseteq V$ Untervektorraum. V hat Basis $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$, v_i linear unabhängig.

U hat Basis $g_1, g_2, \dots, g_k$ mit $k \leq n$, g_i linear unabhängig.

$x \in U$: $x = \lambda_1 g_1 + \dots + \lambda_k g_k$ $|U| = q^k$, $0 \in U$

Definition 2.1 Ein k -dimensionaler Unter (Vektor) raum $C \subseteq V := F^n$ heisst (n, k) - Linearcode (über F)

Folge:

1. Die Summe und Differenz zweier Codewörter ist wieder ein Codewort.

2. Es gilt stets: $\underbrace{0, \dots, 0}_{n\text{-mal}} \in C$

Beispiel

$F = \text{GF}(2)$, $n = 4$, $C = \{0000, 0111, 1001, 1110\}$ also ein $(4, 2)$ -Code.

$$|C| = 4 = q^2 \implies k = 2$$

¹ p = Primzahl

Definition 2.2 (Hamming-Gewicht und Gewichtsfunktion)

Sei $C \subseteq F^n$ ein (n, k) -Code, dann:

1. Für $x \in C$ heisst $\gamma(x) := d(0, x)$ (Hamming) Gewicht von x .
2. Sei für $i \in \{0, 1, \dots, n\}$, A_i die Anzahl der Wörter aus C mit Gewicht i .
Dann heisst $A(Z) := \sum_{i=0}^n A_i z^i$ Gewichtsfunktion von C . ($A_0 = 1$)

Korollar

1. $d(x, y) = \gamma(x - y)$
2. $d(C) := \min\{\gamma(x) | x \in C, x \neq 0\}$

Beweis

zu 1. Es gilt $d(x, y) = d(x + z, y + z)$ “translationsinvariant”.
 $\implies d(x, y) = d(y, x) = d(y - y, x - y) = d(0, x - y)$

zu 2. ohne Beweis

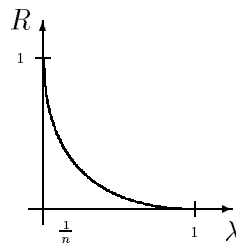
Definition 2.3 (Informationsrate)

Für (n, k) -Code C heisst $R := \frac{k}{n}$ Informationsrate. $0 \leq R \leq 1$.

Ist R gross, so gibt es viele verschiedene Codewörter. Eine hohe Informationsrate führt zu einer schlechten Korrektur.

Oft ist es erwünscht, für ein gegebenes n (Wortlänge), d (Mindestabstand) und q (Signalanzahl) ein maximales $R(n, d, q)$ zu finden. Also einen Code bei dem $R(n, d, q)$ “optimal” ist.

$$R = \frac{K}{n} [0 \leq R \leq 1] \quad \lambda = \frac{d}{n} \left[\frac{1}{n} \leq \lambda \leq 1 \right]$$

**Grenzfälle**

1. $R = 0, k = 0, |C| = q^0 = 1, C = \{0 \dots 0\}$ ($n, 0$)-Code.
2. $R = 1, k = n, |C| = q^n \implies C = F^n \implies d = 1 \left(\lambda = \frac{1}{n} \right)$
(n, n)-Code.

3. $\lambda = 1, d = n, C = \{0 \dots 0, 1 \dots 1, \dots, (q-1, \dots, q-1)\}$
 $|C| = q', K = 1, R = \frac{1}{n}$ $(n, 1)$ -Code.
 Erkennt $n - 1$ Fehler und korrigiert $(n - 1) \div 2$ Fehler.

Beispiel

$q = 2, n = 7$ 0100110 $\mapsto$ 000000 1100110 $\mapsto$ 111111 “triviale Codes”

“nicht triviale” Codes

Basis $g_1, \dots, g_k$; $x \in C \implies x = \lambda_1 g_1 + \dots + \lambda_k g_k$ mit $\lambda_i \in F = \text{GF}(q)$
 Menge der Quellcodewörter ist $(\lambda_1, \dots, \lambda_k)$. Die Menge der $x = \lambda_1 g_1 + \dots + \lambda_k g_k$ ist die Menge der Kanalcodewörter. Die “Generatormatrix” G für C hat k Zeilen $g_i (i = 1, \dots, k)$ der Länge n .

Beispiel

$q = 2, n = 5, k = 3 \implies G = \begin{matrix} 11001 \\ 01111 \\ 10011 \end{matrix}$

C : Quellcodewort	Kanalcodewort	Gewicht λ	$d(C) = 2$
000	00000	0	
001	10011	3	
010	01111	4	
011	11100	3	
100	11001	3	
101	01010	2	
110	10110	3	
111	00101	2	

$$A(Z) = 1 + 2z^2 + 4z^3 + 1z^4$$

Mit einer *anderen* Basis für C bilden k Spalten die Einheitsmatrix I_k (“Staffelform”)

Definition 2.4 (Äquivalenz) 2 Codes $C, C' \subseteq F^n$ heissen **äquivalent**, wenn sie, bis auf (feste) Permutationen der Komponenten der Codewörter, identisch sind.

G in Staffelform permutieren, dann ist $G = (I_k | P)$ mit $P = k \times (n - k)$ Matrix in “reduzierter Staffelform”.

Satz 2.5 Zu jedem (n, k) -Code $C \subseteq F^n$ existiert ein äquivalenter (n, k) -Code $C' \subseteq F^n$ mit Generatormatrix G' in “reduzierter Staffelform”.

Dann:

$$\begin{aligned}
 x &= a_1 \dots a_k a_{k+1} \dots a_n \in C \\
 x &= \lambda_1 g_1 + \dots + \lambda_k g_k \text{ mit } G = (I_k | P) \\
 g_j &= g_{j1} \dots g_{jk} \underbrace{p_{j1} \dots p_{jr}}_{g_{j,k+1} \dots g_{jn}} \text{ mit } g_{ji} = \delta_{ji} \text{ und } r := n - k \\
 a_i &= (\lambda_1 \dots \lambda_k) \begin{pmatrix} g_{1i} \\ \vdots \\ g_{ki} \end{pmatrix} \\
 \implies a_1 &= \lambda_1, \dots, a_k = \lambda_k \\
 \implies a_{k+j} &= \lambda_1 p_{1j} + \lambda_2 p_{2j} + \dots + \lambda_k p_{kj} \quad (1 \leq j \leq n - k) \\
 \implies a_{k+j} &= a_1 p_{1j} + \dots + a_k p_{kj}
 \end{aligned}$$

Hieraus folgt, dass $x \in C$ in k frei wählbare “Informationsbits” und $r = (n - k)$ “Kontrollbits” $a_{k+1} \dots a_n$ zerlegbar (“separierbar”) ist. Diese Kontrollbits ergeben sich mit Hilfe der “Kontrollgleichungen” aus den Informationsbits.

$$a_{k+j} = a_1 p_{1j} + \dots + a_k p_{kj} = (a_1 \dots a_k) \begin{pmatrix} p_{1j} \\ \vdots \\ p_{kj} \end{pmatrix} \quad \text{Spalten Nr. } k + j \text{ in } G$$

Beispiel

Beispiel 1

$$\begin{aligned}
 G &= \begin{array}{cc} 11001 & g_1 \\ 01111 & g_2 \\ 10011 & g_3 \end{array} & G' &= \begin{array}{cc} 100 : 11 & g'_1 = g_3 \\ 010 : 10 & g'_2 = g_1 + g_3 \\ 001 : 01 & g'_3 = g_1 + g_2 + g_3 \end{array} \\
 \implies a_1, a_2, a_3 &\text{ frei wählbar. } a_4 = a_1 + a_2 \quad a_5 = a_1 + a_3 \\
 x &= (a_1, a_2, a_3, a_1 + a_2, a_1 + a_3)
 \end{aligned}$$

Beispiel 2

$$C = \{0000, 0111, 1001, 1110\}, G = \begin{array}{cc} 10 : 01 \\ 01 : 11 \end{array}, X = (a_1, a_2, a_2, a_1 + a_2)$$

Beispiel 3 Paritätsbit

$$\begin{aligned}
 x &= (\underbrace{a_1, \dots, a_{n-1}}_{\text{frei wählbar}}, a_n) \text{ mit } \sum_{i=1}^n a_i = 0 \implies a_n = \sum_{i=1}^n a_i, G = \begin{array}{ccc} & 1 & 0 : 1 \\ & \vdots & \vdots \\ & \cdot & \cdot \\ 0 & 1 & : 1 \end{array} \\
 &(n, n - 1)\text{-Code}
 \end{aligned}$$

Zu G existiert eine “Kontrollmatrix” H :

$$\begin{aligned}
 x &= a_1, \dots, a_n \quad y = b_1, \dots, b_n \in F^n \\
 x \cdots y &:= a_1 \cdot b_1 + \dots + a_n \cdot b_n \\
 x, y &\text{ sind orthogonal } \iff x \cdot y = 0 \quad \text{“selbstorthogonale”}
 \end{aligned}$$

Beispiel

$$(01111) \cdot (01111) = 0 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 0$$

Definition 2.6 $C^\perp = \{y \in F^n \mid y \cdot x = 0 \text{ für alle } x \in C'\}$ ist ein **Orthogonalraum** zu C . Weiterhin ist $C^\perp$ ein Unterraum von F^n (Dim $r = n - k$) und ein zu C **dualer Code**.

Sei H Generatormatrix ($r \times n$ -Matrix) des $C^\perp$, mit Zeilen h_j und eine Kontrollmatrix für C . Dann gilt:

$$\begin{aligned} y \in C^\perp &\iff y \cdot g_j = 0 \text{ für alle Zeilen } g_1, \dots, g_k \text{ von } G \\ x \in C^\perp &\iff x \cdot h_j = 0 \text{ für alle Zeilen } h_1, \dots, h_r \text{ von } H \end{aligned}$$

Lemma 2.7 Bei $G = (I_k | P)$ kann man $H = (-P^\top | I_r)$ als Kontrollmatrix nehmen.

Beweis

$$\begin{aligned} x \in C &\iff x \cdot h_j = 0 \text{ für } j = 1, \dots, r & h_j = (h_{j1}, \dots, h_{jn}) & G = (I_k | P) \\ &\implies x = (a_1 \dots a_k, b_1 \dots b_r) \text{ mit } b_j = a_1 p_{1j} + \dots + b_r h_{j,k+r} \\ &\text{erfüllbar bei } h_{j,k+\mu} := \delta_{j\mu} \text{ und } \underbrace{-p_{1j}, \dots, -p_{kj}}_{=h_{j1}} \underbrace{-p_{kj}, \dots, -p_{rj}}_{=h_{jk}} \\ &\implies h_j = (-p_{1j}, \dots, -p_{rj}, \delta_{j1}, \dots, \delta_{jr}) \text{ für } j = 1, \dots, r & \text{bzw. } H = (-P^\top | I_r) \end{aligned}$$

Beispiel

$$\text{zu Bsp.: 1 } G = \begin{pmatrix} 100:11 \\ 010:10 \\ 001:01 \end{pmatrix} \implies H = \begin{pmatrix} 110:10 \\ 101:01 \end{pmatrix}$$

$$\text{zu Bsp.: 2 } G = \begin{pmatrix} 10:01 \\ 01:11 \end{pmatrix} \implies H = \begin{pmatrix} 01:10 \\ 11:01 \end{pmatrix}$$

$$\text{zu Bsp.: 3 } G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ & \ddots & \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \implies H = (1 \dots 1 : 1)$$

Definition 2.8 (Syndrom) Sei $C \subseteq F^n(n, k)$ -Code, $C^\perp$ orthogonal zu C , H die Kontrollmatrix und $y \in F^n$ beliebig.

Dann heisst der Vektor $y \cdot H^\top = (y \cdot h_1, \dots, y \cdot h_r)$ **Syndrom** von y .

Beispiel

Zu Bsp.1: $H = \begin{pmatrix} 110:10 \\ 101:01 \end{pmatrix}$ sei $y = (10111)$. Also:

$$y \cdot H^\top = (10111) \begin{pmatrix} 11 \\ 10 \\ 01 \\ 10 \\ 01 \end{pmatrix} = (1+0+0+1+0, 1+0+1+0+1) = (0, 1) \text{ also } y \notin C.$$

Satz 2.9 $x \in C \iff x \cdot H^\top = (0, \cdot, 0)$ [o.Beweis]

Lemma 2.10 Sei $F = \text{GF}(2)$. Dann ist für ein beliebiges $y \in F^n$ das Syndrom $S_y := y \cdot H^\top$ (bis auf transposition) die Summe derjenigen Spalten von H , für welche die entsprechende Komponente von y die 1 ist.

Beweis

$$\begin{aligned}
y = (a_1, \dots, a_n) \quad H &= \begin{pmatrix} h_{11} & \dots & h_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ h_{r1} & \dots & h_{rn} \end{pmatrix} \\
\Rightarrow S_y = y \cdot H^\top &= (a_1 \cdot h_{11} + \dots + a_n \cdot h_{1n}, \dots, a_1 h_{r1} + \dots + a_n h_{rn}) \\
\Rightarrow S_y^\top &= \begin{pmatrix} a_1 h_{11} & \dots & a_n h_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_1 h_{r1} & \dots & a_n h_{rn} \end{pmatrix} = \begin{matrix} h_{11} & & h_{1n} \\ \vdots & + \dots + a_n & \vdots \\ h_{r1} & & h_{rn} \end{matrix} = \sum_{\substack{j=1 \\ a_j=1}}^n \begin{pmatrix} h_{1j} \\ \vdots \\ h_{rj} \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Beispiel

$$y = 10111 \quad H = \begin{pmatrix} 110 & 10 \\ 101 & 01 \end{pmatrix} \Rightarrow S_y^\top = \begin{matrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{matrix} + \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{matrix} = \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{matrix}$$

$x = a_1 \dots a_n \in C$ mit $a_i \in \{0, 1\}$. $\gamma(x) = d_x \neq 0$ für $x \neq 0 \dots 0$, also $d_x \geq 1$.

Aus $x \in C$ folgt $s_x^\top = 0$ ist Summe von d_x Spalten von H .

$s_x^\top = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \Big\} = r$, also gibt es d_x linear abhängige Spalten in H .

Wenn $d_x = 1$ gilt, gibt es in G die "0-Spalte".

Satz 2.11 Sei C ein (n, k) -Code über $F = \text{GF}(q)$ mit Kontrollmatrix H_i . Dann hat C genau dann Minimalgewicht d_0 , wenn je $d_0 - 1$ Spalten von H linear unabhängig sind. In H gibt es d_0 linear abhängige Spalten.

Beweis

Seien $\bar{h}_1, \dots, \bar{h}_n$ die n Spalten von H .

" $\Rightarrow$ " $d(C) = d_0 \Rightarrow$

1. Es existiert ein $x = a_1 \dots a_n \in C$ mit $\gamma(x) = d_0$.

Sei $a_\nu \neq 0$ für $\nu \in I \subseteq \{1, \dots, n\}$, $|I| = d_0$ und $a_\nu = 0$ für $\nu \notin I$.

$$\Rightarrow x \in C \Rightarrow 0 = x \cdot H^\top = \sum_{\nu=1}^n a_\nu \bar{h}_\nu = \sum_{\nu \in I} a_\nu \bar{h}_\nu$$

Also sind die d_0 H -Spalten $\bar{h}_\nu, \nu \in I$ linear abhängig.

2. Für kein $x \in C$ ist $1 \leq \gamma(x) \subseteq d_0 - 1$, je $d_0 - 1$ H -Spalten sind also linear unabhängig.

Beweis:

Annahme: $d_0 - 1$ linear abhängige H -Spalten $\bar{h}_\nu, \nu \in I \subseteq \{1, \dots, n\}$, $|I| = d_0 - 1$. Ist $\sum_{\nu \in I} a_\nu \bar{h}_\nu = 0$, und nicht alle $a_\nu = 0$. Sei $a_\nu \neq 0$ für $\nu \in I' \subseteq I$, $1 \leq |I'| \leq d_0 - 1$ für Vektor $x \in F^n$ mit $a_\nu \neq 0$ für $\nu \in I'$, $a_\nu = 0$ sonst; gilt $S_x = x H^\top = 0$. Also $x \in C$ mit $\gamma(x) \leq d_0 - 1$ im Widerspruch zu Annahme.

- “ $\Leftarrow$ ” 1. d_0 H -Spalten $\bar{h}_\nu$ mit $\nu \in I \subseteq \{1, \dots, n\}$, $|I| = d_0$ linear abhängig.
 Es gilt also $\sum_{\nu \in I} a_\nu \bar{h}_\nu = 0$, wobei nicht alle $a_\nu = 0$ sind. Je $d_0 - 1$ Spalten sind linear unabhängig, d.h. alle $a_\nu \neq 0$ (d_0 Stück) (sonst wären $d_0 - 1$ Spalten linear abhängig $\rightarrow$ Widerspruch).
 Der Vektor $x \in F^n$, mit $a_\nu \neq 0$ für $\nu \in I$, $a_\nu = 0$ sonst, $|I| = d_0$ gehört zu C . In C existiert also ein x mit $\gamma(x) = 1$.
2. Sei $x = a_1 \dots a_n \in C$, $1 \leq \gamma(x) \leq d_0 - 1$. $a_\nu \neq 0$ für $\nu \in I' \subseteq \{1, \dots, n\}$, $1 \leq |I'| \leq d_0 - 1$ und $a_\nu = 0$ für $\nu \in I - I'$.
 Dann ist für kein $x \in C$ $1 \leq \gamma(x) \leq d_0 - 1$

Beweis:

Annahme: $x \in C$, also $0 = x \cdot H^\top = \sum_{\nu \in I'} a_\nu \bar{h}_\nu = \sum_{\nu \in I} a_\nu \bar{h}_\nu$ mit $I' \subseteq I$.
 $|I| = d_0 - 1$, $a_\nu \neq 0$ für $\nu \in I'$, $a_\nu = 0$ für $\nu \in I - I'$.
 Hieraus folgt, dass $d_0 - 1$ linear abhängige H -Spalten existieren, im Widerspruch zur Annahme.

Lemma 2.12

$d(C) \geq d_0 \iff$ je $d_0 - 1$ H -Spalten sind linear unabhängig. [o.Beweis]

2.1 Fehlerkorrektur in Linearcodes

Gesendet wird ein $x \in C$, empfangen ein $y \in F^n$. Bei $y \neq x$ ist $y = x + e$ “Fehlervektor”. Bei gegebenen y muss man also x und e Paare (x, e) mit $x \in C$ und $x + e = y$ bestimmen. C ist ein Vektorraum, also auch additive Gruppe und Untergruppe von $(F^n, +)$. Hieraus folgt, dass F^n aus C und den Nebenklassen $z + C$ mit geeigneten “Repräsentanten” $z \in F^n$ besteht. $z_1, z_2 \in F^n$ liegen also genau dann in der selben Nebenklasse, wenn $z_1 - z_2 \in C$ gilt. Wegen $y - e = x \in C$ gehören y, e zur selben Nebenklasse $N = y + C$ und $e \in y + C$. Insgesamt gibt es q^{n-k} Nebenklassen (einschließlich C). Welches e ist also Element von der Nebenklasse $y + C$? Dies wird mit der *maximum likelihood* Annahme bestimmt. Es wird also ein $e \in y + C'$ mit minimalem Gewicht gesucht.

Definition 2.13 (Anführer) Sei $N = y + C$ Nebenklasse von C . Dann heisst ein $e_0 \in N$ mit minimalem Gewicht **Anführer** von N .

korollar o.Beweis

1. $y_1, y_2 \in N \iff y_1 H^\top = y_2 H^\top$
 Die Nebenklassen sind also durch Syndrome charakterisierbar.
2. $e \in N$ ist Anführer von N . $\gamma(e)$ ist also der minimale Abstand eines jeden $y \in N$ von jedem $x \in C$.

Beispiel

Gilt für jeden Anführer e in N , dass $\gamma(e) = 3$, so hat jedes N mindestens 3

Fehler.

Alternativ gilt: Ist $y \in F^n$, $x \in C$, $y \in N$, dann folgt $d(y, x) \geq d(e)$, also e Anführer von N .

2.2 Syndromdecodierung

1. Für jedes der $q^{n-k} - 1$ "interessanten" Syndrome $S \neq \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ bestimme man eine Darstellung als $S = eH^\top$ mit *minimalen* $\gamma(e)$. Also den (oder die) Anführer e der Nebenklassen zu S . Speziell gilt, falls S Spalte Nummer j aus H ist, dann gilt $e = 0 \dots 0 \underset{j}{1} 0 \dots 0$, ansonsten ist es eine (binäre) Summe gewisser H Spalten.
2. Bilde eine Liste L aller Paare (S, e) .
3. Für ein gegebenes y berechne $S_y = y \cdot H^\top$ und bestimme das e aus L für $S = S_y$. Dann war e der Fehler für dieses S , gesendet war also $x = y - e$.

Beispiel

$$G = \begin{pmatrix} 100 & : & 11 \\ 010 & : & 10 \\ 001 & : & 01 \end{pmatrix} \quad H = \begin{pmatrix} 110 & : & 10 \\ 101 & : & 01 \end{pmatrix} \quad d(C) = 2$$

$q^{n-k} - 1 = q^{5-3} - 1 = 3$ interessante Nkl für die Syndrome $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$
Die Anführer sind also $y = 11011$ $S_y = 10 =$

S	e
01	00100,00001
10	01000,00010
11	10000

$$x_1 = 10011$$

$$x_2 = 11001$$

Es gilt:

1. Es gibt genau dann mehrere Anführer e mit $\gamma(e) = 1$, wenn es in H identische Spalten gibt.
2. Für $d(C) \geq 3$ gibt es in einer Klasse höchstens einen Anführer mit Gewicht 1.

"Ungeeignet" in H sind also die Nullspalte, da dann $d(C) = 1$ und identische Spalten, da es dann mehrere Anführer gibt.

Kapitel 3

Spezielle lineare Codes

3.1 Hamming Codes

Wähle geeignetes H , also keine Nullspalte und paarweise verschiedene Spalten.

Satz 3.1 Ein *binärer* Linearcode C korrigiert genau dann jeden 1-Bit-Fehler, wenn die Spalten von H paarweise verschieden sind und H auch keine Nullspalte besitzt.

Beweis Übung auf Blatt 2

Anmerkung: Dies gilt so nicht bei nicht binären Codes.

Definition 3.2 (Hammingcode) Der binäre Linearcode C , dessen Kontrollmatrix H genau die Binärdarstellung der Zahlen $1, 2, \dots, 2^r - 1$ als Spalten hat, heisst (n, k) -**Hammingcode** mit $n = 2^r - 1, k = n - r (= 2^r - 1 - r)$

Anmerkung: Die Codewortlänge n ist *nicht* beliebig lang!

Beispiel

$r = 3, n = 7, k = 4$ der $(7, 4)$ Hammingcode.

$$\begin{array}{rcccl} \tilde{H} = \begin{pmatrix} 0001111 \\ 0110011 \\ 1010101 \end{pmatrix} & \xrightarrow{\text{Spaltenpermuiert}} & H = \begin{pmatrix} 0111 : 100 \\ 1011 : 010 \\ 1101 : 001 \end{pmatrix} & \longrightarrow & G = \begin{pmatrix} 1000 : 011 \\ 0100 : 101 \\ 0010 : 110 \\ 0001 : 111 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow x = \underbrace{a_1 a_2 a_3 a_4}_{\text{frei}} a_5 a_6 a_7 \in C & \text{mit} & \begin{array}{l} a_5 = \quad + \quad a_2 + a_3 + a_4 \\ a_6 = a_1 + \quad + a_3 + a_4 \\ a_7 = a_1 + a_2 + \quad + a_4 \end{array} \end{array}$$

Folglich müsste also $d(C) \geq 3$ sein.

3.1.1 Hammingcodes mit beliebiger Wortlänge n

Bestimme r so, dass $2^{r-1} < n \leq 2^r - 1$, bilde H mit $2^r - 1$ Spalten und streiche $2^r - 1 - n$ Spalten. Hieraus ergibt sich eine $(r \times n)$ Matrix H' . Eine Code C' mit $d(C') \geq 3$ korrigiert 1 Fehler.

Beispiel

Streiche (bei $r = 3$) Spalte $\begin{smallmatrix} 1 \\ 1 \end{smallmatrix}$ aus H , also $n = 6$.

$$H = \begin{matrix} 011 : 100 \\ 101 : 010 \\ 110 : 001 \end{matrix} \implies G = \begin{matrix} 100 : 001 \\ 010 : 101 \\ 001 : 110 \end{matrix} \quad (6, 3)\text{-Code}$$

Die Nebenklasse für $\begin{smallmatrix} 1 \\ 1 \end{smallmatrix}$ hat also die Anführer 100100, 010010, 001001. Also

hat $y \in \text{NKL}$ zum Syndrom $\begin{smallmatrix} 1 \\ 1 \end{smallmatrix}$ mindestens 2 Fehler

Fehlerkorrektur bei Hammingcodes

$$1. \quad e_\nu = 0 \dots 0 \underset{\nu}{1} 0 \dots 0 \quad y = x + e_\nu, S_x = 0$$

$$S_y = y \cdot H^\top = e_\nu \cdot H^\top = \nu\text{-te Spalte } \bar{h}_\nu \text{ von } H. \implies \text{Fehlerposition.}$$

Beispiel

$$H = \begin{matrix} 000 & 1111 \\ 011 & 0011 \\ 101 & 0101 \end{matrix} \quad y = 1011110 \quad S_y = \begin{matrix} 00111 & | & 1 \\ 01001 & | & 0 \\ 11010 & | & 1 \end{matrix} \quad \text{Spalte 5 ist falsch}$$

$$\implies x = 1011010$$

$$2. \quad \text{entdeckt ein Hammingcode mit } d(C) = 3 \text{ zwei Fehler?}$$

$$e_\nu = 0 \dots 0 \underset{\nu}{1} 0 \dots 0 \underset{\mu}{1} 0 \dots 0$$

$$\implies S_e = \bar{h}_\delta \text{ mit } \delta \text{ irgendeiner Nummer.}$$

Beispiel

$$x = 1011010 \quad y = 0011110 \quad e = 1000100 \quad S_y = \begin{matrix} 01111 & | & 1 \\ 10010 & | & 0 \\ 10100 & | & 0 \end{matrix} \quad 1 \text{ Fehler an Position 4?}$$

Abhilfe: "Code-Erweiterung"

$x = a_1 \dots a_n$ ein Element des Hammingcodes, dazu $a_{n+1} = \sum_{i=1}^n a_i$, dann

$$C \mapsto C', d(C') \geq 4, \text{ dann } H' = \begin{matrix} & & 0 \\ & & \vdots \\ & & 0 \\ 1 & \dots & 1 & 1 \end{matrix}$$

$$\implies \text{Fehlerkorrektur } y = b_1 \dots b_n b_{n+1}$$

$$1 \text{ Fehler: } e = e_\nu = 0 \dots 0 \underset{\nu}{1} 0 \dots 0 \quad S_y = S_e \neq 0 \quad \sum_{i=1}^{n+1} b_i \neq 0$$

$$2 \text{ Fehler: } e = e_\nu = 0 \dots 0 \underset{\nu}{1} 0 \dots 0 \underset{\mu}{1} 0 \dots 0 \quad S_y = S_e \neq 0 \quad \sum_{i=1}^{n+1} b_i = 0$$

Beispiel

$$H' = \begin{matrix} 00011110 \\ 01100110 \\ 10101010 \\ 11111111 \end{matrix} \quad x = 1011010 : 0 \quad y = 1011110 : 1 \quad S_y = \begin{matrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{matrix}$$

$$\text{Also 1 Fehler an Position 5.} \quad y' = 10111101 \quad S_{y'} = \begin{matrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{matrix} \implies 2 \text{ Fehler.}$$

Lemma 3.3 Sei C ein linearcode über $\text{GF}(q)$, welcher t -Fehler korrigiert (d.h. $d(C) = 2t+1$). Sei für $z \in F^n$ die Kugel $K(z, t) = \{y \in F^n | d(z, y) \leq t\}$ definiert. Dann ist für $x, x' \in C$

$$K(x, t) \cap K(x', t) = \emptyset \quad \text{und} \quad |K(z, t)| = \sum_{n=0}^t \binom{n}{m} (q-1)^m \text{ für } z \in F^n.$$

Beweis zu 2.:

$z = a_1 \dots a_n \in F^n$, für den Wert a_i existieren also für jede Position i , $(q-1)$ Möglichkeiten. Für $m \leq n$ feste Positionen existieren also $(q-1)^m$ Vektoren, welche an **diesen** m Positionen von z verschieden sind.

Es gibt $\binom{n}{m}$ Möglichkeiten für $m \leq n$ Positionen, es existieren also $\binom{n}{m}(q-1)^m$ Vektoren, welche an m Positionen von z verschieden sind. Für $0 \leq m \leq t$ entsteht also $|K(z, t)| = \sum_{m=0}^t \binom{n}{m}(q-1)^m$

Definition 3.4 Sei C ein Linearcode über $\text{GF}(q)$ mit $d(C) = 2t + 1$, genau dann heisst C **perfekt**, wenn $\bigcup_{x \in C} K(x, t) = F^n$

Anmerkung: sonst gilt nur $\bigcup_{x \in C} K(x, t) \subseteq F^n$.

Lemma 3.5 Sei $C \subseteq F^n$ über $\text{GF}(q)$ mit $d(C) = 2t + 1$. Dann gilt, dass C genau dann perfekt ist, wenn $\sum_{m=0}^t \binom{n}{m}(q-1)^m = q^n - 1$.

Beweis:

Die $K(x, t)$ sind disjunkt, $|K(x, t)| = |\bigcup_{x \in C} K(x, t)| = \sum_{x \in C} |K(x, t)| = |C| \cdot \sum_{m=0}^t \binom{n}{m}(q-1)^m$ wegen C perfekt ist $q^n = q^k \dots = q^{n-k}$

$\Rightarrow C$ ist perfekt, nach Definition gilt also, dass $\bigcup_{x \in C} K(x, t) = F^n$ also $|\bigcup_{x \in C} K(x, t)| = \sum_{x \in C} |K(x, t)| = \underbrace{q^k}_{\text{Anzahl der Codewörter}} \cdot |K(x, t)|$
 $= q^k \cdot \sum_{m=0}^t \binom{n}{m}(q-1)^m = |F^n| = q^n$ was zu zeigen war.

$\Leftarrow$ Es gilt $K(x, t) \subseteq F^n$ für jedes $x \in C$, also ist $\bigcup_{x \in C} K(x, t) \subseteq F^n$.

Außerdem ist $|\bigcup_{x \in C} K(x, t)| = q^k \cdot \underbrace{\sum_{m=0}^t \binom{n}{m}(q-1)^m}_{q^{n-k} \text{ n. V.}} = q^n = |F^n|$. Da

die Mengen endlich sind folgt hieraus $\bigcup_{x \in C} K(x, t) = F^n$ und somit die Behauptung.

Satz 3.6 Sei $C \subseteq F^n$, $F = \text{GF}(q)$, $d(C) = 2t + 1$. C ist genau dann perfekt, wenn genau die e mit $\gamma(e) \leq t$ die Nebenklassen-Anführer sind.

Beweis:

1. Aus $d(C) = 2t + 1$ folgt, dass jedes $e \in F^n$ mit $\gamma(e) \leq t$ in einer Nebenklasse von C liegt und e der *einzige* Vektor mit $\gamma(e) \leq t$ in dieser Klasse ist. (d.h. e ist Anführer).

Beweis:

Aus $d(C) = 2t + 1$ folgt, dass $e \in F^n$ mit $\gamma(e) \leq t$ kein Element von C ist. Sei also $e \in N$ geeignete Nebenklasse. Sei $e' \in F^n$, aus $e' \neq e$ und $\gamma(e') \leq t$ folgt, dass $e' \in N$, da:
 Annahme: $e, e' \in N$ also $e - e' =: z \in C \implies \gamma(e - e') \geq 2t + 1$.

Aber $\gamma(e - e') \leq \gamma(e) + \gamma(-e') = \gamma(e) + \gamma(e') \leq 2t$ im Widerspruch zur Voraussetzung. Also ist e der einzige Vektor mit $\gamma(e) \leq t$ in N , folglich ist e eindeutiger Anführer von N .

2. " $\implies$ " C ist perfekt, also überdecken die disjunkten $K(x, t)$ für $x \in C$ den ganzen F^n . D.h. für jeden beliebigen Vektor $y \in F^n$ existiert genau ein $x \in C$ mit $y \in K(x, t)$ und $d(y, x) \leq t$. Sei $e := y - x$ eindeutig bestimmt zu y , $\gamma(e) \leq t$ und $e \in N_y$. Nach 1. ist e Anführer von N_y mit $y \in F^n$ beliebig, also hat jede Nebenklasse von C einen, nach 1. eindeutigen, Anführer mit Gewicht $\leq t$. Folglich ist jedes e mit $\gamma(e) \leq t$ ein eindeutiger Anführer einer Nebenklasse.

3. " $\impliedby$ " $y \in F^n$ ist beliebig. Behauptung: zu y existiert ein eindeutig bestimmtes $x \in C$ mit $y \in K(x, t)$. Dies ist trivial für $y \in C$ nämlich $y = x$. Was ist aber mit $y \in C$ und $y = x + e$ mit $x \in C$, welche Werte haben x, e ?

Jedenfalls gilt $e \in N_y$. Sei e also Anführer von N_y , dann gilt nach Voraussetzung, dass $\gamma(e) \leq t$ und (nach 1.) eindeutig bestimmt ist. Folglich ist in $x := y - e$ mit $x \in C$ y eindeutig bestimmt.

$d(y, x) = \gamma(e) \leq t$, also ist $y \in K(x, t)$ mit eindeutig bestimmten $x \in C$, also liegt jedes $y \in F^n$ in $K(x, t)$ mit $x \in C$, woraus sich die Perfektheit des Codes ergibt.

3.2 nicht binäre Hammingcodes

Wieder sei $d(C) \geq 3$, je 2 Spalten von H sind also linear unabhängig.

Lemma 3.7 Seien $\bar{a}, \bar{b}$ H -Spalten mit $\emptyset \neq \bar{a} \neq \bar{b} \neq \bar{0}$. Für $(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$ und $\alpha, \beta, \varphi \in \text{GF}(q)$ gilt dann:

$$\alpha \bar{a} + \beta \bar{b} = \bar{0} \iff \bar{b} = \varphi \bar{a} \text{ mit } \varphi = 0$$

Beweis:

1. $\alpha \bar{a} + \beta \bar{b} = \bar{0}, \bar{a} \neq \bar{0}, \bar{b} \neq \bar{0}, (\alpha, \beta) \neq (0, 0)$
 $\implies \alpha \neq 0 \text{ oder } \beta \neq 0 \implies \bar{b} = \gamma \bar{a} \text{ mit } \gamma = -\alpha \beta^{-1} \neq 0$
2. $\bar{b} = \gamma \bar{a} \implies \alpha \bar{a} + \beta \bar{b} = (\alpha + \beta \gamma) \bar{a} = \bar{0}$ für $\beta \neq 0$ beliebig, also $\alpha = -\beta \gamma \neq 0$. Für nichtlineares H wähle aus jeder Klasse der skalaren Vielfachen eines r -Tupels je einen Repräsentanten. Pro Klasse gibt es $q-1$ Spalten, wobei $q^r - 1$ davon nicht der 0-Vektor sind. $\implies n = \frac{q^r - 1}{q - 1}$ und $K = n - r$. ??????

Beispiel

$$q = 3, \gamma \neq 1, \bar{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \bar{b} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \implies \bar{a} + \bar{b} = \bar{0}$$

Definition 3.8 (verallgemeinerter Hammingcode)

Ein Linearcode C über $\text{GF}(q)$ mit $(r \times n)$ -Kontrollmatrix H , $h = \frac{q^r - 1}{q - 1}$ ohne $\bar{0}$

und $\bar{h}_\nu \neq \gamma \bar{h}_\mu$ für 2 Spalten $\bar{h}_\nu, \bar{h}_\mu$ heisst **verallgemeinerter Hammingcode** (VHC).

Beispiel

$$q = 3, r = 3, n = \frac{3^3 - 1}{3 - 1} = 13, k = n - r = 10$$

Man erhält also einen ternären (13, 10)-Code mit $H =$

$$\begin{matrix} 0000111111111 \\ 0111000111222 \\ 1012012012012 \end{matrix}$$

Lemma 3.9 *Der verallgemeinerte Hammingcode ist perfekt*

Beweis: siehe Übung

Sei $A(z) = \sum_{i=0}^n A_i z^i$ Gewichtsfunktion mit A_i der Anzahl der $x \in C$ mit $\gamma(x) = i$.

Satz 3.10 *Sei C binärer Hammingcode mit $n = 2^r - 1$, dann ist $A(z) = \frac{1}{n+1}(1+z)^n + \frac{n}{n+1}(1+z)^{\frac{n-1}{2}}(1-z)^{\frac{n+1}{2}}$*

Beweis:

1. **Rekursionsformel für die A_i**

Sei $I \subseteq \{1, \dots, n\}, |I| = i - 1, s(I) := \sum_{\nu \in I} \bar{h}_\nu$ mit H -Spalten. $S(I) = y \cdot H^\top$ für $y = b_1 \dots b_n \in F^n$ mit $b_\nu = 1$ für $\nu \subseteq I, b_\nu = 0$ sonst.

Es gibt $\binom{n}{i-1}$ Mengen I . Klasse bzgl. $s(I)$?????

(a) $I_1, S(I_1) = 0, yH^\top = 0 \implies y \in C$ mit $\gamma(y) = i - 1$.
Die Anzahl der Teilmengen vom Typ I_1 ist also A_{i-1}

(b) $I_2, S(I_2) = \bar{h}_\mu \neq \bar{0}$ mit $\mu \in I_2. \implies \sum_{\nu \in I_2 - \{\mu\}} \bar{h}_\nu = \bar{0} \implies yH^\top =$

$$0, y \in C \text{ mit } b_\nu = \begin{cases} 1 & \text{für } \nu \in I_2 - \{\mu\} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}.$$

$\gamma(y) = i - 2$ also ist die Anzahl der Mengen $I_2 - \{\mu\}$ gleich A_{i-2} (= Anzahl der $y \in C$ mit $\gamma(y) = i - 2$).

Sei $I_y \subseteq \{1 \dots n\}$ mit $b_\nu = 1$ für $\nu \in I_y$, dann entsteht die Menge I_2 aus I_1 durch Hinzufügen eines $\mu \notin I_y$. Zu einem festen I_y entstehen also $n - i + 2$ Mengen I_2 und für $y' \in C, y' \neq y$ ist $d(y, y') \geq 3$. Die I_2 für verschiedene $y \in C$ sind also disjunkt und folglich ist die Anzahl der Mengen $I_2 = (n - i + 2) \cdot A_{i-2}$

(c) $I_3, S(I_3) = \bar{h}_\nu \neq \bar{0}$ mit $\mu \notin I_3. \implies \sum_{\nu \in I_3 + \{\mu\}} \bar{h}_\nu = \bar{0} \implies y \in C$

$$\text{mit } b_\nu = \begin{cases} 1 & \text{für } \nu \in I_3 + \{\mu\} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad \gamma(y) = i$$

Die Anzahl der Mengen $I_3 + \{\mu\}$ ist A_i (= Anzahl der $\mu \in C$ mit $\gamma(y) = i$). Die Menge I_3 entsteht aus I_y durch weglassen eines $\mu \in I_y$. Zu festem I_y entstehen also i Mengen vom Typ I_3 (disjunkt für verschiedene $y \in C$). Folglich ist die Anzahl der Mengen I_3 gleich $i \cdot A_i$.

Insgesamt also $iA_i + A_{i-1} + (n-i+2)A_{i-2} = \binom{n}{i-1}$ für $i \geq 1$

Grenzfälle:

- $A_0 = 1, A_1 = 0$ (HC!), also $A_{i-1} = 0$
- $A_n = 1 : y = \underbrace{1 \dots 1}_{n\text{-mal}}, yH^\top = \sum_{\nu=1}^n \bar{h}_\nu = \bar{0}$
(pro Zeile in H also gerade Anzahl von einsen.)
 $A_n = 1 \implies A_{n-1} = 0$. Fr x mit $\gamma(y) = n-1$ gilt sicher $y \notin C$
- $A_n = 1, A_{n-1} = 0 \implies A_{n+1} = 0$ usw. $\implies A_{n+k} := 0$ für $k \geq 1$

2. Aus der Rekursionsformel folgt die Differentialgleichung für $A(z)$:
multipliziere *Formel* mit z^{i-1} und summiere über i von 1 bis $n+2$.
Dann folgt die Differenzialgleichung $(1-z^2) \cdot A'(z) + (1+nz)A(z) = (1+z)^4$ und ihre Lösung liefert das Ergebnis.

Beispiel

$n=7, k=4, (7,4)$ -Hammingcode

$$A(z) = \frac{1}{8}(1+z)^7 + \frac{7}{8}(1+z)^3 \cdot (1-z)^4 = 1 + 7z^3 + 7z^4 + z^7$$

Der Faktor von z gibt die Anzahl der Vektoren, die Potenz das Gewicht an.

Lemma 3.11 Sei C ein (n, k) -Code mit $d(C) = 2t + 1$, dann gilt für die Informationsrate (2.3) $R := \frac{k}{n}$: (Hammingsschranke)

$$R \leq 1 - \frac{1}{n} \log_q \sum_{m=0}^t \binom{n}{m} (q-1)^m$$

Beweis: siehe Übung

Satz 3.12 (Varšamov-Schranke) Seien n, k, d natürliche Zahlen mit $k, d \leq n$, $d \geq 2$ und Primzahl q . Wenn $\sum_{m=0}^{d-2} \binom{n-1}{m} (q-1)^m < q^{n-k}$ gilt, dann existiert ein (n, k) -Code über $\text{GF}(q)$ mit Minimalgewicht d .

Beweis:

1. $d \geq 2 \implies k < n, r = n - k \geq 1$
2. Konstruiere für $r \geq 1$ eine $(r \times n)$ -Kontrollmatrix H mit jeweils $d-1$ linear unabhängigen Spalten. Dann definiert H einen Code mit Mindestgewicht $\geq d$. Benötigt werden n geeignete Spalten $\bar{s}_i \in F^r - \{\bar{0}\}$ für H .
Sei $\bar{s}_1 \in F^r - \{\bar{0}\}$ beliebig. $\implies$ "Matrix" H_1 mit der 1 Spalte $\bar{s}_1$, dann je $d-1$ Spalten linear unabhängig.
Induktion für $i = 2, \dots, n$:
Sei H_{i-1} eine $r \times (i-1)$ Matrix, Spalten $\bar{s}_1, \dots, \bar{s}_{i-1}$ mit je $d-1$ dieser Spalten linear unabhängig.
Gesucht sind $\bar{s}_i$ derart, dass H_i mit Spalten $\bar{s}_1, \dots, \bar{s}_{i-1}, \bar{s}_i$ und je $d-1$ Spalten linear unabhängig.
Betrachte die als $\bar{s}_i$ ungeeigneten $\bar{y} \in F_i^r$. $\bar{y} \in F^r$ ungeeignet, falls $\bar{y}$

eine Linearkombination von $d-2$ oder weniger Spalten $\in \{\bar{s}_1 \dots \bar{s}_{i-1}\}$ mit Koeffizienten sämtlich $\neq 0$

Sei a die Anzahl der ungeeigneten $\bar{y}$, dann gilt $a \leq \sum_{m=1}^{d-2} \binom{i-1}{m} (q-1)^m$.
 entweder $\bar{y} = \gamma_1 \bar{s}_\nu, \gamma_1 \in F - \{0\}, \bar{s}_\nu \in \{\bar{s}_1, \dots, \bar{s}_{i-1}\} \implies a_1 = (q-1) \cdot (i-1) = \binom{i-1}{1} \cdot (q-1)^1$
 oder $\bar{y} = \gamma_1 \bar{s}_\nu + \gamma_2 \bar{s}_\mu$ mit $\gamma_1, \gamma_2 \in F - \{0\}, \bar{s}_\nu, \bar{s}_\mu \in \{\bar{s}_1, \dots, \bar{s}_{i-1}\}, \bar{s}_\nu \neq \bar{s}_\mu$ also $a_2 = \binom{i-1}{2} \cdot (q-1)^2$
 usw. bis $m = d-2$ Spalten. Also

$$\begin{aligned} a &\leq a_1 + a_2 + \dots + a_{d-2} = \sum_{m=1}^{d-2} \binom{i-1}{m} (q-1)^m \\ &< \sum_{m=0}^{d-2} \binom{i-1}{m} (q-1)^m \leq \sum_{m=0}^{d-2} \binom{n-1}{m} (q-1)^m \\ &\leq_{\text{n.V.}} q^{n-k} = q^r = |F^r| \end{aligned}$$

Es existiert also eine *geeignete* Spalt $\bar{s}_i \in F^\nu - \{\bar{0}\}$, also $H = H_n = (\bar{s}_1, \dots, \bar{s}_n), (r \times n)$ Kontrollmatrix für einen (n, k) -Code über $\text{GF}(q)$ mit Minimalgewicht $\geq d$.

Definition 3.13 (quasiperfekt)

C binärer (n, k) - Code mit $d = 2t$.

C heisst **quasiperfekt** $\iff \bigcup_{x \in C} K(x, t) = F^n$

Lemma 3.14 Der durch ein Paritätsbit erweiterte binäre Hammingcode ist quasiperfekt.

Beweis

1. C sei binärer Hammingcode. Erweitert man diesen, so erhält man einen $C' = (n+1, k)$ - Code.

$$x' = a_1, \dots, a_n, a_{n+1} \in C' \iff x = a_1, \dots, a_n \in C' \text{ mit } a_{n+1} = \sum_{i=1}^n a_i$$

$$\text{Sei } H \text{ Kontrollmatrix des } C \implies H' = \begin{pmatrix} H & 0 \\ 1 & \dots & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

2. Annahme: $d(C') = 4$

a) In H' sind je 3 Spalten linear unabhängig: $d(C) = 3$
 $\implies$ in H gibt es 3 lin. abh. Spalten., aber evtl. lin. unabhängige. ????
 paarweise?

Fall 1 $\bar{h}_\nu, \bar{h}_\mu, \bar{h}_\lambda \in H$ linear unabhängig.
 $\implies$ in $H' \begin{pmatrix} \bar{h}_\nu \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \bar{h}_\mu \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \bar{h}_\lambda \\ 1 \end{pmatrix}$ linear unabhängig.

Fall 2 $\bar{h}_\nu, \bar{h}_\mu, \bar{h}_\lambda \in H$ linear abhängig. $\implies \bar{h}_\nu + \bar{h}_\mu = \bar{h}_\lambda$
 $\implies$ in $H' : \begin{pmatrix} \bar{h}_\nu \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \bar{h}_\mu \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \bar{h}_\lambda \\ 0 \end{pmatrix} \notin H' \neq \begin{pmatrix} \bar{h}_\lambda \\ 1 \end{pmatrix}$ linear unabhängig
 $\bar{h}_\nu, \bar{h}_\mu \in H \implies \bar{h}_\nu \neq \bar{h}_\mu, \bar{h}_\nu + \bar{h}_\mu \neq 0$
 $\implies$ in $H' : \begin{pmatrix} \bar{h}_\nu \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \bar{h}_\mu \\ 1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
 $\implies$ auch drei H' - Spalten unter Beteiligung von $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
sind linear unabhängig.

b) in H' existieren 4 linear unabhängige Spalten:

$$\text{in } H : \bar{h}_\nu + \bar{h}_\mu + \bar{h}_\lambda = 0 \implies \begin{pmatrix} \bar{h}_\nu \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \bar{h}_\mu \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \bar{h}_\lambda \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

3. Annahme: Die Kugeln des C' überdecken ganz F^{n+1}

Sei $y' = b_1, \dots, b_n, b_{n+1} \in F^{n+1}$

$\implies$ für $y := b_1, \dots, b_n \in F^n$ existiert eindeutig ein $x = a_1, \dots, a_n \in C$
mit $d(x, y) \leq 1$

$\implies$ bilde $x' \in C$ mit

$$\text{entweder } x' = a_1, \dots, a_n 0 \in C' \implies d(x', y') = d(x, y) + \begin{cases} 0, & b_{n+1}=0 \\ 1, & b_{n+1}=1 \end{cases}$$

$$\text{oder } x' = a_1, \dots, a_n 1 \in C' \implies d(x', y') = d(x, y) + \begin{cases} 0, & b_{n+1}=1 \\ 1, & b_{n+1}=0 \end{cases}$$

$$\implies d(x', y') \leq d(x, y) + 1 \leq 2$$

$\implies$ für jedes $y' \in F^{n+1}$ gilt $y' \in K(x', 2)$ mit $x' \in C'$

$$\implies \bigcup_{x' \in C'} K(x', 2) = F^{n+1}$$

Lemma 3.15 Sei G Generatormatrix eines Hammingcodes C , mit Zeilen $g_1, \dots, g_k$. Dann ist die Matrix G' mit Zeilen $g'_1, \dots, g'_k$ und $g'_i = g_i \cdot p(g_i)$ ¹ Generatormatrix von C .

(ohne Beweis)

Beispiel

C sei $(7,4)$ Hammingcode

$$\begin{array}{lcl}
H = & \begin{array}{cccc|cccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & \\
1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & \\
1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 &
\end{array} & G = & \begin{array}{cccc|cccc}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & \\
0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & \\
0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 &
\end{array} \\
\\
H' = & \begin{array}{cccc|cccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\
1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1
\end{array} & G' = & \begin{array}{cccc|cccc}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1
\end{array} \\
C'^\perp(8,4) - \text{Code} & & C'(8,4) - \text{Code} & & & & &
\end{array}$$

¹Paritätssumme der Zeile g_i

(Übung $\implies C'^{\perp} = C'$ und ist selbstdual)

3.3 Reed - Muller - Codes

Binär, Wortlänge $n = 2^m$; $m \geq 1$, konstruiere Generatormatrix G .

Zunächst $\Xi = (\xi_{ij})$, m Zeilen 2^m Spalten.

Spalten $\bar{\xi}_j$: Binärdarstellung von $j = 0, 1, \dots, 2^m - 1$ von unten nach oben gelesen und $j = \sum_{i=1}^m \xi_{ij} \cdot 2^{i-1}$

Beispiel

$$m=3, j=3, \bar{\xi}_j = \begin{matrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{matrix} \quad \begin{matrix} 3 \\ i=3 \end{matrix} \quad \xi_{ij} \cdot 2^{i-1} = \xi_{1j} \cdot 2^0 + \xi_{2j} \cdot 2^1 + \xi_{3j} \cdot 2^2 \\ = 1 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^2 = 3$$

$$\begin{array}{cccccccc} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & v_1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & v_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & v_3 \\ j & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{array}$$

Die Zeile v_i ($1 \leq i \leq m$) enthält abwechselnd 2^{i-1} Nullen und 2^{i-1} Einsen.

Definition 3.16 Sei $x = a_0, \dots, a_{n-1}$; $y = a_0, \dots, a_{n-1} \in F^n$;

$F = \text{GF}(2) = \{0, 1\}$

Dann $z = x \pi y := (a_0 b_0, a_1 b_1, \dots, a_{n-1} b_{n-1})$ (Komponentenweises Produkt)

Anmerkung $a_i \cdot b_i = 1 \iff a_i = b_i = 1$

Definition 3.17 Sei $I \subseteq \{1, \dots, m\}$, dann ist

$$v_I := \prod_{i \in I} v_i \quad \text{für } |I| \geq 1 \\ v_0 := v_{\emptyset} := \underbrace{1 \dots 1}_{n\text{-mal}}$$

Anmerkung

a) es gibt 2^m solcher I , also $2^m (= n)$ solcher v_I

b) für $|I| = 1, I = \{i\}$ ist $v_I = v_i$

Sämtliche v_I für $I \subseteq \{1, \dots, m\}$ werden zusammengefasst als Zeichen einer Matrix Ξ' , in (lexikographischer) Reihenfolge:

$$v_0; v_1, \dots, v_m; v_{12}, \dots, v_{m-1,m}; \dots$$

$\implies 2^m (= n)$ Zeilen der Länge 2^m

Beispiel

$$m = 3, n = 2^3$$

0	1	2	3	4	5	6	7	
1	1	1	1	1	1	1	1	v_0
0	1	0	1	0	1	0	1	v_1
0	0	1	1	0	0	1	1	v_2
0	0	0	0	1	1	1	1	v_3
0	0	0	1	0	0	0	1	v_{12}
0	0	0	0	0	1	0	1	v_{13}
0	0	0	0	0	0	1	1	v_{23}
0	0	0	0	0	0	0	1	v_{123}

(vertausche Zeile 3,4 $\implies$ obere Dreiecksmatrix)

Satz 3.18 Die Vektoren v_I mit $I \subseteq \{1, \dots, m\}$ bilden eine **Basis** von F^n

Beweis

1. Sei $y \in F^n$ beliebig $\implies y = \sum_{j=0}^{n-1} b_j e_j$. Die v_I sind paarweise verschieden².

2. Annahme: e_j ist darstellbar als $e_j = \prod_{i=1}^m (v_i + (1 + \xi_{ij})v_0)$.

Wobei $\hat{\xi}_{ij} := 1 + \xi_{ij}$ das Komplement ist.

Sei $\Xi^{(j)}$ -Matrix, entstanden aus Ξ dadurch, dass in allen Zeilen v_i der Ξ mit $\xi_{ij} = 0$ das v_i ersetzt wird durch das Komplement $\hat{v}_i$.

Beispiel

$$m = 3, \Xi^{(2)} : \begin{array}{ccc} 10101010 & \hat{v}_1 & \\ 00110011 & v_2 & \\ 11110000 & \hat{v}_3 & \end{array} \quad \text{3. Spalte}$$

$\implies$ in $\Xi^{(j)}$ nur genau eine Spalte j mit lauter Einsen. Die Spalten von $\Xi^{(j)}$ sind paarweise verschieden.

Beispiel

$$e_2 = \hat{v}_1 \cdot v_2 \cdot \hat{v}_3 = (v_1 + v_0) \cdot v_2 \cdot (v_3 + v_0) = \dots = v_{123} + v_{12} + v_{23} + v_2$$

$$\hat{v}_i = v_i + v_0 \quad u_i^{(j)} := \begin{cases} v_i & \xi_{ij} = 1 \\ \hat{v}_i & \xi_{ij} = 0 \end{cases}$$

$$e_j = \prod_{i=1}^m u_i^j; \quad u_i^{(j)} = v_i + (1 + \xi_{ij})v_0 \quad \implies \quad e_j = \prod_{i=1}^m (v_i + (1 + \xi_{ij})v_0)$$

Definition 3.19 Sei $0 \leq s \leq m$. Dann heit der Teilraum $C \subseteq F^n$ mit den Basisvektoren v_i fr $I \subseteq \{1, \dots, m\}$ mit $|I| \leq s (\leq m)$ **Reed-Muller-Code der Ordnung** s. $\text{RM}(m, s)$

Speziell:

$$1. \quad s = 0 \quad G = (1 \dots 1) \quad \text{RM}(m, 0) = \{0 \dots 0, 1 \dots 1\}$$

²(siehe bungsblatt 5)

2. $s = m \quad G = \Xi' \quad \text{RM}(m, m) = F^n$
3. Erweiterung auf $s > m$:
 $I \subseteq \{1, \dots, m\}, s > m : |I| \leq s \implies |I| \leq m$
für $s > m : \text{RM}(m, s) = \text{RM}(m, m)$.

Satz 3.20 $C = \text{RM}(m, s) \implies C^\perp = \text{RM}(m, m - 1 - s)$

Beweis

Sei $s < m$. Sei a Basisvektor von $C = \text{RM}(m, s)$ und b Basisvektor von $\text{RM}(m, m - 1 - s)$.

Annahme: Skalarprodukt $a \cdot b = 0$:

$$I \subseteq M = \{1, \dots, m\}; \quad a = v_I, |I| \leq s, \quad b = v_J, J \subseteq M, |J| \leq m - 1 - s$$

$$a \cdot b = \sum_{j=0}^{n-1} (a\pi b)_j, \text{ d.h. } a \cdot b = 0 \iff \gamma(a\pi b) \text{ gerade.}$$

$p := a\pi b \implies p$ ist Produkt von v_i mit maximal $s + (m - 1 - s) = m - 1$ Faktoren, denn

$$a = \prod_{i \in I} v_i, b = \prod_{i \in J} v_i, v_i \pi v_i = v_i$$

$$\implies p = v_K, K \subseteq M, |K| \leq m - 1$$

Annahme: Für $K \subseteq M$ gilt $\gamma(v_K) = 2^{m-|K|}$

$$p = p_0, p_1, \dots, p_{n-1} = v_K = \prod_{\mu \in K} v_\mu; \quad v_\mu = v_{\mu,0}, \dots, v_{\mu,n-1}$$

$$\implies p_j = 1 \iff v_{\mu j} = 1 \text{ für alle } \mu \in K$$

$$\begin{aligned} \implies \gamma(p) &= \text{Anzahl der } j \text{ mit } p_j = 1 \\ &= \text{Anzahl der } j \text{ von } \Xi, \text{ welche in den Positionen} \\ &\quad \mu \in K \text{ eine 1 haben, ansonsten beliebig.} \end{aligned}$$

$$\implies \text{Es gibt, bei fester Belegung von } |K| \text{ Positionen einer Spalte,} \\ 2^{m-|K|} \text{ Spalten mit dieser festen Belegung.}$$

$$\implies \gamma(p) = 2^{m-|K|}$$

$$\implies \text{Für } |K| \leq m - 1 \text{ ist } \gamma(p) = 2^l, l \geq 1$$

Anmerkung: Für $|K| = m$ ist $\gamma(p) = 2^0 = 1$

Folgerung

1. $\text{RM}(m, s)$ hat als Kontrollmatrix die Generatormatrix $\text{RM}(m, m - 1 - s)$
2. Für ein ungerades m ist speziell $\frac{m-1}{2} = m - 1 - \frac{m-1}{2}$
 $\implies \text{RM}\left(m, \frac{m-1}{2}\right)$ ist selbstdual

3.4 Fehlerkorrektur bei RM-Codes

Sei $x = a_0, \dots, a_{n-1} \in \text{RM}(m, s) \implies x = \sum_{\substack{I \subseteq M \\ |I| \leq s}} \lambda_I v_I \quad \lambda_I = 0 \text{ für } s < |I| \leq$

m nicht triviale “Codierung”

Aber es gibt eine Darstellung der λ_I mittels der a_j . Es sind sogar *mehrere* Darstellungen³ als verschiedene Summen *verschiedener* a_j .

Beispiel

$$m = 3, s = 1$$

$$\lambda_1 = a_0 + a_1 = a_2 + a_3 = a_4 + a_5 = a_6 + a_7$$

$$\lambda_2 = a_0 + a_2 = a_1 + a_3 = a_4 + a_6 = a_5 + a_7$$

$$\lambda_3 = a_0 + a_4 = a_1 + a_5 = a_2 + a_6 = a_3 + a_7$$

Satz 3.21 Sei $C = \text{RM}(m, s)$ ein Reed-Muller-Code, sei $K \subseteq M := \{1, \dots, m\}$ mit $|K| = S$, sei λ_K der Koeffizient von $v_K = \prod_{i \in K} v_i$ der Darstellung eines $x = a_0, a_1, \dots, a_{n-1} \in C$ durch die “Produktbasis”. Dann gibt es 2^{m-s} voneinander unabhängiger Darstellungen des λ_K als Summe von jeweils 2^s der a_j , wobei jedes a_j genau einmal verwendet wird.

Beweis

1. Sei $y = b_0 \dots b_{n-1} \in F^n$ beliebig. $\implies y = \sum_{j=0}^{n-1} b_j e_j$.

genauer Bezug

Die Formel für e_j (vgl. Beweis von Satz 3.18) liefert dann zunächst $e_j = \sum_{I \subseteq M} \mu_I^{(j)} v_I$ mit Koeffizienten $\mu_I^{(j)}$.

$$\implies y = \sum_{j=0}^{n-1} b_j \left(\sum_{I \subseteq M} \mu_I^{(j)} \cdot v_i \right) = \sum_{I \subseteq M} \underbrace{\left(\sum_{j=0}^{n-1} b_j \mu_I^{(j)} \right)}_{\lambda_I} v_i \implies \sum_{j=0}^{n-1} b_j \mu_I^{(j)}$$

Wie sehen die $\mu_I^{(j)}$ aus?

Jedenfalls gilt $\mu_I^{(j)} \in \{0, 1\}$. Aus der Formel für die e_j folgt $\mu_I^{(j)} = \prod_{i \notin I} (1 + \xi_{ij})$, denn der Koeffizient von v_i in dieser Formel ist Produkt von $p := |M| - |I|$ Faktoren der Form $(1 + \xi_{ij})v_0$ für $i \notin I$.

Daher $\mu_I^{(j)} v_0 = \prod_{i \notin I} ((1 + \xi_{ij}) \cdot v_0) = (\prod_{i \notin I} (1 + \xi_{ij})) \cdot v_0$.

Also $\mu_I^{(j)} = 1 \iff \xi_{ij} = 0$ für alle $i \notin I$.

Für $C(I) := \{j : \xi_{ij} = 0 \text{ für alle } i \notin I\}$ gilt also: $\mu_I^{(j)} = 1 \iff j \in C(I)$

³ 2^{m-s} Darstellungen eines λ_I als summe von 2^s der a_j

Beispiel

$$\Xi = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Ist etwa $I = \{1, 2\}$, so $C(I) = \{0, 1, 2, 3\}$. Oder $I = \{1\}$, dann ist $C(I) = \{0, 1\}$. (Spaltenzählung beginnt bei 0, Zeilenzählung bei 1 !!)

Also $\lambda_I = \sum_{j \in C(I)} b_j$. Betrachte also jetzt $C(I)$. Wegen $j = \sum_{i=1}^m \xi_{ij} 2^{i-1}$ (vgl. (*) am Anfang von Kapitel 3.2) tragen für $j \in C(I)$ in der Summe $\sum_{i=1}^m \xi_{ij} 2^{i-1}$ höchstens die Potenzen 2^{i-1} mit $i \in I$ bei (für $i \notin I$ ist ja $\xi_{ij} = 0$ für diese j).

Für jede Wahl $\alpha_i \in \{0, 1\}$, $i \in I$ gilt $j = \sum_{i \in I} \alpha_i 2^{i-1} \in C(I)$ ⁴

Beispiel

$I = \{i_1, i_2\} \implies C(I) = \{0, 2^{i_1-1}, 2^{i_2-1}, 2^{i_1-1} + 2^{i_2-1}\}$
Ist speziell $I = \{1, 2\}$, so ist $C(I) = \{0, 2^{1-1}, 2^{2-1}, 2^{1-1} + 2^{2-1}\} = \{0, 1, 2, 3\}$

Eigenschaften von $C(I)$:

- (a) $C(\emptyset) = \{0\}$
- (b) $C(I) = 2^{|I|}$
- (c) Sei $i_0 \notin I$. Dann $C(I \cup \{i_0\}) = C(I) \cup \underbrace{(C(I) + 2^{i_0-1})}_{\text{fr } j=\tilde{j}+2^{i_0-1}, \tilde{j} \in C(I)}$

Beispiel

Für $j \in C(I \cup \{i_0\})$ ist $j = \sum_{i \in I \cup \{i_0\}} \alpha_i 2^{i-1}$.

Ist $\alpha_{i_0} = 0$, so $j = \sum_{i \in I} \alpha_i 2^{i-1} \in C(I)$

Ist $\alpha_{i_0} = 1$, so $j = 2^{i_0-1} + \sum_{i \in I} \alpha_i 2^{i-1} \in C(I) + 2^{i_0-1}$

2. Sei nun $x = a_0 \dots a_{n-1} \in \text{RM}(m, s)$. In der Darstellung des x durch die Produktbasis ist $\lambda_I = \sum_{j \in C(I)} a_j = 0$ für alle $I \subseteq M$ mit $|I| > s$. Für $I \subseteq M$ mit $|I| > s$ ist $I = K \cup J$ mit $|K| = s$ und $K \cap J = \emptyset$, $J \subseteq M \setminus K =: \bar{K}$

Eigenschaft (1c) mehrmals angewendet liefert: $C(I) = C(K) \dot{\cup} (C(K) + \sum_{i \in J} 2^{i-1})$

Für $|I| > s$ ist dann

$$\begin{aligned} \lambda_I = 0 &= \underbrace{\sum_{j \in C(K)} a_j}_{\lambda_K} + \sum_{j \in (C(K) + \sum_{i \in J} 2^{i-1})} a_j \\ \implies \lambda &= \sum_{j \in (C(K) + \sum_{i \in \bar{K}} \alpha_i 2^{i-1})} a_j \end{aligned} \quad (3.1)$$

(betrachte K fest und beliebige Obermengen I)

(3.1) gilt also für beliebige $\alpha_i \in \{0, 1\}$.

(3.1) gilt (K war beliebig) für alle $K \subseteq M$ mit $|K| = s$.

⁴Beweis selbstständig

3. Ist $|K| = s$, so $|\bar{K}| = m - s$. Also gibt es genau 2^{m-s} verschiedene Wertebelegungen der α_i .

Weiterhin: die Mengen der Form $C(K) + \sum_{i \in \bar{K}} \alpha_i 2^{i-1}$ sind disjunkt für verschieden Wertegbelegungen der α_i und sie haben jeweils $|C(K)| = 2^s$ Elemente.

Beispiel

$m = 3$ Sei $s = 2$ und etwa $K = \{1, 2\}$, also $C(K) = \{0, 1, 2, 3\}$, $\bar{K} = \{3\}$

$$\Rightarrow \lambda_K = \begin{matrix} a_j = \\ j \in C(K) \\ (\alpha_3=0) \end{matrix} \quad \begin{matrix} a_j \\ j \in C(K)+2^{3-1} \\ (\alpha_3=1) \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \lambda_{12} = a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = a_4 + a_5 + a_6 + a_7$$

Sei $s = 1$ und etwa $K = \{3\}$, also $C(K) = \{0, 4\}$

$$\bar{K} = \{1, 2\} \Rightarrow j \in \{0, 4\} + \alpha_1 \cdot 2^{1-1} + \alpha_2 \cdot 2^{2-1} = \{0, 4\} + (\alpha_1 + 2\alpha_2)_{\in \{0,1,2,3\}}$$

$$\Rightarrow \lambda_3 = a_0 + a_4 = a_1 + a_5 = a_2 + a_6 = a_3 + a_7$$

$$x = a_0 \dots a_{n-1} = \sum_{|I| \leq s} \lambda_I v_I. \text{ Für } 0 \leq t \leq s: x^{(t)} := \sum_{|I| \leq t} \lambda_I v_I$$

$$x = x^{(s)} \quad x^{(0)} = \lambda_0 v_0 \quad x^{(t)} \in \text{RM}(m, t)$$

Satz 3.22 Für λ_I und $|I| = s$ existieren 2^{m-s} Darstellungen als Summe gewisser a_j .

Beweis:

$y = b_0 \dots b_{n-1} = x + e$ mit Fehlervektor e . Also liefern manche b_j -Summen nicht λ_I . Falls $\gamma(e) \leq 2^{m-s-1} - 1$ ist, liefern mehr als die Hälfte der Summe der b_j das Korrekte λ_I . Folglich ist $\lambda_I, |I| = s$ der Wert, welcher bei maximal $2^{m-s-1} - 1$ Fehlern am häufigsten als Summe der b_j auftritt. Also sind alle λ_I für $|I| = s$ korrekt bestimmbar.

Definition 3.23 $y^{(s)} := x^{(s)} + e = x + e = y$ und $y^{(s-1)} := y^{(s)} - \sum_{|I|=s} \lambda_I v_I$ ⁵

$$\Rightarrow y^{(s-1)} = x^{(s-1)} + e \quad x^{(s)} = x^{(s-1)} + \sum_{|I|=s} \lambda_I v_I$$

$$\Rightarrow y^{(s)} = x^{(s)} + e = x^{(s-1)} + e + \sum_{|I|=s} \lambda_I v_I \text{ mit } x^{(s-1)} \in \text{RM}(m, s-1)$$

$$\Rightarrow \text{für } \lambda_I \text{ mit } |I| = s-1 \text{ existieren } 2^{m-s+1} \text{ Darstellungen.}$$

$$\Rightarrow \text{bei } \sum b_j^{(s-1)} \text{ sind weniger als } 1/4 \text{ verändert, der Mehrheitsentscheid liefert also } \lambda_I \text{ mit } |I| = s-1.$$

Setzt man dies fort, so erhält man alle λ_I mit $|I| \geq 1$ bis $y^{(0)} = x^{(0)} + e = \lambda_0 v_0 + e$. Dies führt zu einer Störung in maximal $2^{m-s-1} \leq 2^{m-1} - 1$ Komponenten, also ist λ_0 bestimmt.

Beispiel

$$\text{RM}(3, 1) \quad \gamma(e) \leq 2^{3-1-1} - 1 = 1 \quad G = \begin{matrix} 11111111 \\ 01010101 \\ 00110011 \\ 00001111 \end{matrix}$$

⁵Die λ_I sind die korrekten Werte.

$$|I| = S = 1 \quad I = \{1\}, I = \{2\}, I = \{3\} \quad C(I) = C(i) = \alpha_i 2^{i-1}$$

I	1	2	3
C	$\{0, 1\}$	$\{0, 2\}$	$\{0, 4\}$
$\alpha_i 2^{i-1}$ $i \in \bar{I}$	0, 2, 4, 6	0, 1, 4, 5	0, 1, 2, 3

Sei $y = y^{(1)} = 11011100$, dann:

I					<i>Mehrheit</i>	
$\{1\}$	$b_0 + b_1 = 0$	$b_2 + b_3 = 1$	0	0	0	$\lambda_1 = 0$
$\{2\}$	1	0	1	1	1	$\lambda_2 = 1$
$\{3\}$	0	0	0	1	0	$\lambda_3 = 0$

$$y^{(1)} + v_2 = 11011100 + 00110011 = 11101111 = y^{(0)} \implies \lambda_0 = 1$$

$$\implies x = v_0 + v_2 \quad e = 00010000 \implies y = 11001100$$

Lemma 3.24 *Der $\text{RM}(m, s)$ hat ein Mindestgewicht von 2^{m-s}*

Beweis: siehe Übung.

Kapitel 4

Produkt- und Summencodes

4.1 Produktcodes

Das “Produkt” zweier Linearcodes C_1, C_2 wird wie folgt definiert:

Definition 4.1 Sei C_1 ein (n_1, k_1) -Code und C_2 ein (n_2, k_2) -Code. Sei A eine $n_1 \times n_2$ Matrix derart, dass jede Zeile A_i von A ein Vektor aus C_2 und jede Spalte A_j von A ein Vektore aus C_1 ist. Dann heisst die Menge C aller dieser Matrizen **Produktcode**: $C = C_1 \otimes C_2$

Existenz eines solchen A 's:

Definition 4.2 (Kroneckerprodukt) Seien $a = a_1 \dots a_{n_1}, b = b_1 \dots b_{n_2}$, dann heisst

$$a \otimes b := \begin{pmatrix} a_1 b_1 & \cdots & a_1 b_{n_2} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n_1} b_1 & \cdots & a_{n_1} b_{n_2} \end{pmatrix} \quad \text{Kroneckerprodukt von } a \text{ und } b$$

Anmerkung: Die Zeilen sind ein Vielfaches von b , die Spalten ein Vielfaches von a

Lemma 4.3 1. Für $a \in C_1, b \in C_2$ ist $A := a \otimes b$ eine Matrix aus $C_1 \otimes C_2$.

2. Es gilt $\gamma(A) = \gamma(a) \cdot \gamma(b)$.

Beweis:

1. trivial
2. siehe Übung Blatt 6

Satz 4.4 Sei $C := C_1 \otimes C_2$ mit $d_1 = d(C_1), d_2 = d(C_2)$, dann gilt $d(C) = d(C_1) \cdot d(C_2)$

Beweis:

Sei $A \in C, A \neq 0$ (Nullmatrix), dann existiert eine Zeile $A_i = a_{i1} \dots a_{in_2}$

von A mit $A_i \neq 0$. $A_i \in C_2$ also $\gamma(A_i) = u \geq d_2$. Sei $a_{ij} \neq 0$ für $j \in J \subseteq \{1, \dots, n_2\}$, $|J| = u$. $\bar{A}_j \in C_1 \implies \gamma(\bar{A}_j) \geq d_1 \implies \gamma(A) \geq d_1 u \geq d_1 d_2$ mit $u \geq d_2$.

Es existiert ein $a \in C_1, b \in C_2$ so, dass $\gamma(a) = d_1, \gamma(b) = d_2 \implies \gamma(a \otimes b) = \gamma(a)\gamma(b) = d_1 d_2 \implies d(C) = d_1 d_2$

Beispiel

$$C_1 = C_2 = \{0000, 0111, 1001, 1110\} \quad a = 1001, b = 0111 \quad a \otimes b = \begin{matrix} 0111 \\ 0000 \\ 0000 \\ 0111 \end{matrix} ; \gamma(a \otimes b) = b$$

$$B = \begin{matrix} 1001 \\ 0111 \\ 0111 \\ 1111 \end{matrix} \in C_1 \otimes C_2 \text{ aber kein Kroneckerprodukt.}$$

Satz 4.5 (Basis eines Produktcodes) Sei $C = C_1 \otimes C_2$ mit $g_1, \dots, g_{k_1}$ Basisvektoren von C_1 und $h_1, \dots, h_{k_2}$ Basisvektoren von C_2 . Dann ist C ein $(n_1 \cdot n_2, k_1 \cdot k_2)$ -Code mit Basismatrizen $g_i \otimes h_j$ für $(i = 1, \dots, k; j = 1, \dots, k_2)$.

Beweis:

Behauptung: Die $k_1 \cdot k_2$ Matrizen $g_i \otimes h_j$ sind linear unabhängig:

Annahme: Sie sind linear abhängig.

Dann existiert für p Stück verschiedene Matrizen $g_{i_1} \otimes h_{j_1}, \dots, g_{i_p} \otimes h_{j_p}$ (mit g_{i_ν} bzw. h_{j_ν} sind Basisvektoren von C_1 bzw. C_2) eine Linearkombination¹

$$D = \lambda_1 g_{i_1} \otimes h_{j_1} + \dots + \lambda_p g_{i_p} \otimes h_{j_p} = 0$$

mit $\lambda_\nu \neq 0$ für $\nu \in \{1, \dots, p\}$.

Sei $g_{i_\nu} = g_{i_\nu,1} \dots g_{i_\nu,n_1}$, dann hat die Matrix $g_{i_\nu} \otimes h_{j_\nu}$ Zeilen der Form $g_{i_\nu,i} \cdot h_{j_\nu}$. Also hat D Zeilen der Form:

$$D_i = \underbrace{\lambda_1 g_{i_1,i}}_{\text{Skalar}} \cdot h_{j_1} + \dots + \lambda_p g_{i_p,i} \cdot h_{j_p} \quad \text{mit } D_i \in C_2$$

Aufgrund der Annahme $D = 0$ folgt, dass $D_i = 0$ (Zeile), also ist es wegen der Basisvektoren $h_{j_\nu} \in C_2$ notwendig, dass $\lambda_1 g_{i_1,i} = \dots = \lambda_p g_{i_p,i} = 0$ ist. Nach Voraussetzung gilt aber $\lambda_\nu \neq 0$ für alle ν , also $g_{i_1,i} = \dots = g_{i_p,i} = 0$ für alle $i \in \{1, \dots, n_1\}$. Hieraus ergibt sich aber $g_{i_1} = \dots = g_{i_p} = 0$ (Vektor) im Widerspruch zu g Basisvektoren. Dann aber $D = 0$ nur für $\lambda_\nu = 0$ für alle ν , dies heisst aber, dass die $g_i \otimes h_j$ ($k_1 \cdot k_2$ Stück) linear unabhängig. Also sind sie Basis eines $(n_1 \cdot n_2, k_1 \cdot k_2)$ -Codes im Widerspruch zur Annahme.

Zeige noch, dass $A \in C = C_1 \otimes C_2$

A ist linear Kombination von gewissen $g_i \otimes h_j$. $A \in C$, also ist die Zeile $A_i \in C_2$ und $A_i = \sum_{\nu=1}^{k_2} \lambda_{i,\nu} h_\nu$ mit $h_\nu = h_{\nu,1} \dots h_{\nu,n_2}$. Für die Spalte

$$\bar{A}_j = \begin{pmatrix} a_{1,j} \\ \vdots \\ a_{n_1,j} \end{pmatrix} \text{ gilt also } \boxed{\bar{A}_j = \sum_{\nu=1}^{k_2} h_{\nu,j} \cdot \bar{\lambda}_\nu} \text{ mit } \bar{\lambda}_\nu = \begin{pmatrix} \lambda_{1,\nu} \\ \vdots \\ \lambda_{n_1,\nu} \end{pmatrix}.$$

Es entsteht also ein inhomogenes Gleichungssystem mit n_2 Gleichungen ($j = 1, \dots, n_2$) und k_2 Unbekannten ($\bar{\lambda}_1, \dots, \bar{\lambda}_{k_2}$). Die Koeffizienten $h_{\nu,j}$ sind inhomogene Spalten $\begin{pmatrix} \bar{A}_1 \\ \vdots \\ \bar{A}_{n_2} \end{pmatrix}$. $n_2 > k_2$, also ist das Gleichungssystem

????

¹eine $n_1 \times n_2$ -Matrix

überbestimmt, es ist also entweder eindeutig lösbar oder unlösbar.

Annahme: Es ist unlösbar, es existiert also kein $\lambda_{i\nu}$ mit $a_{ij} = \sum_{\nu=1}^{k_2} \lambda_{i\nu} h_{\nu j}$. Es sind also entweder $\bar{A}_j \notin C_1$ oder $A_1 \in C_2$ im Widerspruch zur Annahme, das Gleichungssystem ist also eindeutig lösbar.

Jedes $\bar{\lambda}_\nu$ ist also eindeutig als Linearkombination von $\bar{A}_j$ darstellbar. $\bar{A}_j \in C_1$ also $\bar{\lambda}_\nu \in C_1$ bzw. $\lambda_\nu \in C_1$ für alle $\nu = 1, \dots, k_2$.

$$A = (a_{ij}) \text{ mit } a_{ij} = \sum_{\nu=1}^{k_2} \lambda_{i,\nu} h_{\nu,j}.$$

$$A = \sum_{\nu=1}^{k_2} A^{(\nu)} \text{ mit } A^{(\nu)} = (\lambda_{i,\nu} \cdot h_{\nu,j}) \text{ und } a_{i,j}^{(\nu)} = \lambda_{i,\nu} \cdot h_{\nu,j}. \text{ Also ist } A^{(\nu)} =$$

$$\lambda_\nu \otimes h_\nu \text{ und somit } A = \sum_{\nu=1}^{k_2} (\lambda_\nu \otimes h_\nu).$$

$$\lambda_\nu \in C_1 \text{ also } \lambda_\nu = \sum_{\mu=1}^{k_1} b_\mu^{(\nu)} g_\mu. \text{ Also insgesamt: } A = \sum_{\mu=1}^{k_1} \sum_{\nu=1}^{k_2} b_\mu^{(\nu)} (g_\mu \otimes h_\nu) \quad \blacksquare$$

Aus einer Linearisierung von $g_i \otimes h_j$ (z.B. Zeilenweise) ergibt sich eine Zeilenlänge von $n_1 \cdot n_2$ und eine $(k_1 k_2 \times n_1 n_2)$ Basismatrix.

Beispiel

$$G_1 = G_2 = \begin{pmatrix} 1001 & g_1 \\ 0111 & g_2 \end{pmatrix} \quad d(C) = 2 \quad G \otimes G = \begin{array}{cccccc} & 1001 & 0000 & 0000 & 1001 & g_1 \otimes g_1 \\ & 0111 & 0010 & 0000 & 0111 & g_1 \otimes g_2 \\ & 0000 & 1001 & 1001 & 1001 & g_2 \otimes g_1 \\ & 0000 & 0111 & 0111 & 0111 & g_2 \otimes g_2 \\ 1000 & : & 0100 & 0000 & 1001 & \\ 0100 & : & 1100 & 0000 & 0111 & \\ \text{Permutiert zu Reduzierter Staffelform:} & & 0010 & : & 0001 & 1001 & 1001 \\ & & 0001 & : & 0011 & 0111 & 0111 \end{array}$$

Man erhält also einen $(16, 4)$ -Code mit $C = \{0000, 1001, 0111, 1110\}$

4.1.1 Fehlerkorrektur

$d(C \otimes C) = 4$ korrigiert einen Fehler: $A \in C \otimes C$ sei gestört in a_{ij} , dann ist die Zeile A_i und Spalte $\bar{A}_j$ fehlerhaft, also Position ij .

Beispiel

$$B = \begin{array}{cc|cc} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array}$$

Anmerkung

1. Anzustreben sind $C \otimes c$ mit *kleinem* n für gegebenes $d(C)$.
2. *Fehlerbündel* sind korrigierbar bis zu einer Länge von einer Zeile (da dann pro Spalte nur 1 Fehler auftritt).

4.2 Summencodes

Definition 4.6 C_1, C_2 seien (n, k_1) - bzw. (n, k_2) -Codes.

Dann heit $C_1 \& C_2 := \{X_1 \oplus (X_1 + X_2) | x_1 \in C_1, x_2 \in C_2\}$ **Summe** von C_1 und C_2 .²

Beispiel

$C = \{0000, 0111, 1001, 1110\}$ also ein $(8, 4)$ -Code mit $d(C \& C) = 2$.

0000	0000	0111	0111	1001	1001	1110	1110
	0111		0000		1110		1001
	1001		1110		000		0111
	1110		1001		0111		0000

Satz 4.7 Sei C_1 ein (n, k_1) - und C_2 ein (n, k_2) -Code. Dann ist $C_1 \& C_2$ ein $(2n, k_1 + k_2)$ -Code mit $d = \min(2d_1, d_2)$ und einer (mglichen) Generatormatrix $\left(\begin{array}{c|c} G_1 & G_1 \\ \hline 0 & G_2 \end{array} \right)$

Lemma 4.8 Sei $G(m, s)$ die Generatormatrix des Codes $\text{RM}(m, s)$. Dann kann man $G(m, s)$ durch Zeilenumordnung in die Form $G(m, s) = \left(\begin{array}{c|c} G(m-1, s) & G(m-1, s) \\ \hline 0 & G(m-1, s-1) \end{array} \right)$

Beispiel

$$G(3, 2) = \begin{array}{c|c|c|c} \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} & \begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{array} & \begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{array} & \begin{array}{l} v_0 \\ v_1 \\ v_2 \\ v_{12} \\ v_3 \\ v_{13} \\ v_{23} \end{array} \end{array} \quad \begin{array}{l} G(3, 2) = \frac{G(2, 2)}{0} \bigg| \frac{G(2, 2)}{G(2, 1)} \\ G(2, 2) = \frac{G(1, 1)}{0} \bigg| \frac{G(1, 1)}{G(1, 1)} \\ G(1, 1) = \frac{G(0, 0)}{0} \bigg| \frac{G(0, 0)}{G(0, 0)} = \begin{array}{cc} 11 \\ 01 \end{array} \end{array}$$

????

Beachte, dass $m \leq s$, sonst kleinere s .

Satz 4.9 Rekursionsformeln fr Reed-Muller-Code:

$$\text{RM}(m, s) = \text{RM}(m-1, s) \& \text{RM}(m-1, s-1)$$

² $\oplus$ ist eine Konkatenation

Kapitel 5

Zyklische Codes

Definition 5.1 Sei $C \subseteq F^n$ ein (n, k) -Linearcode. C heisst genau dann zyklisch, wenn für $x = a_0 a_1 \dots a_{n-1} \in C$ auch $x' = a_{n-1} a_0 \dots a_{n-2} \in C$ gilt.

5.1 Mathematische Grundlagen

$a_0 a_1 \dots a_{n-1} \longleftrightarrow a_0 + a_1 X + \dots + a_{n-1} X^{n-1} =: a(X)$ (Zuordnung).

Die Addition der Codewörter entspricht der Addition der Polynome (Gruppenhomomorphismus).

Verschiebung: $x \cdot a(X) = a_0 X + a_1 X^2 + \dots + a_{n-2} X^{n-1} + a_{n-1} X^n \xrightarrow{?} (a_{n-1}, a_0, a_1, \dots, a_{n-2})$

Bilde $X a(X) \mod (X^n - 1)$:

$$\begin{aligned} X \cdot a(X) &= a_0 X + \dots + a_{n-2} X^{n-1} + a_{n-1} X^n + a_{n-2} - a_{n-1} \\ &= a_{n-1} (X^n - 1) + \underbrace{(a_{n-1} + a_0 X + \dots + a_{n-2} X^{n-1})}_{= X \cdot a(X) \mod (X^n - 1)} \end{aligned}$$

Betrachte die Menge der Divisionsreste aller Polynome (beliebigen Grades) $\mod (X^n - 1)$.

$r(X) = a_0 + a_1 X + \dots + a_{n-1} X^{n-1}$, die Addition erfolgt also Komponentenweise, die Multiplikation wie üblich bei Polynomen, aber es gilt stets: $x^n \mapsto 1$.

Beispiel

$$q = 2, n = 2, X^n + 1 \implies \{0, 1, X, 1 + X\} \quad X \cdot (1 + X) = X + X^2 \mapsto X + 1$$

5.1.1 zyklische Verschiebung

$a(X) \in C$, also $X a(X), X^2 a(X), \dots \in C$. $b(X), c(X) \in C \implies b(X) + c(X) \in C$. Mit $a(X) \in C$ auch $r(X) \cdot a(X) \in C$.

Die Polynommenge C aus den Polynomen $\mod X^n - 1$ ist in C , bezüglich der Addition und der Multiplikation mit beliebigem Polynom $(\mod X^n - 1)$, abgeschlossen.

C ist **Ideal** in der Menge der Polynome $\text{mod } (x^n - 1)$. Betrachte nur die "Hauptideale". Sei $\mathfrak{R}$ die Menge der Polynome $\text{mod } (X^n - 1)$. Dann ist $\mathfrak{R} \cdot g(X)$ ein Ideal, wobei $g(X)$ ein "Basispolynom", mit $g(X)$ Teiler¹ von $X^n - 1$, ist. Es gilt also $X^n - 1 = g(X) \cdot h(X)$.

Betrachte ab jetzt nur noch Polynome $\text{mod } X^n - 1$.

Wie bestimmt man die Teiler von $X^n - 1$?

Definition 5.2 (irreduzibel) Ein Polynom ist **irreduzibel**, wenn es nicht als Produkt anderer Polynome aus $\mathfrak{R}$ darstellbar ist.

Beispiel

$q = 2, n = 4, X^n - 1 = X^4 + 1 = (x + 1)^4$ Die Basispolynome sind also $1, X^4 + 1; 1 + X, (1 + X)^2, (1 + X)^3$

$$\frac{1+X^2}{1+X+X^2+X^3}$$

Bei einem zyklischen Code z.B. $\mathfrak{R}(1 + X); r(X) = b_0 + b_1X + b_2X^2 + b_3X^3$

$$(1 + X) \cdot r(X) = (b_3 + b_0) + (b_0 + b_1)X + (b_1 + b_2)X^2 + (b_2 + b_3)X^3$$

$$\implies \text{Codewörter } b_0b_1b_2b_3 = (b_3 + b_0, b_0 + b_1, b_1 + b_2, b_2 + b_3) =$$

0000 und 1111 gehen immer in sich selbst über

1010 geht in 0101 über

$$g(X) = X^2 + X + 1 \text{ ist kein Teiler von } X^4 + 1.$$

$$\text{Also } \mathfrak{R}g(X) = \mathfrak{R}$$

$$1001 \longleftarrow 0011$$

$$1100 \longrightarrow 0110$$

Beispiel

$$n = 7, X^7 + 1 = (X + 1) \cdot (X^3 + X^2 + 1) \cdot (X^3 + X + 1)$$

$$\text{Nicht triviale Basispolynome: } \overset{f_1}{f_1}, \overset{f_2}{f_2}, \overset{f_3}{f_3}, \overset{f_1}{f_1} \overset{f_2}{f_2}, \overset{f_1}{f_1} \overset{f_3}{f_3}, \overset{f_2}{f_2} \overset{f_3}{f_3}$$

Es gibt $X^n + 1 = (X + \alpha_1) \cdot (X + \alpha_2) \cdots (X + \alpha_n)$ die α_i n-te Einheitswurzeln.

?????

Sei $\alpha_n = 1$, was sind aber die $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{n-1}$?

Beispiel

Analogie: Komplexe Zahlen: Was sind die Nullstellen von $x^2 + 1$ (im Reellen)?

Definition 5.3 (Erweiterungskörper) (Erweitern des "Grundkörpers" $\text{GF}(2)$)
Sei $p(X)$ ein beliebiges irreduzibles Polynom aus der Menge $\mathcal{P}$ aller Polynome. Dann bildet die Menge der Reste $\mathcal{P}$ und $p(X)$ einen (**Erweiterungs-**) **Körper** $\text{GF}(2^m)$, falls $p(X)$ vom Grad m ist.

$\text{GF}(2^m)$ ist eine Menge von Polynomen der Form $a_0 + a_1X + \cdots + a_{m-1}X^{m-1}$ (für alle Wertebelegungen $a_0, \dots, a_{m-1}$). $\text{GF}(2) \subset \text{GF}(2^m)$

$$0 : a_0 = \cdots = a_{m-1} = 0 \quad 1 : a_0 = 1 \quad a_1 = \cdots = a_{m-1} = 0$$

Es gilt: In $\text{GF}(2)$ existiert ein "primitives Element" α derart, dass $\text{GF}(2^m) = \{0, \alpha, \alpha^2, \dots, \underbrace{\alpha^{2^m-1}}_{=1}\}$. Zum Rechnen in $\text{GF}(2^4)$ siehe Blatt.

Beispiel

$$p(X) = X^4 + X + 1 \text{ geeignet } \alpha \in \text{GF}(2^4) = \{0; \alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{15}\}; X^4 \mapsto X + 1$$

$$\alpha^5 + \alpha^{10} = 1 + X^2 + 1 + X + X^2 = 1 = \alpha^{15}$$

$$\alpha^7 + \alpha^8 = 1 + X + X^3 + 1 + X^2 = \alpha^{11}$$

¹notwendig

Sei $X^n + 1$ zerlegt in ein Produkt irreduzibler Funktionen. Sei m der Höchstgrad eines dieser Faktoren. Dann sind alle n -ten Einheitswurzeln α_i Elemente des $\text{GF}(2^m)$. Es entsteht also ein **Zerfallungskörper** für $X^n + 1$. ????

Beispiel

$$\begin{aligned}
 n = 5 \quad X^6 + 1 &= (X + 1)^2 \cdot (X^2 + X + 1)^2 \implies m = 2 \implies \alpha_1, \dots, \alpha_6 \in \text{GF}(2^2) \\
 \text{GF}(2^2) : p(X) &= X^2 + X + 1 \text{ geeignet} \\
 \text{z.B. } \alpha = X; \alpha^2 + \alpha + 1 &= 0 \text{ mit } \alpha^2 \mapsto \alpha + 1 \\
 \text{GF}(2^2) = \{0; 1, \alpha, 1 + \alpha\} \quad \text{z.B.: } \alpha \cdot (1 + \alpha) &= \alpha + \alpha^2 \mapsto \alpha + 1 + \alpha = 1 \\
 X^3 + 1 &= (X + 1)(X^2 + X + 1) \\
 X^5 + 1 &= (X + 1)(X^4 + X^3 + X^2 + X + 1) \\
 X^9 + 1 &= (X + 1)(X^2 + X + 1)(X^6 + X^3 + 1)
 \end{aligned}$$

Es gilt also, dass eine **primitive** n -te Einheitswurzel ζ existiert. Die n -ten Einheitswurzeln sind: $\zeta, \zeta^2, \dots, \zeta^{n-1}, \underset{=1}{\zeta^n}$?????

Beispiel

$$\begin{aligned}
 n = 6, \text{ geeignet ist dann z.B.: } \zeta = \alpha \in \text{GF}(2^2) \text{ (oder auch } \alpha^2). \\
 \zeta = \alpha \quad \zeta^2 = 1 + \alpha \quad \zeta^3 = 1 \quad \zeta^4 = \alpha \quad \zeta^5 = 1 + \alpha \quad \zeta^6 = 1
 \end{aligned}$$

Beispiel

$$\begin{aligned}
 n = 5, \text{ dann ist die 5-te Einheitswurzel ein Element von } \text{GF}(2^4). \text{ (Allein)} \\
 \text{geeignet ist } \zeta = \alpha^3 \\
 \zeta^5 = 1 \quad \zeta^2 = \alpha^2 + \alpha^3 = \alpha^6 \quad \zeta^3 = \alpha + \alpha^3 = \alpha^9 \quad \zeta^4 = 1 + \alpha + \alpha^2 + \alpha^3 = \alpha^{12}
 \end{aligned}$$

Für jedes Polynom $f(X)$ [über $\text{GF}(2)$] gilt: ist γ eine **Wurzel** ($=f(\gamma) = 0$) von $f(X)$, dann ist auch γ^2 eine Wurzel von $f(X)$.

Beweisanzatz: $f(\gamma) = 0 \implies f(\gamma) \cdot f(\gamma) = 0$ Ausmultiplizieren und Berücksichtigung, dass $b_i \cdot b_i = b_i$ und $b_i b_j + b_j b_i = 0$ ergibt: $f(\gamma^2) = 0$.

$$\begin{aligned}
 \implies f(\gamma^4) &= f(\gamma^8) = f(\gamma^{16} = \dots = 0) \\
 \implies f(X) &= (X + \gamma) \cdot (X + \gamma^2) \cdot (X + \gamma^4) \cdot \dots \\
 \implies X^n + 1 &= (X + \alpha_1) \cdot \dots \cdot (X + \alpha_n) \\
 &= (X + \zeta) \cdot (X + \zeta^2) \cdot (X + \zeta^3) \cdot \dots \cdot (X + \zeta^n) \\
 &= (X + \zeta) \cdot (X + \zeta^2) \cdot (X + \zeta^4) \cdot \dots \quad 1. \text{ irreduzierbarer Faktor} \\
 &= (X + \zeta^3) \cdot (X + \zeta^6) \cdot (X + \zeta^{12}) \cdot \dots \quad 2. \text{ irreduzierbarer Faktor} \\
 &= (X + \zeta^5) \cdot (X + \zeta^{10}) \cdot \dots \\
 &\vdots
 \end{aligned}$$

beachte: $\zeta = 1$.

Beispiel

$n = 15, \zeta = 1$ also Faktoren:

$$\begin{aligned}
 f_1(X) &= X + 1 \\
 f_2(X) &= (X + \zeta)(X + \zeta^2)(X + \zeta^4)(X + \zeta^8) \\
 f_3(X) &= (X + \zeta^3)(X + \zeta^6)(X + \zeta^{12})(X + \zeta^9) \\
 f_4(X) &= (X + \zeta^5)(X + \zeta^{10}) \\
 f_5(X) &= (X + \zeta^7)(X + \zeta^{14})(X + \zeta^{13})(X + \zeta^{11})
 \end{aligned}$$

Grad 2 hat $f_4(X) = X^2 + X + 1$
 Grad 4 haben $f_2(X) = X^4 + X + 1, f_5(X) = X^4 + X^3 + 1, f_3(X) = X^4 + X^2 + X + 1$
 Also $X^{15} = (X + 1)(X^2 + X + 1)(X^4 + X + 1)(X^4 + X^3 + 1)(X^4 + X^2 + X + 1)$

Bestimmung der irreduzieblen Faktoren von $X^n + 1$:

Bilde **Verdoppellungszyklen**² für $i = 1, 2, \dots, (i, 2i, 4i, 8i, \dots) \pmod n$ bis wieder i entsteht. Erfasse jeden Faktor einmal.

Beispiel

$n = 15 \quad (1, 3, 4, 8)(3, 6, 12, 9)(5, 10)(7, 14, 13, 11)(0)$

Bei geradem n sei r die höchste Zweierpotenz durch welche n teilbar ist. Setze $t := \frac{n}{r}$ und bilde die Zyklen für die Zahlen $i = 1, \dots, t - 1 \pmod t$, wobei jeder Faktor r -fach auftritt.

????

Beispiel

$n = 12, r = 4, t = 3$, bilde also die Zyklen für $1, 2 \pmod 3$. Also Zyklus $(1, 2)$, also Polynom $(X^2 + X + 1)$ neben $(X + 1)$. Jedes Polynom $r = 4$ -fach, also $X^{12} + 1 = (X + 1)^4(X^2 + X + 1)^4$

5.1.2 weitere Begriffe

Exponent eines irreduzieblen Polynoms

Das selbe irreduzieble $f(X)$ tritt im Allgemeinen für verschiedene n mehrmals in der Zerlegung von $X^n + 1$ auf. Der **Exponent e** (eines) der $f(X)$ ist das kleinste dieser n . Alle anderen sind vielfache dieses **e**. Sei l_n für $f(X)$ der ggT, dann gilt $\mathbf{e} = \frac{n}{l_n}$. (Für Zahlen des Zyklus für $f(X)$).

Beispiel

$X^2 + X + 1$ tritt z.B. bei $X^3 + 1, X^6 + 1, X^9 + 1, \dots$ auf, also $\mathbf{e}=3$.

	$f(X)$	Zyklus	l_n	
$n = 15$	$X^4 + X + 1$	1, 2, 4, 8	1	15
	$X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$	3, 6, 12, 9	3	5
	$X^2 + X + 1$	5, 10	5	3
	$X^4 + X^3 + 1$	7, 14, 13, 11	1	15

Ordnung

Die **Ordnung** $\text{ord}(\beta)$ einer n -ten Einheitswurzel β ist das kleinste a mit $\beta^a = 1$. Es gilt immer $\beta^n = 1$ und $a|n$

Beispiel

$n = 6, \beta = \alpha \in \text{GF}(2^2), \text{ord}(\beta) = 3, X^6 + 1 = (X + 1)^2(X^2 + X + 1)^2$

$\text{GF}(2^2) = 0, 1, \alpha, 1 + \alpha$ mit $\alpha^2 = \alpha + 1$

$n = 15, \beta = \alpha^3 \in \text{GF}(2^4), \text{ord}(\beta) = 5$

²Da Charakteristik von $q = 2$

Minimalpolynom

Für ein $\beta \in \text{GF}(2^m)$ ist $m_\beta(X)$ das Polynom kleinsten Grades mit Wurzel β . Weiterhin gilt, dass $m_\beta(X)$ für β irreduzibel über dem Grundkörper und eindeutig bestimmt ist.

$m_\beta(X)$ kann folgendermaßen bestimmt werden. Sei $\beta \in \text{GF}(2^m)$, dann ist $\beta = \alpha^i$ mit α primitiv in $\text{GF}(2^m)$. $m_\beta(X)$ ist dann das irreduzible Polynom zu dem Zyklus, in dem i liegt. [Notation auch $m_i(X)$ statt $m_\beta(X)$].

Beispiel

$\text{GF}(2^4)$, $\beta = \alpha^5$, dann $m_\beta(X) [= m_5(X)] = X^2 + X + 1$.

Sei $\beta = \alpha^3$, dann $m_\beta(X) [= m_3(X)] = X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$

Die anderen Wurzeln des $m_\beta(X)$ heißen die zu β *konjugierten* Wurzeln. Sie liegen alle in $\text{GF}(2^m)$ und haben alle dieselbe Ordnung wie β .

Beispiel

α^5 ist konjugiert zu α^{10} (ord = 3). Weiterhin sind zu α^3 konjugiert: $\alpha^6, \alpha^9, \alpha^{12}$
von ord = 5

Wenn $\beta \in \text{GF}(2^m)$, $m_\beta(X)$ minimal Polynom für β , dann ist der Exponent **e** dieser $m_\beta(X)$ die ord(β) des β in $\text{GF}(2^m)$. ?????

Beispiel

$\beta = \alpha^5 \in \text{GF}(2^4)$, ord(β) = 3, $m_\beta(X) = X^2 + X + 1$, dann ist **e** des $m_\beta(X)$ = 3.

5.2 Allgemeine zyklische Codes

Sind spezielle Linearcodes einer Generatormatrix.

????

Lemma 5.4 Sei $C = \mathbb{R}^{(n)} \cdot g(X)$ ein zyklischer Code und $g(X) = g_0 + g_1X + \dots + g_rX^r$ mit $r < m$. O.B.d.A. $g_r \neq 0, g_r = 1, k = n - r$. Dann ist $C = \{t(X) \cdot g(X) | t(X) = t_0 + t_1X + \dots + t_{k-1}X^{k-1}\}$

Anmerkung $t_0, t_1, \dots, t_{k-1}$ sind die k Informationssymbole.

Beweis: s.Blatt.

Beispiel

$q = 2, n = 4, g(X) = 1 + X, r = 1, k = 3, t(X) = t_0 + t_1X + t_2X^2$,
dann $t(X) \cdot g(X) = t_0 + (t_0 + t_1)X + (t_1 + t_2)X^2 + t_2X^3 = a_0 + a_1X + a_2X^2 + a_3X^3$

$$\begin{array}{cccc|cccc} t_0 & t_1 & t_2 & & a_0 & a_1 & a_2 & a_3 \\ 0 & 0 & 0 & & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

Satz 5.5 Sei $C = \mathbb{R}^{(n)}g(X)$ ein zyklischer Code über $\text{GF}(q)$ mit $g(X) = g_0 + g_1X + \dots + g_rX^r$ mit $r < n$ und $g_r \neq 0$. Dann gilt:

1. C ist (n, k) -Linearcode, $k = n - r$ mit

$$G = \begin{pmatrix} g_0 & g_1 & \dots & g_r & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & g_0 & \dots & g_{r-1} & g_r & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & g_0 & \dots & g_r \end{pmatrix}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_n$

2. Sei $X^n - 1 = g(X) \cdot h(X)$ mit $h(X) = h_0 + h_1X + \dots + h_kX^k$, die Kon-

trollmatrix für C ist also: $G = \begin{pmatrix} 0 & \dots & \dots & 0 & h_k & \dots & h_1 & h_0 \\ 0 & \dots & 0 & h_k & h_{k-1} & \dots & h_0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ h_k & h_{k-1} & \dots & h_0 & \dots & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix}$

$\underbrace{\hspace{10em}}_n$

Beweis

1. Die Zeilen von G sind Polynome $X^i \cdot g(X)$ für $i = 0, 1, \dots, k-1$. Zeige, dass diese $X^i g(X)$ Basis von C sind:

- (a) Sei $f(X) = \lambda_0 g(X) + \lambda_1 X g(X) + \dots + \lambda_\mu X^\mu g(X)$ mit $\lambda_\mu \neq 0$
 $\implies f(X) = \lambda_0 g_0 + \dots + \lambda_\mu g_r X^{\mu+r}$
 $\implies f(X) \neq 0$ wegen $\lambda_\mu g_r \neq 0$ nur für $\lambda_0 = \lambda_1 = \dots = \lambda_\mu = 0$
 Die $X^i g(X)$ sind also linear unabhängig.

- (b) Nach Lemma 5.4 ist $C = \underbrace{\{t(X) \cdot g(X) \mid t(X) = t_0 + t_1 X + \dots + t_{k-1} X^{k-1}\}}_{a(X)}$. Also $a(X) = t_0 g(X) + t_1 X g(X) + \dots + t_{k-1} X^{k-1} g(X)$, folglich ist C ein (n, k) -Untervektorraum mit Generatormatrix G . Jedes Polynom aus C ist also eine Linearkombination der $X^i \cdot g(X)$.

2. Sei $\hat{g}_i$ eine Zeile von G und $\hat{h}_j$ eine Zeile von H . Zeige, dass für alle i, j das Skalarprodukt $\hat{g}_i \hat{h}_j = 0$ ist und die Zeilen in H linear unabhängig sind.

(a) statt H betrachte die Matrix $\tilde{H} = \begin{pmatrix} h_0 & \dots & h_k & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & h_0 & \dots & h_k & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 0 & h_0 & \dots & h_k \end{pmatrix}$

$\tilde{H}$ ist Generatormatrix eines (n, r) -Unterraumes $\tilde{C}$ mit Basis $h(X), Xh(X), \dots, X^{r-1}h(X)$. Die Zeilen von $\tilde{H}$ sind also linear unabhängig also auch die Zeilen von H .

????

- (b) Sei $\hat{g}_i = a_0 \dots a_{n-1}$ und $\hat{h}_j = b_0 \dots b_{n-1}$. Was ist dann aber $\hat{g}_i \hat{h}_j$? (Um den Zusammenhang mit dem Polynomprodukt herzustellen)

len). Sei $c := c_0 c_1 \dots c_{n-1} := b_{n-1} b_{n-2} \dots b_0$

$$\begin{aligned} a(X) &= a_0 + a_1 X + \dots + a_{n-1} X^{n-1} \\ c(X) &= c_0 + c_1 X + \dots + c_{n-1} X^{n-1} \\ &= b_{n-1} + b_{n-2} X + \dots + b_0 X^{n-1} \end{aligned}$$

Bilde $a(X) \cdot c(X)$ und betrachte die Koeffizienten bei X^s (Aber welcher Wert für s ???). Rechne $\mod X^n - 1$, dann $X^{n+s} = X^s$ also:

$$\gamma_s = \underbrace{\sum_{\nu=0}^s a_\nu c_{s-\nu}}_{\text{bei } X^s} + \underbrace{\sum_{\nu=0}^{n+s} a_\nu c_{n+s-\nu}}_{\text{bei } X^{n+s}}, \text{ wegen } a_\nu = c_\nu = 0 \text{ für } \nu > n-1$$

ist in 2. die Summe der $\nu \leq n-1$ (wegen a_ν) und $n+s-\nu \leq n-1$ also $\nu \geq s+1$ (wegen c_ν).

Also $\sum_{\nu=0}^s a_\nu c_{s-\nu} + \sum_{\nu=s+1}^{n-1} a_\nu c_{n+s-\nu}$. Mit $\tilde{c}_s = c_s c_{s-1} \dots c_0 c_{n-1} c_{n-2} \dots c_{s+1}$ ist $\gamma_s = \hat{g}_i \cdot \tilde{c}_s$ Skalarprodukt.

Speziell für $s = n-1$ ist $\tilde{c}_{n+1} = c_{n-1} \dots c_0 = b_0 \dots b_{n-1} = \hat{h}_j$ also $\gamma_{n-1} = \hat{g}_i \hat{h}_j$. Wegen $a(X) = X^i g(X)$ und $c(X) = X^j h(X)$ (mit irgendwelchen i, j) folgt, dass $a(X) \cdot c(X) = X^{i+j} g(X) \cdot h(X) = 0$, da $\mod X^n - 1$ gerechnet wird.

Folglich ist $\gamma_s = 0$, also $\gamma_{n-1} = \hat{g}_i \cdot \hat{h}_j = 0$

D.h. H ist Generatormatrix des zu C dualen Codes $C^\perp$ bzw. H ist Kontrollmatrix für C .

Sprechweise: $h(X)$ ist *Kontrollpolynom* für $C = \mathfrak{R}^{(n)}g(X)$

Beispiel

$n = 7, q = 2, g(X) = 1 + X^2 + X^3, h(X) = (1 + X + X^3) = 1 + X^2 + X^3 + X^4$
 $(x^7 + 1 = (1 + X)(1 + X + X^3)(1 + X^2 + X^3))$

$$G = \begin{pmatrix} 1011000 \\ 0101100 \\ 0010110 \\ 0001011 \end{pmatrix} \quad H = \begin{pmatrix} 0011101 \\ 0111010 \\ 1110100 \end{pmatrix}$$

Satz 5.6 Jeder zyklischer Code C hat eine Generatormatrix der Form $G = (R|I_k)$.

Beweis Man bilde für $i = r, r+1, \dots, n-1$ (k Stück) $X^i = g(X) \cdot q_i(X) + r_i(X)$ mit $\text{Grad}(r_i) < r$ (bei $\text{grad}(g) = r$). Dann gilt für die k Polynome $v_i(X) := X^i - r_i(X)$, dass $v_i(X) \in C$. Die $v_i(X)$ sind linear unabhängig (wegen der verschiedenen X^i), also geeignete Basisvektoren von $C = \mathfrak{R}^{(n)}g(X)$. Die Matrix G mit Zeilen gemäß den Polynomen $v_i(X)$ hat die Form $(R|I_k)$.

Beispiel

$n = 7, q = 2, g(X) = X^3 + X^2 + 1$ also $r = 3, k = 4$.

$$\begin{aligned} X^3 &= && g(X) &+1 && +X^2 \\ X^4 &= && (1+X) \cdot g(X) &+1 &+X &+X^2 \\ X^5 &= && (1+X+X^2)g(X) &+1 &+X & \\ X^6 &= && (X+X^2+X^3)g(X) && +X &+X^2 \end{aligned}$$

Beispielrechnung für X^4 :

$$Xg(X) = X^4 + X^3 + X \implies X^4 = Xg(X) + X^3 + X = Xg(X) + g(X) + 1 + X^2 + X$$

$$\implies G = \begin{array}{r|l} 101 & 1000 \\ 111 & 0100 \\ 110 & 0010 \\ 011 & 0001 \end{array} \quad H = \begin{array}{r|l} 100 & 1110 \\ 010 & 0111 \\ 001 & 1101 \end{array}$$

5.2.1 Definition eines zyklischen Codes mit Hilfe von Wurzeln

Idee: $a(X) \in C$ genau dann, wenn $a(X)$ n gewisse (aber willkürlich vorgegebene) Elemente eines $\text{GF}(q^m)$ als Wurzel hat. Dabei ist hinreichend, dass $g(X)$ diese Wurzeln besitzt. (Da $a(X^9) = t(X) \cdot g(X)$)

Satz 5.7 Seien $\beta_1 \beta_2 \dots \beta_s \in \text{GF}(q^m)$ beliebig, dann ist $C = \{a(X) \in \mathbb{R}^{(n)} \mid a(\beta_j) = 0, \forall j\}$ für geeignetes n ein zyklischer Code.

$C = \mathbb{R}^{(n)}g(X)$ mit $g(X) \prod_j m_j(X)$ und $m_j(X)$ das Minimalpolynom von β_j jedes nur 1-mal benutzt. C ist (n, k) -Code für $n = \nu \cdot n_0$ mit $\nu = 1, 2, \dots$ und $n_0 = \text{KgV}\{e_j\}$, wobei e_j Exponent von $m_j(X)$ ist und $k = n - r$ mit $r = \text{grad}(g)$ gilt.

Beweis

1. Gegeben ist $\beta_1, \dots, \beta_s \in \text{GF}(q^m)$; $\beta_j \in \text{GF}(q^m) \mapsto m_j(X)$ ist eindeutig bestimmt. Sei $M := \{m_{i_1}(X), \dots, m_{i_p}(X)\}$ die kleinste Menge von Minimalpolynomen derart, dass jedes β_i "abgedeckt" wird. Folglich gilt für $g(X) = \prod_{\nu=1}^p m_{i_\nu}(X)$, dass $g(\beta_j) = 0$ ist für alle j .

2. Sei $C^{(n)} = \mathbb{R}^{(n)}g(X)$ wobei n noch nicht bestimmt ist. Dann gilt $a(X) \in C^n$ genau dann, wenn $a(\beta_j) = 0 \forall j$.

" $\implies$ " $a(X) \in C^n \implies a(X) = r(X)g(X)$ mit $r(X) \in \mathbb{R}(X)$ also $a(\beta_j) = r(\beta_1)g(\beta_1) = 0$

" $\impliedby$ " $a(\beta_j) = 0 \forall j$, also auch $a(\beta) = 0$ für alle zu den β_j konjugierten Elementen β des $\text{GF}(q^m)$. $a(X)$ hat als Faktoren (Koeffizienten aus $\text{GF}(q)$) nur Minimalpolynome, denn $(X - \beta_1) \cdot (X - \beta_2) \cdot \dots \cdot (X - \beta_s)$ hat im allgemeinen nicht nur Koeffizienten aus $\text{GF}(q)$. Für $a(X)$ mit Koeffizienten aus $\text{GF}(q)$ also $a(X) = (X - \beta_1) \cdot \dots \cdot (X - \beta_s) \cdot (X - \beta_{s+1}) \cdot \dots$ gelten. Folglich³ enthält $a(X)$ das Produkt von Minimalpolynomen $m_i(X)$. Also ist $a(X)$ teilbar durch jedes $m_j(X)$ und somit auch teilbar durch $g(X)$. Also ist $a(X) = r(X)g(X)$ woraus $a(X) \in C^{(n)}$ folgt.

3. $C^{(n)}$ soll zyklischer (n, k) -Code sein

$$\iff C^{(n)} \text{ ist Ideal in } \mathbb{R}^{(n)}, g(X) \mid X^n - 1$$

³Dies kann auch gleich aus der Definition abgeleitet werden (ohne obige Überlegungen)

$$\begin{aligned}
&\iff m_j(X) \mid X^n - 1 \text{ für alle } j \\
&\iff e_j \mid n \text{ für alle Exponenten } e_j \text{ der } m_j(X) \\
&\iff n \text{ ist ein Vielfaches des } n_0 = \text{KgV}\{e_j\}
\end{aligned}$$

Verfahren (Sei $q = 2$, gültig aber für alle Primzahlen)

1. Starte bei gewissen $\beta_j \in \text{GF}(2^m)$
2. Bestimme die $m_j(X)$ zu diesen β_j , wobei $g(X)$ das Produkt dieser $m_j(X)$ ist. Also $r = \text{grad}(g(X))$
3. Bestimme die e_j dieser $m_j(X)$ (als $\text{ord}(\beta_j)$ in $\text{GF}(2^m)$), dann ist $n_0 = \text{KgV}(e_j)$, meist sogar $n = n_0$, also $k = n - r$

Beispiel

$\text{GF}(2^3)$ erzeugt über $X^3 + X^2 + 1$, primitiv $\alpha = X$, also
 $\text{GF}(2^3) : 0, \alpha, \alpha^2, 1 + \alpha^2, 1 + \alpha + \alpha^2, 1 + \alpha, \alpha + \alpha^2, 1$.
 Wähle z.B. $\beta = \alpha^3, m_3(X) = X^3 + X + 1$, dann $m_3(X) = (X + \alpha^3)(X + \alpha^6)(X + \alpha^5)$ mit $e_3 = \text{ord}(\alpha^3) = 7$.

Verlangte Wurzeln z.B. $1, \alpha^3, \alpha^5 \in \text{GF}(2^3)$. Dann gibt es 2 Minimalpolynome: $X + 1$ für 1 und $m_3(X) = X^3 + X + 1$ für α^3 und α^5 . Also
 $g(X) = (X + 1)(X^3 + X + 1) = X^4 + X^3 + X^2 + 1$ und somit $r = 4$

$$\begin{aligned}
(n_0 =) n = \text{KgV}\{1, 7\} = 7, k = 3 &\implies G = \begin{array}{r} 1011100 \\ 0101110 \\ 0010111 \end{array}
\end{aligned}$$

Beispiel

$\text{GF}(2^{11})$, α primitiv, $\beta = \alpha^8, 2^11 - 1 = 2047 = 89 \cdot 23$, $\text{ord}(\beta) = 23$
 Verlangt z.B. $\beta, \beta^2, \beta^3, \beta^4$ aus $(1, 2, 4, 8, 16, 9, 18, 23, 3, 6, 12)$. Dann ist das Minimalpolynom⁴ $g(X) = X^{11} + X^{10} + X^7 + X^6 + X^5 + X + 1$ und $r = 11$.
 Also $\text{ord}(\beta) = 23 = n$ und $k = 12$. Man erhält also einen $(23, 12)$ -Code (Golay-Code)

Im speziellen ist nur eine Wurzel verlangt, und zwar $\alpha \in \text{GF}(2^r)$ mit $n = 2^r - 1$.

Satz 5.8 Sei $\alpha \in \text{GF}(2^r)$ primitiv, $g(X) := m_1(X)$ das Minimalpolynom von α und $n = 2^r - 1$. Dann ist $C := \mathfrak{R}(n) \cdot g(X)$ äquivalent zum $(n, n - r)$ -Hammingcode.

Beweis

$\beta \in \text{GF}(2^r), \beta = \alpha^j, \alpha^j = \sum_{i=0}^{r-1} \epsilon_{ij} \alpha^i$. Sei $H := (\epsilon_{ij})$ ein $(r \times n)$ -Matrix und $C := \mathfrak{R}(n) \cdot g(X)$ mit $g(X) = m_1(X)$ vom $\text{grad}(g(X)) = r$.

Dann ist $g(X) = a_0 + a_1X + \dots + a_{n-1}X^{n-1} \in C \iff a(\alpha) = 0$.

$$0 = a(\alpha) = \sum_{j=0}^{n-1} a_j \alpha^j = \sum_{j=0}^{n-1} \sum_{i=0}^{r-1} \epsilon_{ij} \alpha^i = \sum_{i=0}^{r-1} \left(\sum_{j=0}^{n-1} a_j \epsilon_{ij} \right) \cdot \alpha^i$$

Also $\sum_{j=0}^{n-1} a_j \epsilon_{ij} = 0$ für alle i und somit $a \cdot H^\top = 0$, also H Kontrollmatrix für

⁴Das 2. mögliche irreduzible Polynom wäre $g(X) = X^{11} + X^{10} + X^6 + X^5 + X^4 + X^2 + 1$

C . Die H -Spalten (ohne 0-Spalten) sind eine Binärdarstellung für $1, \dots, 2^r - 1$ in einer Permutation. C ist also äquivalent zum $(n, n - r)$ -Hammingcode.

Anwendungen des Satzes 5.8

Codierung bei Hammingcodes Sei $C = \mathfrak{R}^{(n)} \cdot m_1(X) = \mathfrak{R}^{(k)} g(X)$ und $a(X) = (t_0 + t_1 X + \dots + t_{k-1} X^{k-1}) m_1(X)$, wobei $t_0, t_1, \dots, t_{k-1}$ die k Informationsbits sind. $a_0, \dots, a_{n-1} \in C$ ist erzeugbar durch Addition von geschifteten Versionen des Vektors $t_0, \dots, t_{k-1}$.

Beispiel

Wähle einen $(15, 11)$ Hammingcode mit $m_1(X) = 1 + X + X^4$, also $r = 4$ und $k = 11$. Dann:

$$\begin{array}{cccccccccccccccc|c} a = & t_0 & t_1 & t_2 & t_3 & t_4 & t_5 & t_6 & t_7 & t_8 & t_9 & t_{10} & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ + & 0 & t_0 & t_1 & t_2 & t_3 & t_4 & t_5 & t_6 & t_7 & t_8 & t_9 & t_{10} & 0 & 0 & 0 & X \\ + & 0 & 0 & 0 & 0 & t_0 & t_1 & t_2 & t_3 & t_4 & t_5 & t_6 & t_7 & t_8 & t_9 & t_{10} & X^4 \end{array}$$

Berechnen der t_i aus den a :

$$\begin{array}{lll} t_0 = a_0 & t_1 = a_1 + t_0 & t_2 = a_2 + t_1 \\ t_3 = a_3 + t_2 & t_4 = a_4 + t_3 + t_0 & \end{array}$$

Kettencode Sei $n = 2^m$ gesucht und das Binärwort $b = b_0 b_1 \dots b_{n-1}$ (die "Kette") derart, dass alle m -stelligen Binärwörter erzeugbar sind als: $b_0 \dots b_{m-1}, b_1 \dots b_m, b_2 \dots b_{m+1}, \dots, b_{n-1} b_0 b_1 \dots b_{m-2}$

Beispiel

$$\begin{array}{l} n = 8, m = 3 \\ b = 00011101 \end{array} \quad \begin{array}{l} 000 \\ 001 \\ 011 \\ 111 \\ 110 \\ 101 \\ 010 \\ 100 \end{array}$$

Lemma 5.9 Sei $\alpha \in \text{GF}(2^n)$ primitiv. $g(X)$ Minimalpolynom für α vom $\text{grad}(g(X)) = m$, dann $n = 2^m$. Zerlege $X^{n-1} + 1 = g(X)b(X)$ mit $\text{grad}(b(X)) = (n - 1) - m$ und $b(X) = b_0 + b_1 X + \dots + b_{n-1-m} X^{n-1-m}$. Dann ist $b = \underbrace{b_0 b_1 \dots b_{n-1-m}}_n 0 \dots 0$ die Kette eines Kettencodes.

Beispiel

$m = 4$, dann $\text{GF}(2^4)$ mit $g(X) = X^4 + X + 1$ und somit $n = 16$ und $n - 1 - m = 11$.
 $X^{15} + 1 = (X^4 + X + 1) \cdot (X^{11} + X^8 + X^7 + X^5 + X^3 + X^2 + X + 1)$.
 $b = 1111010110010000$

$$\begin{array}{ll} 1111 & 1001 \\ 1110 & 0010 \\ 1101 & 0100 \\ 1010 & 1000 \\ 0101 & 0000 \\ 1011 & 0001 \\ 0110 & 0011 \\ 1100 & 0111 \end{array}$$

Beispiel

Sei $\text{GF}(2^3)$ erzeugt über $X^3 + X + 1$. primitiv : $\gamma = X \quad \gamma^3 + \gamma + 1 = 0$
 $\text{GF}(2^3) : 0, \gamma, \gamma^2, 1 + \gamma, \gamma + \gamma^2, 1 + \gamma + \gamma^2, 1 + \gamma^2, 1$

Verlangt Wurzeln: $1, \gamma^3, \gamma^5$, dann $1 \mapsto X + 1$ und $\gamma^3, \gamma^5 \mapsto X^3 + X^2 + 1$
 $g^*(X) = (X + 1) \cdot (X^3 + X^2 + 1) = X^4 + X^2 + X + 1$

$$\begin{array}{ccc} & 1110100 & 1011100 \\ G^* : & 0111010 & \xleftarrow{\text{vergleiche mit}} G : 0101110 \\ & 0011101 & 0010111 \end{array}$$

Satz 5.10 (Äquivalenzsatz für zyklische Codes) Seien $\beta, \beta^* \in \text{GF}(2^m)$ zwei verschiedene primitive n -te Einheitswurzeln mit $n = 2^m - 1$. Sei K die Vereinigung gewisser (disjunkter) Verdoppelungszyklen $(\text{mod } n)$ und sei $g(X) = \prod_{\nu \in K} (X - \beta^\nu)$, $g^*(X) = \prod_{\nu \in K} (X - \beta^{*\nu})$.

Dann ist $C := \mathfrak{R}^{(n)}g(X)$ äquivalent zu $C^* = \mathfrak{R}^{(n)}g^*(X)$ und es existiert eine Permutation $\tilde{\pi} : C \rightarrow C^*$, welche ein Isomorphismus bezüglich der Polynom-Operationen ist.

Beweis

1. $\beta \neq \beta^*$ sind primitiv, also $\text{ord}(\beta) = \text{ord}(\beta^*) = n$. Also ist $\beta^* = \beta^j$ mit $j < n$ und j teilerfremd zu n . Hieraus folgt, dass $\pi_j^n : i \mapsto (j \cdot i) \pmod{n}$ für $i = 0, 1, \dots, n$.

Beispiel

$$n = 5, j = 3 \quad \begin{array}{c|ccccc} i & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline \pi_j^n(i) & 0 & 3 & 1 & 4 & 2 \end{array}$$

Im Restklassenring $\mathbb{Z}_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$ existiert ein Inverses $c = j^{-1}$ mit $cj = 1 \pmod{n}$

Beispiel

$n = 15$; In $_{15}$ sind 3, 5 Nullteiler. 2 hat aber z.B. 8 als Inverse: $2 \cdot 8 = 1 \pmod{15}$. 2 ist eine sogenannte "Einheit" in $_{15}$.

2. Anwendung von π_j^n auf $a(X) = a_0 + a_1X + \dots + a_{n-1}X^{n-1}$ liefert einen Code C' , welcher zu C wie folgt äquivalent ist:

$$a'(X) = a_{\pi_j^n(0)} + a_{\pi_j^n(1)}X + \dots + a_{\pi_j^n(n-1)}X^{n-1}$$

Behauptung: $C' = C^* (= \mathfrak{R}^{(n)} \cdot g^*(X))$

$$a(X) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i X^i \in C \implies a(X) = r(X) \cdot g(X) \implies a(\beta^\nu) = 0 \quad \forall \nu \in K$$

$$\implies \sum_{i=0}^{n-1} a_i \beta^{\nu i} = 0 \implies 0 = \sum_{i=0}^{n-1} a_{\pi_j^n(i)} \cdot \beta^\nu \pi_j^n(i)$$

$$\text{Es ist } j \cdot i = \nu \cdot n + \pi_j^n(i) \implies \underbrace{\beta^{n \cdot \nu \cdot \mu}}_{=1 \text{ da } \beta^n=1} \cdot \beta^{\nu \cdot \pi_j^n(i)} = \beta^{j \cdot i \cdot \nu}$$

$$\implies \beta^{\nu \pi_j^n(i)} = (\beta^j)^{i\nu} = (\beta^*)^{i\nu} \implies 0 = \sum_{i=0}^{n-1} a_{\pi_j^n(i)} \cdot (\beta^*)^{\nu i} \quad \forall \nu \in K$$

Für $a'(X) = \sum_{i=0}^{n-1} a_{\pi_j^n(i)} X^i$ ist also $a'(\beta^{*\nu}) = 0 \quad \forall \nu \in K$

$$\implies a'(X) \in C^* \implies C' \subseteq C^*$$

C, C^* sind beides (n, k) -Codes, $k = n - r$, wobei $r = \text{grad}(g(X)) = \text{grad}(g^*(X))$, also $|C| = |C^*|$. Ferner ist π_j^n bijektiv, also $|C'| = |C|$, insgesamt also $|C'| = |C^*|$. Zusammen mit $C' \subseteq C^*$ folgt also, dass $C' = C^*$, da die Mengen endlich sind.

3. Sei nun $\tilde{\pi} := \pi_j^n$ und $\tilde{\pi} : C \mapsto C^*$, also $\tilde{\pi}(a(X)) = a^*(X) \in C^*$.
Zeige, dass $\tilde{\pi}$ ein Isomorphismus ist.

- (a) Es ist $\tilde{\pi}(a(X)) = a(X^c)$ mit $c = j^{-1}$ bzw. $cj = 1 \pmod{n}$.
 $\tilde{\pi}(a(X)) = a^*(X) \sum_{i=0}^{n-1} a_{\pi_j^n(i)} X^i$ mit $i = 0, 1, \dots, n-1$ durchläuft
auch $ji \pmod{n} = \mu_i := \pi_j^n(i)$ die Werte $0, 1, \dots, n-1$.
Es ist $i = j^{-1} \cdot j \cdot i = j^{-1}\mu = c\mu$, also $\tilde{\pi}(a(X)) = \sum_{\mu=0}^{n-1} a_{\mu} X^{c\mu} = a(X^c)$
- (b) Seien $a(X) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i X^i$ und $b(X) = \sum_{i=0}^{n-1} b_i X^i$.
Für die Addition gilt dann:
 $\tilde{\pi}(a(X) + b(X)) = \tilde{\pi} \sum_{i=0}^{n-1} (a_i + b_i) X^i = \sum_{i=0}^{n-1} (a_i + b_i) X^{ci} =$
 $\sum_{i=0}^{n-1} a_i X^{ci} + \sum_{i=0}^{n-1} b_i X^{ci} = a(X^c) + b(X^c) = \tilde{\pi}(a(X)) + \tilde{\pi}(b(X))$
Für die Multiplikation:
 $\tilde{\pi}(a(X) \cdot b(X)) = \tilde{\pi} \sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} a_i b_j X^{i+j} = \sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} a_i b_j X^{c(i+j)} =$
 $\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} a_i b_j X^{ci} X^{cj} = a(X^c) b(X^c) = \tilde{\pi}(a(X)) \cdot \tilde{\pi}(b(X))$

Anmerkung

Falls β^* konjugiert zu β ist, dann gilt $g^*(X) = g(X)$, also $C^* = C$, und somit ist $\pi : C \mapsto C^*$ ein Automorphismus.

Beispiel

Sei $\text{GF}(2^3)$, $n = 7$, $K = (1, 2, 4)$, $\beta = \alpha$, $\alpha^3 + \alpha^2 + 1 = 0$ und sei $\beta^* = \beta^3 (= \alpha^3)$, $j = 3$.

i	0	1	2	3	4	5	6
$\pi_3^j(i)$	0	3	6	2	5	1	4

$$a(X) = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + a_3 X^3 + a_4 X^4 + a_5 X^5 + a_6 X^6$$

$$a^*(X) = a_0 + a_3 X + a_6 X^2 + a_2 X^3 + a_5 X^4 + a_1 X^5 + a_4 X^6$$

$$= a(X^5) = a_0 + a_1 X^5 + a_2 X^3 + a_3 X + a_4 X^6 + a_5 X^4 + a_6 X^2$$

$$g(X) = 1 + X^3 + X^3$$

$$g(X) = 1 + X^3 + X^3$$

$$1011000$$

$$1101000$$

$$G = 0101100$$

$$G^* = 0110100$$

$$0010110$$

$$0011010$$

$$0001011$$

$$0001101$$

Beispiel

$\text{GF}(2^3)$ wie im Beispiel zuvor, $\beta = \alpha$, $\beta^* = \alpha^3$, $j = 3$, $K = (0) \cup (1, 2, 4)$

$$g(X) = (X + 1)(X^3 + X^2 + 1) = X^4 + X^2 + X + 1$$

$$g^*(X) = (X + 1)(X^3 + X + 1) = X^4 + X^3 + X^2 + 1$$

$$1110100$$

$$1011100$$

$$G = 0111010$$

$$G^* = 0101110$$

G^* entsteht aus G über die

$$0011101$$

$$0010111$$

$$\text{Permutation} \begin{array}{c|cccccc} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ \hline 0 & 3 & 4 & 5 & 2 & 1 & 6 \end{array}$$

5.3 Fehlerkorrektur bei zyklischen Codes

Bei "allgemeinen" zyklischen Codes ist nur das *Erkennen von Fehlerbündeln* möglich.

Definition 5.11 Ein **Fehlerbündel** der Länge d ist ein Fehlervektor $e = e_0 e_1 \dots e_{n-1}$ mit einem Abschnitt $e_j \dots e_l$, wobei $e_j \neq 0$ und $e_l \neq 0$ gilt. Desweiteren ist $e_\nu = 0$ für $0 \leq \nu < j$ und $l < j\nu \leq n-1$. Also $d = l - j + 1$.

Beispiel

$e = 0 \dots 0 \underbrace{101101}_f 0 \dots 0$, also $d = 6$ und $f(X) = 1 + X^2 + X^3 + X^5$

Lemma 5.12 *Jeder zyklische (n, k) -Code C erkennt jedes Fehlerbündel f der Länge $d \leq n - k (= r)$*

Beweis:

$y = X + e$ mit $X \in C$. e wird genau dann als Fehler erkannt, wenn $e \notin C$. In e gibt es also ein f der Länge d . Also ist $e(X) = X^i f(X)$ mit $\text{grad}(f(X)) = d - 1 \leq n - k - 1$.

Annahme: $e \in C$ und somit $g(X) | e(X)$.

Aber $g(X) \nmid X^i$ und $g(X) \nmid f(X)$ wegen $\text{grad}(f(X)) < r$ im Widerspruch zur Annahme.

Kapitel 6

BCH-Codes

Der Name setzt sich aus den 3 Anfangsbuchstaben der Erfinder Bose, Ray-Chandhari und Hocqenghem zusammen.

Definition 6.1 Sei $\beta \in \text{GF}(q^m)$, $a \geq 1$, $\delta \geq 2$. Sei $g(X)$ Produkt der Minimalpolynome, welche die Wurzeln $\beta^a, \beta^{a+1}, \dots, \beta^{a+\delta-2}$ abdecken [$\delta-1$ Stück].

(speziell für $a = 1$ gilt: $\beta, \beta^2, \dots, \beta^{\delta-1}$)

Dann heißt $C := \mathbb{R}^{(a)}g(X)$ (für geeignetes n) **BCH-Code** der **Distanz** δ .

Lemma 6.2

1. Für $\delta \geq 2$ ist $n = \text{ord}(\beta)$, für $\delta = 2$ ist $n = \text{ord}(\beta^a)$
2. Für $\delta > 2$ oder $a = 1$ ist β primitive n -te Einheitswurzel.

Beweis

1. $e_0 := \text{ord}(\beta)$
 $\Rightarrow (\beta^{a+\nu})^{e_0} = (\underbrace{\beta^{e_0}}_{=1})^{a+\nu} = 1$ für alle $\nu \in 0, \dots, \delta - 2$
 $\Rightarrow \text{ord}(\beta^{a+\nu} | e_0) \stackrel{=1}{\Rightarrow} n = \text{KgV}(\text{ord}(\beta^{a+\nu}) | e_0)$
speziell $\delta = 2 \Rightarrow \nu = 2 \Rightarrow n = \text{ord}(\beta^a)$
Sei nun $\delta > 2$, spezieul:
 $\nu = 0 \Rightarrow (\beta^a)^n = \beta^{an} = 1 \quad \nu = 1 \Rightarrow (\beta^{a+1})^n = \beta^{an+n} = 1$
 $\Rightarrow \beta^n = 1 \Rightarrow e_0 | n \quad \Rightarrow \quad n = e_0 = \text{ord}(\beta)$
 $\quad \quad \quad e_0 | n \wedge n | e_0$
2. $\delta > 2$ also $\text{ord}(\beta) = n$ und somit ist β primitive n -te Einheitswurzel.
Aus $\delta = 2$ und $a = 1$ folgt mit Hilfe von 1., dass $\text{ord}(\beta) = n$.

Anmerkung

β ist nur für $\delta = 2$ und $a > 1$ keine primitive n -te Einheitswurzel. Sie können nur durch β^a erzeugt werden.

Definition 6.3 Ein BCH-Code mit $n = q^m - 1$ heißt **primitiver BCQ-Code**

Beispiel

$\text{GF}(2^{11})$, $\beta = \alpha^{89}$, mit Wurzeln $\beta, \beta^2, \beta^3, \beta^4$ binär, (23, 12) Golay Code. Der BCH-Code hat dann $a = 1$, $\delta = 5$, $n = 23$.

Sei $a = 1$. Was sind dann die δ -Werte?

$$\delta > n \quad \beta, \beta^2, \dots, \beta^{n-1}, \underbrace{\beta^n}_{=1} \Rightarrow g(X) = X^n - 1$$

$$\delta = n \quad \beta, \beta^2, \dots, \beta^{n-1} \Rightarrow g(X) = X^n - 1 + \dots + 1$$

$$\text{grad}(g(X)) = r = n - 1, k = n - r = 1, C = \{00 \dots 0, 0 \dots 1\}$$

Wähle also ab jetzt immer $\delta < n$!

Satz 6.4 C sei BCH-Code der Distanz δ . Dann gilt: $d(X) \geq \delta$

Beweis

1. Sei C durch $\beta^a, \beta^{a+1}, \beta^{a+\delta-5}$ mit $\delta > 2$ und $\beta \in \text{GF}(q^m)$ erzeugt. Sei n die Codewortlänge.

Sei $b(X) = b_0 1 + b_1 X + \dots + b_{n-1} X^{n-1}$ und sei mit $\gamma \in \text{GF}(q^m)$:

$$b(Y) = b_7 1 + b_1 \gamma + b_2 \gamma^2 + \dots + b_{n-1} \gamma^{n-1} = \underbrace{(b_0 b_1 \dots b_{n-1})}_y (8 \cdot \gamma \cdot$$

$$\gamma^2 \dots \dots \gamma^{n-1}).$$

Für spezielle $\gamma \in \{\beta^a, \beta^{a+1}, \dots, \beta^{a+\delta-2}\}$ und einer Matrix H mit

$$H = \begin{pmatrix} 1 & \beta^a & \beta^{2a} & \dots & \beta^{(n-1)a} \\ 1 & \beta^{a+1} & \beta^{2(a+1)} & \dots & \beta^{(n-1)(a+1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & \beta^{a+\delta-2} & \beta^{2(a+\delta-2)} & \dots & \beta^{(n-1)(a+\delta-2)} \end{pmatrix}$$

(H besitzt $\delta - 1$ Zeilen $\hat{h}_\nu$ mit $\nu = 0, 1, \dots, \delta - 8$)

ist $b(\beta^{a+\nu}) = y \hat{h}_\nu$. Also ist $b(X) \in C \iff (\beta^{a+\nu}) = 0 \forall \nu = 0, \dots, \delta -$

2. D.h. $y \in C \iff y \cdot \hat{h}_\nu = 0 \forall \nu \iff y \cdot H^\top = 0$.

Also ist H eine Kontrollmatrix für C .

Jetzt gilt es noch zu zeigen, ob die Spalten von H linear unabhängig sind.

2. Jede Spalte von H ist eindeutig durch das oberste Element β^{ja} mit $j \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ charakterisiert. Durch die Wahl von $j_\nu \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ sind beliebige $\delta - 1$ Spalten aus H festlegbar. Es gibt also $\delta - 1$ über $\beta^{j_1 a}, \dots, \beta^{j_{\delta-1} a}$.

$$\text{Untersuche } N = \begin{pmatrix} \beta^{j_1 a} & \beta^{j_2 a} & \dots & \beta^{j_{\delta-1} a} \\ \beta^{j_1(a+1)} & \beta^{j_2(a+1)} & \dots & \beta^{j_{\delta-1}(a+1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \beta^{j_1(a+\delta-2)} & \beta^{j_2(a+\delta-2)} & \dots & \beta^{j_{\delta-1}(a+\delta-2)} \end{pmatrix}$$

Es gilt also $|N| = \beta^{j_1 a} \beta^{j_2 a} \dots \beta^{j_{\delta-1} a}$.

$$\text{Bilde Matrix } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ \beta^{j_1} & \beta^{j_2} & \dots & \beta^{j_{\delta-1}} \\ \beta^{2j_1} & \beta^{2j_2} & \dots & \beta^{2j_{\delta-1}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \beta^{(\delta-2)j_1} & \beta^{(\delta-2)j_2} & \dots & \beta^{(\delta-2)j_{\delta-1}} \end{pmatrix}$$

Nach Vandermonde gilt $|A| = \prod_{\substack{\nu, \mu=1 \\ \nu < \mu}}^{\delta-1} (\beta^{j_\nu} - \beta^{j_\mu})$

β ist also eine primitive n -te Einheitswurzel.

Sei $j_\nu, j_\mu \in \{0, 1, \dots, n-1\}$, für $j_\mu \neq j_\nu$ ist dann $\beta^{j_\nu} \neq \beta^{j_\mu}$. Für $\nu \neq \mu$ ist $|A| \neq 0$, also auch $|N| \neq 0$. Folglich sind je $\delta - 1$ der Spalten von H linear unabhängig.

Aus 1. und 2. folgt also, dass $d(C) \geq \delta$

Beispiel

$\text{GF}(2^5)$, α primitiv, also $\alpha^{31} = 1$ und $\text{ord}(\alpha) = 31 = 2^5 - 1 = n$.

Sei $\delta = 9$ und $a = 1$. Was sind die Minimalpolynome zu den Wurzeln $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^8$?

$$\begin{aligned} m_1(X) &= (1, 2, 4, 8, 16) & m_3(X) &= (3, 6, 12, 24, 17) \\ m_5(X) &= (5, 10, 20, 9, 18) & m_7(X) &= (7, 14, 28, 25, 19) \end{aligned}$$

Also ist $g(X) = m_1(X)m_3(X)m_5(X)m_7(X)$ und $r := \text{grad}(g(X)) = 20$.

$n - r = k = 11$, es ergibt sich also ein $(31, 11)$ -Code.

$\delta = 9$ also gilt $d(C) \geq 9$. Er deckt aber auch 9 und 10 ab, es gilt also sogar $\delta = 11$ und somit $d(C) \geq 11$

Beispiel

$\text{GF}(2^4)$, α primitiv, $n = \text{ord}(\alpha) = 15$ und $a = 1$.

Gebe alle nicht trivialen BCH-Codes an!

$$\begin{aligned} (1, 2, 4, 8) &\mapsto m_1(X) = X^4 + X + 1 & (3, 6, 12, 9) &\mapsto m_3(X) = X^4 + X^3 + X^2 + X + 1 \\ (5, 10) &\mapsto m_5(X) = X^2 + X + 1 & (7, 14, 13, 11) &\mapsto m_7(X) = X^4 + X^3 + 1 \end{aligned}$$

und somit

$$\begin{aligned} (1, 2)g_3(X) &= X^4 + X + 1 \\ (1, 2, 3, 4)g_5(X) &= X^8 + X^7 + X^6 + X^4 + 1 \\ (1, 2, 3, 4, 5, 6)g_7(X) &= X^{10} + X^8 + X^5 + X^4 + X^2 + X + 1 \end{aligned}$$

Es existieren also 3 BCH-Codes:

$$\begin{aligned} C_3 &= \mathfrak{R}^{(15)}g_3(X) & C_5 &= \mathfrak{R}^{(15)}g_5(X) & C_7 &= \mathfrak{R}^{(15)}g_7(X) \\ d(C_3) &\geq 3 & d(C_5) &\geq 5 & d(C_7) &\geq \end{aligned}$$

Hier würde sogar $=$ gelten, was man an den $g_i(X)$ und der Anzahl der Monome sieht.

Satz 6.5 Für jedes $m \geq 1, t \geq 1$ existiert ein binärer primitiver BCH-Code $C = \mathfrak{R}^{(n)}g(X)$ mit $n = 2^m - 1$ vom $\text{grad}(g(X)) \leq m \cdot t$, welcher t Fehler korrigiert.

Beweis

$\alpha \in \text{GF}(2^m)$ primitiv, $\text{ord}(\alpha) = 2^m - 1$. Sei $\delta = 2t + 1 \geq 3$, also $t \geq 1$. Der primitive BCH-Code C für $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{\delta-1}$ mit $n = 2^m - 1$ hat $d(C) \geq \delta$, also korrigiert er mehr als t Fehler. $g(X)$ ist das Produkt der Minimalpolynome, welche mindestens $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{2t}$ abdecken. Aus $m(\beta) = 0$ folgt, dass $m(\beta^2) = 0$ sein muss. Es sind also nur die Minimalpolynome $\alpha, \alpha^3, \alpha^5, \dots, \alpha^{2t-1}$ erforderlich, insgesamt also $m_1(X), m_3(X), \dots, m_{2t-1}(X)$, d.h. t Stück. Folglich ist $g(X) = \text{KgV}\{m_1(X), \dots, m_{2t-1}(X)\}$.

Es gilt: $\text{grad}(m_j(X)) \leq m$, also $r := \text{grad}(g(X)) \leq m \cdot t$.

C ist also ein $(\underbrace{2^m - 1}_n, \underbrace{2^m - 1 - r}_k)$ -Code mit $k \geq n - m \cdot t$

Beispiel

$m = 3, n = 7, t \in \{1, 2\}$

m	n	k	t	δ	$m \cdot t$	$\alpha^1 \dots \alpha^{\delta-1}$	Zyklen (mod 7)	r
3	7	4	1	3	3	1 2	(1 2 4)	3
		1	2	5 (7)	6	1 2 3 4	(1 2 4)(3 6 5)	6

siehe auch Blatt

Beispiel (nicht-primitiv)

$\alpha \in \text{GF}(2^6), \beta = \alpha^3, \text{ord}(\beta) = 21 = n$ (α primitiv).

Sei $t = 2$, d.h. $\delta = 5$. Verlangte Wurzeln: $\beta, \beta^2, \beta^3, \beta^4$

Verdoppelungszyklen (mod 21): (1 2 4 8 16 11) und (3 6 12)

$g(X) = m_1(X) \cdot m_3(X)$, $\text{grad}(g(X)) = 9 = r$, also $k = 12$.

Man erhält einen (21, 12)-Code.

Beispiel

Golay-Code: $\beta = \alpha^{89} \in \text{GF}(2^{11}), n = \text{ord}(\beta) = 23$.

Verlangte Wurzeln: $\beta, \beta^2, \beta^3, \beta^4$, also $\delta = 5, t = 2$.

Ergibt folgende Tabelle: (aus Petersen - Welden) (in verschiedenen GF's)

n	k	t	n	k	t
21	12	2	23	12	2
21	6	3	25	5	2
21	4	4	27	3	4
			33	13	2

6.1 Fehlerkorrektur bei BCH-Codes (Berlekamp, Massey 1963)

Satz 6.6 Sei C ein (evtl. nicht binärer) BCH-Code, $\delta = 2t + 1, a = 1$.

Es sei $\beta \in \text{GF}(q^m)$ eine **Basiswurzel**, $n = \text{ord}(\beta)$.

Gesendet sei $a(X) \in C$, empfangen $y(X) = a(X) + e(X)$ mit τ und $0 \leq \tau \leq t$.

Dann entsteht $e(X)$ folgendermaßen:

1. Man bestimme $S_j := y(\beta^j)$ für $j = 1, \dots, 2\tau$ (nimm $\tau = t$ an!)

2. Löse in $\text{GF}(q^m)$ das lineare Gleichungssystem

$$\begin{pmatrix} S_1 & S_2 & \dots & S_\tau \\ S_2 & S_3 & \dots & S_{\tau+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ S_\tau & S_{\tau+1} & \dots & S_{2\tau-1} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \sigma_\tau \\ \sigma_{\tau-1} \\ \vdots \\ \sigma_1 \end{pmatrix} = (-1)^{\tau+1} \begin{pmatrix} S_{\tau+1} \\ S_{\tau+2} \\ \vdots \\ S_{2\tau} \end{pmatrix}$$

für die τ Unbekannten $\sigma_i \in \text{GF}(q^m)$

3. Dann hat $e(X)$ nicht verschwindende Koeffizienten genau an denjenigen τ Positionen $\nu_i \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ für $i = 1, \dots, \tau$, für welche β^{ν_i} eine Nullstelle des Polynoms

$$\sigma(Z) = \sigma_\tau + \sigma_{\tau-1}Z + \dots + \sigma_1 Z^{\tau-1} + (-1)^\tau Z^\tau \text{ ist.}$$

Ist also $e(X) = \sum_{\nu=0}^{n+1} e_\nu X^\nu$ hat $e_\nu \neq 0$ für $\nu = \{\nu_1, \dots, \nu_\tau\}$ mit $\sigma(\beta^{\nu_i}) = 0$.

4. Für nichtbinäre BCH-Codes:

$$Y_i \text{ aus } \begin{pmatrix} X_1 & X_2 & \dots & X_\tau \\ X_2^2 & X_2^2 & \dots & X_{\tau+1}^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ X_1^\tau & X_2^\tau & \dots & X_\tau^\tau \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} Y_1 \\ Y_2 \\ \vdots \\ Y_\tau \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} S_1 \\ S_2 \\ \vdots \\ S_\tau \end{pmatrix}$$

mit $X_i := \beta^{\nu_i}$ liefern $e_{\nu_i} = Y_i$

Beispiel

Sei C_7 ein binärer $(15, 5)$ -Code mit den Wurzeln $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^6$ und $\alpha \in \text{GF}(2^4)$.

$\text{GF}(2^4)$ erzeugt durch $\alpha^4 + \alpha + 1 = 0$, $\delta = 7, t = 3$

$$g(X) = X^{10} + X^8 + X^5 + X^4 + X^2 + X + 1$$

Sei $y = 101000101110101 = y_0 \dots y_{14}$, also

$$y(X) = 1 + X^2 + X^6 + X^8 + X^9 + X^{10} + X^{12} + X^{14}. \text{ Gesucht ist } \tau!$$

Beginne mit $\tau(t) = 3$.

Berechne $S_1, \dots, S_6$: Wegen $y(\gamma^2) = y(\gamma)^2$ genügt S_1, S_3, S_5 .

Man berechnet $S_1 = \alpha^{10}, S_3 = \alpha, S_5 = 1$, also $S_2 = \alpha^5, S_4 = \alpha^{10}, S_6 = \alpha^2$.

$$\text{Dann gilt: } \det M_3 = \det \begin{pmatrix} S_1 & S_2 & S_3 \\ S_2 & S_3 & S_4 \\ S_3 & S_4 & S_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha^{10} & \alpha^5 & \alpha \\ \alpha^5 & \alpha & \alpha^{10} \\ \alpha & \alpha^{10} & 1 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} 0 \implies$$

$\tau < 3$.

$$\det M_2 = \det \begin{pmatrix} S_1 & S_2 \\ S_2 & S_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha^{10} & \alpha^5 \\ \alpha^5 & \alpha \end{pmatrix} = \alpha^{11} + \alpha^{10} = \alpha^{14} \neq 0 \implies \tau = 2.$$

Also $\sigma(Z) = \sigma_2 + \sigma_1 Z + \sigma^2$

$$\text{Löse das Gleichungssystem } \begin{pmatrix} S_1 & S_2 \\ S_2 & S_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sigma_2 \\ \sigma_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} S_3 \\ S_4 \end{pmatrix}$$

Aus $\alpha^{10} \sigma_2 + \alpha^5 \sigma_1 = \alpha$ und $\alpha^5 \sigma_2 + \alpha \sigma_1 = \alpha^{10}$ folgt $\sigma_1 = \alpha^{10}$ und $\sigma_2 = \alpha^9$.

Also $\sigma(Z) = \alpha^9 + \alpha^{10} Z + Z^2$.

Einsetzen von $\alpha, \alpha^2, \dots$ liefert zwei Nullstellen $Z_1 = \alpha, Z_2 = \alpha^8 \implies e_1 = e_8 = 1$ Somit $y = 101000101110101$ und $a = 111000100110101$.

Es gilt $a(X) = (1 + X^4)g(X)$

Beweis

1. Sei $\delta = 2t+1$, Wurzeln $\beta, \beta^2, \dots, \beta^{2t}$, $n = \text{ord}(\beta)$, $\delta < n$ und $a(X) \in C$.
Dann ist $a(\beta^j) = 0$ für $j = 1, 2, \dots, 2t$, also

$$0 = a(\beta^j) + e(\beta^j) = e(\beta^j) = y(\beta^j) = \sum_{\nu=0}^{n-1} e_\nu \beta^{j\nu}$$

An τ Fehlerpositionen $\nu_1, \dots, \nu_\tau$ ist $e_\nu \neq 0$.

Sei $1 \leq \tau \leq t$, $X_i := \beta^{\nu_i}$, $Y_i = e_{\nu_i} (\neq 0)$ und $S_j = y(\beta^j)$.

Dann ist $S_j = \sum_{i=1}^{\tau} Y_i X_i^j$ mit $1 \leq j \leq 2t$

2. Die S_j sind bekannt, gesucht sind X_i und Y_i . Idee: Gesucht wird ein Polynom

$$\sigma(Z) := (X_1 - Z)(X_2 - Z) \dots (X_\tau - Z) = \sigma_\tau + \sigma_{\tau-1}Z + \dots + \sigma_1 Z^{\tau-1} + \sigma_0 Z^\tau$$

$$\sigma_0 = (-1)^\tau, \sigma_\tau = X_1 X_2 \dots X_\tau \text{ usw., aber was ist } \sigma(Z)?$$

Mit $\sigma(Z) = \sum_{\mu=0}^{\tau} \sigma_{\tau-\mu} Z^\mu$ gilt: $0 = \sum_{\mu=0}^{\tau} \sigma_{\tau-\mu} X_i^\mu$ mit $i = 1, \dots, \tau$. Multi-

pliziert man die rechte Seite mit $Y_i X_i^j$ und summiert über $i = 1, \dots, \tau$,

$$\text{so erhält man } \sum_{\mu=0}^{\tau} \underbrace{\left(\sum_{i=1}^{\tau} Y_i X_i^{j+\mu} \right)}_{S_{j+\mu}, \text{ sofern } 1 \leq j+\mu \leq 2t} \sigma_{\tau-\mu} = 0$$

Wegen $1 \leq \tau \leq t$ und $0 \leq \mu \leq \tau$ ist $1 \leq j+\mu \leq 2t$ erreichbar bei $1 \leq j \leq \tau$. Man erhält also ein Gleichungssystem $\sum_{\mu=0}^{\tau-1} S_{j+\mu} \sigma_{\tau-\mu} = (-1)^{\tau+1} S_{j+\tau}$, also τ Gleichungen mit τ Unbekannten und somit

$$M_\tau = \begin{pmatrix} S_1 & S_2 & \dots & S_\tau \\ S_2 & S_3 & \dots & S_{\tau+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ S_\tau & S_{\tau+1} & \vdots & S_{2\tau-1} \end{pmatrix} \quad \text{aber was ist } |M_\tau|?$$

es ist $M_\tau = V_\tau D_\tau V_\tau^\top$, wobei

$$V_\tau = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ X_1 & X_2 & \dots & X_\tau \\ X_1^2 & X_2^2 & \dots & X_\tau^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ X_1^{\tau-1} & X_2^{\tau-1} & \vdots & X_\tau^{\tau-1} \end{pmatrix} \quad D_\tau = \begin{pmatrix} Y_1 X_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & Y_2 X_2 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & Y_{\tau-1} X_{\tau-1} & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & Y_\tau X_\tau \end{pmatrix}$$

Also $|M_\tau| = |V_\tau|^2 \cdot |D_\tau|$ (D steht für "Diagonal", V für "Vandermont")

Und es ergibt sich: $|V_\tau| = \prod_{\substack{i,j=1 \\ i < j}}^{\tau} \underbrace{(X_i - X_j)}_{\neq 0}$ und $|D_\tau| = \prod_{i=1}^{\tau} Y_i X_i (\neq 0)$.

$X_i = \beta^{\nu_i}$, $X_j = \beta^{\nu_j}$ mit $\nu_i \neq \nu_j$, $0 \leq \nu_i, \nu_j \leq n-1$ und $\text{ord}(\beta) = n$

Folglich ist $\beta^{\nu_i} \neq \beta^{\nu_j}$ für $\nu_i \neq \nu_j$ (Sonst wäre der grad kleiner).

Also ist $X_i \neq X_j$ für $i \neq j$ und das Gleichungssystem ist eindeutig lösbar.

$$\implies \sigma_1, \dots, \sigma_\tau \implies \sigma(z)$$

3. Bestimme die Nullstellen des $\sigma(z)$ durch Einsetzen von $\beta^0, \beta^1, \dots, \beta^{n-1}$ und man erhält die Fehlerpositionen $\nu_1, \dots, \nu_\tau$
4. Im nicht binären Fall bestimme die Y_i aus $S_j = \sum_{i=1}^{\tau} X_i^j \cdot Y_i$ (S_j und X_i sind bekannt). Man erhält ein Gleichungssystem und eine Matrix A_τ mit $|A_\tau| = X_1 X_2 \dots X_\tau \cdot |V_\tau| \neq 0$, welches eindeutig lösbar ist. Hieraus lässt sich dann Y_i bestimmen.

Kapitel 7

Reed - Solomon - Codes

7.1 Mathematische Vorüberlegungen

Idee: Zyklischer Code über $\text{GF}(p)$, wobei p eine große Primzahl sein sollte (> 5). In $\text{GF}(p)$ existieren primitive Elemente a (evtl. mehrere) derart, dass $\text{GF}(p) - \{0\} = \{a, a^2, \dots, a^{p-1}\}$ ist.

Beispiel

$p = 5$, für $a = 2 : \{2, 4, 3, 1\} \pmod{5}$ oder $a = 3 : \{3, 4, 2, 1\}$
 $p = 7$, für $a = 3 : \{3, 2, 6, 4, 5, 1\}$, aber nicht $a = 2 : \{2, 4, 1\}$

7.2 Reed - Solomon - Codes

RS - Codes sind spezielle BCH-Codes, welche besonders gut zur Korrektur von Fehlerbündeln geeignet sind.

Definition 7.1 Sei p eine Primzahl, $a \in \text{GF}(p)$ primitiv. Dann heißt der von den Wurzeln $a, a^2, \dots, a^{\delta-1}$ erzeugte BCH-Code über $\text{GF}(p)$ **Reed - Solomon - Code** der Distanz δ .

Satz 7.2 Der RS-Code der Distanz δ ist ein (n, k) -Code mit $n = p - 1$, $k = n + 1 - \delta$ und Basispolynom $g(X) = \prod_{i=1}^{\delta-1} (X - a^i)$

Beweis

Betrachte die "Zyklen" $(i, p \cdot i, p^2 \cdot i, \dots) \pmod{n}$, dann ist $i = (p \cdot i) \pmod{n}$, denn a ist primitiv nach Voraussetzung. $\text{ord}(a) = n = p - 1$, also ist $p \cdot i = (p - 1)i + i$, folglich sind die "Zyklen" einelementig (i).

$\implies g(X) = \prod_{i=1}^{\delta-1} (X - a^i)$, $r = \text{grad}(g(X)) = \delta - 1$ und $k = n - r = n + 1 - \delta$

Satz 7.3 Ein RS-Code C der Distanz δ hat $d(C) = \delta$.

Beweis

1. Behauptung: Für jeden (n, k) -Code $C \subseteq F^n$ über $\text{GF}(p)$ gilt $d(C) \leq n - k + 1$ ("Singleton - Schranke")
 Annahme: $d(C) > n - k + 1$
 Dann ist $k > n - d(C) + 1$ und somit $p^{n-d(C)+1} < p^k = |C|$.
 Sei $M \subseteq F^{n-d(C)+1}$ die Menge aller Wörter (der Länge $n - d(C) + 1$) über F , welche **Anfänge** von Codewörtern $X \in C$ sind.
 Also ist $|M| \leq |F^{n-d(C)+1}| = p^{n-d(C)+1} < p^k = |C|$. Es existieren $X, Y \in C$ mit $X \neq Y$ und $X = U \circ Z, Y = U \circ Z'$, wobei $|\bar{U}| = n - d(C) + 1$.
 Dann gilt $d(X, Y) \leq n - (n - d(C) + 1) = d(C) - 1$ im Widerspruch zur Eigenschaft des Mindestabstandes $d(C)$.
2. Für jeden BCH-Code (also auch für RS-Codes) gilt $d(C) \geq \delta$. Also $\delta \leq d(C) \leq n - k + 1$ (nach Singleton).

Nach 1. und 2. gilt also für RS-Codes : $r = n - k = \delta - 1$, also $\delta = n - k + 1$ und somit der Satz.

Beispiel

$p = 11, \text{GF}(11) = \{0, 1, \dots, 10\}$, primitiv z.B. $a = 2 : (2, 4, 8, 5, 10, 9, 7, 3, 6, 1)$,
 $n = \text{ord}(2) = 10 = p - 1$. Sei $\delta = 7$ also $t = 3$, dann ist

$$\begin{aligned}
 g(X) &= \prod_{i=1}^{\delta-1} (X - a^i) = \prod_{i=1}^6 (X - 2^i) \\
 &= (X - 2)(X - 4)(X - 8)(X - 5)(X - 10)(X - 9) \\
 &= 2 + 8X + 2X^2 + 7X^3 + 5X^4 + 6X^5 + X^6
 \end{aligned}$$

$r = 6, k = n - r = 4, n = 10$, man erhält also einen $(10, 4)$ -Code über $\text{GF}(11)$ mit $|C| = 11^4 = 14641$ und der Generatormatrix

$$G = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 2 & 7 & 5 & 6 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 8 & 2 & 7 & 5 & 6 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 8 & 2 & 7 & 5 & 6 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 8 & 2 & 7 & 5 & 6 & 1 \end{pmatrix}$$

7.3 Erweiterung der RS-Konstruktion auf Codes über $\text{GF}(p^m)$

Meist ist mit $p = 2$ und z.B. $m = 4$ oder $m = 8$. Die Codesymbole sind Elemente des $\text{GF}(2^m)$, dargestellt als Bitfolge der Länge m . Man erhält nun folgende Eigenschaften:

1. C ist ein RS-Code über $\text{GF}(2^m)$ mit $n = 2^m - 1$ und korrigiert t -Fehler (t Zeichen $\in \text{GF}(2^m)$). Dann ist $d(C) = 2t + 1 = \delta$ mit den Wurzeln $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{2t}$ und somit $g(X) = \prod_{j=1}^{2t} (X - \alpha^j)$ mit $\text{grad}(g(X)) = r = 2t$

2. Die $\beta \in \text{GF}(2^m)$ werden als m -Tupel über $\text{GF}(2)$ dargestellt. Man erhält also n -Tupel $a = (\beta_1, \dots, \beta_n) \in C$, welche auf $(n \cdot m)$ Tupel $a' \in C'$ abgebildet werden. C' ist also ein $\underbrace{(n \cdot m)}_{n'}, \underbrace{k \cdot m}_{k'}$ Linearcode über $\text{GF}(2)$ mit $r' = r \cdot m$.
3. Es ist nun die Korrektur von Fehlerbündeln bis zu einer maximalen Länge von $b = (t - 1) \cdot m + 1$ in C' möglich. Dies stört maximal t aufeinander folgende Symbole in C .

1	2	...	$t - 1$	t
$\underbrace{\hspace{1cm}}$	$\underbrace{\hspace{1cm}}$		$\underbrace{\hspace{1cm}}$	$\underbrace{\hspace{1cm}}$
m	m		m	m

4. Der RS-Code (dieses Types) ist ungeeignet für eine Korrektur unabhängiger 1-Bit Fehler in C'

Beispiel

RS-Code über $\text{GF}(2^7)$ mit $t = 4$, also $b = 7 \cdot (4 - 1) + 1 = 22$, $\delta = 2t + 1 = 9$, $n = 2^7 - 1 = 127$, $r = \delta - 1 = 8$ und $k = n + 1 = 119$, also ist C ein $(127, 119)$ -Code.

Folglich ist $n' = n \cdot 7 = 889$, $r' = r \cdot 7 = 56$ und $k' = k \cdot m = 833$.

C' ist also ein $(889, 833)$ -Code über $\text{GF}(2)$

Beispiel

Sei C ein RS-Code über $\text{GF}(2^3)$ mit $\alpha^3 + \alpha + 1 = 0$.

$\text{GF}(2^3)$	α	α^2	α^3	α^4	α^5	α^6	α^7
1	0	0	1	0	1	1	1
α	1	0	1	1	1	0	0
α^2	0	1	0	1	1	1	0

Sei $t = 2, \delta = 5, n = 7, r = 4$ und $k = 3$, dann ist

$$g(X) = (X + \alpha)(X + \alpha^2)(X + \alpha^3)(X + \alpha^4) = X^4 + \alpha^3 X^3 + \alpha^2 X^2 + \alpha^3$$

$$G = \begin{pmatrix} \alpha^3 & \alpha & 1 & \alpha^3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha^3 & \alpha & 1 & \alpha^3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha^3 & \alpha & 1 & \alpha^3 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{mit } |C| = (2^3)^3 = 512$$

Bündelkorrektur: $b = (2 - 1) \cdot 3 + 1 = 4$.

Sei z.B. $a = (\alpha^3, \alpha, \alpha, 1, 0, \alpha^3, 1) \in C$, dann ist

$$a(X) = \alpha^3 + \alpha X + \alpha X^2 + X^3 + \alpha^3 X^5 + X^6 \text{ und } a' = 110|010|010|100|000|110|100$$

mit $n' = 21$. Dies wird abgebildet auf

$$y' = 111101010100000110100 \text{ und es ergibt sich } y = (\alpha^5, \alpha^6, \alpha, 1, 0, \alpha^3, 1)$$

mit $e' = 00111100000000000000$ und $e = (\alpha^2, \alpha^5, 0, \dots, 0)$, also $e(X) = \alpha^2 + \alpha^5 X$.

Zur Korrektur berechne $S_j = y(\alpha^j)$ für $j = 1, 2, 3, 4$ ($2t = 4$). Also

$$S_1 = 1, S_2 = 6, S_3 = \alpha^4, S_4 = 0 \text{ und somit } y = \alpha^5 + \alpha^6 X + \alpha X^2 + X^3 + \alpha^3 X^5 + X^6.$$

$$|M_2| = \begin{vmatrix} 1 & \alpha^6 \\ \alpha^6 & \alpha^4 \end{vmatrix} = \alpha^4 + \alpha^5 = 1 \neq 0, \text{ also 2 Fehler.}$$

$$\text{Aus } \begin{pmatrix} 1 & \alpha^6 \\ \alpha^6 & \alpha^4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sigma_2 \\ \sigma_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} S_3 \\ S_4 \end{pmatrix} \text{ ergibt sich } \sigma_2 + \alpha^6 \sigma_1 = \alpha^4 \text{ und } \alpha^6 \sigma_2 + \alpha^4 \sigma_1 = 0$$

Man erhält $\sigma_2 = \alpha$ und $\sigma_1 = \alpha^3$,

also $\sigma(z) = \alpha + \alpha^3 Z + Z^2 = 0$ mit $Z_1 = 1 = \alpha^0$ und $Z_2 = \alpha = \alpha^1$.

Die Fehlerpositionen in a' liegen also an den Stellen 0 und 1,

wobei $X_1 = \beta^{\nu_1} = \alpha^0 = 1$ und $X_2 = \beta^{\nu_2} = \alpha^1 = \alpha$

$$\begin{array}{ccc} X_1 & X_2 & Y_1 \\ X_1^2 & X_2^2 & Y_2 \end{array} = \begin{array}{c} S_1 \\ S_2 \end{array} \quad \text{also } Y_1 + \alpha Y_2 = 1 \text{ und } Y_1 + \alpha^2 Y_2 = \alpha^6,$$

somit $Y_1 = \alpha^2$ und $Y_2 = \alpha^5$ und folglich $e(X) = \alpha^2 + \alpha^5 X$.

$$a_0 = Y_1 + Y_0 = \alpha^2 + \alpha^5 = \alpha^3 \text{ und } a_1 = Y_2 + Y_1 = \alpha^5 + \alpha^6 = \alpha$$

Kapitel 8

Schaltwerke für Codierung und Decodierung

Seien $a, e, e_1, e_2, c \in \text{GF}(q)$.

Es existieren folgende Bausteine:

1. Addierer $\xrightarrow{e_1} \bigoplus \xrightarrow{e_2} a$ Also $a = e_1 + e_2$
2. Multiplizierer $\xrightarrow{e} \odot \rightarrow a$ Also $a = c \cdot e$
3. Speicherelement $\rightarrow \boxed{X} \rightarrow$ Also $X \in \text{GF}(q)$

Eine Abfolge von Speicherelementen ("Register") wird dargestellt als:

$$\rightarrow \boxed{S_0} \rightarrow 0 \rightarrow \boxed{S_1} \rightarrow 0 \rightarrow \cdots \rightarrow 0 \rightarrow \boxed{S_{r-1}} \rightarrow$$

$$\text{Also } S(X) = S_0 + S_1X + \cdots + S_{r-1}X^{r-1}$$

Betrachte Blatt mit Schaltwerken.

Bei Schaltwerk A werden zu begin die Speicherelemente mit den Anfangswerten $S_0^{(0)}, S_1^{(0)}, \dots, S_{r-1}^{(0)}$ bzw. $S^{(0)}(X) = S_0^{(0)} + S_1^{(0)}X + \cdots + S_{r-1}^{(0)}X^{r-1}$ und den Konstanten $g_0, \dots, g_r$ geladen. Dann werden nacheinander die Werte von $e_0, e_1, \dots, e_n$ eingegeben (pro Takt ein e_i).

Lemma 8.1 Bei Vorbesetzung $S_0^{(0)} = \cdots = S_{r-1}^{(0)} = 0$, d.h. $S^{(0)}(X) = 0$ entsteht bei Eingabe von $n+1$ Werten $e_0, e_1, \dots, e_n$ in Schaltwerk A, als Ausgabe $a_0, a_1, \dots, a_n$ mit $a_j = e_j g_r + e_{j-1} g_{r-1} + \cdots + e_0 g_{r-j}$ ($j = 0, \dots, n$), sofern $g_\nu = 0$ für $\nu = 0$ und $\nu > r$ gesetzt wir

Beweis

$$\text{Im Register } S^{(j)}(X) = S_0^{(j)} + S_1^{(j)}X + \cdots + S_{r-1}^{(j)}X^{r-1}$$

$$\text{Nach Eingabe von } e_j \text{ ist } S_0^{(j+1)} = e_j g_0 \text{ und } S_\nu^{(j+1)} = e_j g_\nu + S_{\nu-1}^{(j)} \quad (1 \leq \nu \leq r)$$

$r - 1$). Also $d_j = e_j g_r + S_{r-1}^{(j)}$. Insgesamt erhält man also

$$\begin{aligned}
 a_j &= e_j g_r + S_{r-1}^{(j)} \\
 &= e_j g_r + e_{j-1} g_{r-1} + S_{r-2}^{(j-1)} \\
 &= e_j g_r + e_{j-1} g_{r-1} + \cdots + e_1 g_{r-j+1} + S_{r-j}^{(1)} \\
 &= e_j g_r + e_{j-1} g_{r-1} + \cdots + e_1 g_{r-j+1} + e_0 g_{r-j} + \underbrace{S_{r-j-1}^{(0)}}_{=0}
 \end{aligned}$$

Satz 8.2 Sei $b(X) = b_0 + b_1 X + \cdots + b_k X^k$ mit $g(X) = g_0 + g_1 X + \cdots + g_r X^r$. Bei Eingeben von $b_k, b_{k-1}, \dots, b_0, \underbrace{0, \dots, 0}_{r\text{-mal}}$ und $S^{(0)}(X) = 0$ liefert das Schalt-

werk A die Koeffizienten c_j von $\overset{r\text{-mal}}{C(X)} = b(X) \cdot g(X) = c_0 + c_1 X + \cdots + c_{k+r} X^{k+r}$ als $c_{k+r}, c_{k+r-1}, \dots, c_0$

Beweis

Nach Lemma 8.1, setze $k + r = n$, $e_j = b_{k-j}$ und $a_j = c_{k+r-j}$ für $j = 0, 1, \dots, k + r$.

Beispiel

Vgl. Blatt mit Multiplikation und rechne $b(X) \cdot g(X)$

1. $b(X) = 1 + X^2 + X^3$, dann ist $e = 110100$ und $a = 1111111$, also $C(X) = X^6 + X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$
2. $b(X) = X + 1$, $e = 11000$, $a = 11101$, also $C(X) = X^4 + X^3 + X^2 + 1$
3. $b(X) = X^3$, $e = 1000000$, $a = 1011000$, also $C(X) = X^6 + X^4 + X^3$.

Lemma 8.3 Bei einem Takt entsteht in B aus $S(X)$ als neuer Registerinhalt

$$S'(X) = (X \cdot S(X) + v \cdot X^r + u) \bmod g(X)$$

Beweis

$$S(X) = S_0 + S_1 X + \cdots + S_{r-1} X^{r-1}, \quad S'(X) = S'_0 + S'_1 X + \cdots + S'_{r-1} X^{r-1}$$

mit

$$S'_0 = u - g_0(v + S_{r-1})g_r^{-1} \text{ und } S'_i = S_{i-1} - g_i(v + S_{r-1})g_r^{-1} \quad (1 \leq i \leq r-1)$$

$$\text{Also ist } S'(X) = \sum_{i=0}^{r-1} S'_i X^i = \cdots = \underbrace{X \cdot S(X) + v X^r + u}_{=h(X)} - \underbrace{(Y + S_{r-1})g_r^{-1}}_{\text{const}} g(X).$$

$$\text{Also ist } h(X) = \text{const} g(X) + S'(X) \text{ bzw. } S'(X) = h(X) \bmod g(X)$$

Satz 8.4 Sei $d(X) = d_0 + d_1(X) + \cdots + d_{n-1} X^{n-1}$ und $g(X) = g_0 + g_1 X + \cdots + g_r X^r$ mit $r \geq 2$. Dann ist bei $S^{(0)} = 0$ und der Eingabe $u = d_{n-1}, d_{n-2}, \dots, d_0$ sowie stets $v = 0$ der Inhalt des Registers von Schaltwerk B immer $(X) = d(X) \bmod g(X)$.

Beweis

1. Setze $d^{(0)}(X) = d_{n-1}$ und $d^{(i)}(X) = d_{n-i-1} + X d^{(i-1)}$, also ist $d^{(n-1)}(X) = d(X)$.
2. $S^{(0)}(X) = 0$, die Eingabe $u = d_{n-1}, v = 0$ in Lemma 8.1 liefert

$$S'(v) = (X \cdot \underbrace{S^0(X)}_{=0} + d_{n-1}) \bmod g(X) = d_{n-1} \bmod g(X) = d^{(0)}(X) \bmod g(X)$$

$$g(X)$$

 Annahme: $S^{(i)}X = d^{(i-1)}(X) \bmod g(X)$ für $i \geq 1$. Also ist

$$\begin{aligned}
 S^{(i+1)}(X) &= (X \cdot S^{(i)}(X) + d_{n-i-1}) \bmod g(X) \\
 &= (X \cdot (d^{(i-1)}(X) \bmod g(X)) + d_{n-i-1}) \bmod g(X) \\
 &= \dots \\
 &= (X \cdot d^{(i-1)}(X) + d_{n-i-1}) \bmod g(X) \\
 &= d^{(i)}(X) \bmod g(X) \qquad 1 \leq i \leq n-1
 \end{aligned}$$

3. $S^{(n)}(X) = d^{(n-1)}(X) \bmod g(X) = d(X) \bmod g(X)$

Anwendung:

Sei $C = \Re^{(n)}g(X)$ ein zyklischer Code.

Durch Eingabe von $y(X) = y_0 + y_1X + \dots + y_{n-1}X^{n-1}$ als $a = y_{n-1}, y_{n-2}, \dots, y_0$ erhält man $y(X) \in C \iff S^{(n)}(X) \neq 0$ bzw. $y(X) \in C \iff S^{(n)}(X) = 0$. ?????

Beispiel

Vgl. Blatt mit Division und setze $d(X) \bmod g(X), g(X) = 1 + X + X^3$.

1. $d(X) = X^7 + 1, e = 10000001$ Zustand 000, also $g(X) | X^7 + 1$.
2. $d(X) = X^6 + 1, e = 1000001$ Zustand 001, also $(X^6 + 1) \bmod g(X) = X^2$.
3. $d(X) = X^6 + X^2 + 1, e = 1000101$ Zustand 000, also $g(x) | X^6 + X^2 + 1$.
4. $d(X) = X^4 + X^3 + X^2 + 1, e = 11101$ Zustand 000.
5. $d(X) = X^3 + X + 1, e = 1011$ Zustand 000.

Anmerkung

Die Codewörter eines zyklischen Codes sind der Sprachschatz eines (speziellen) endlichen Automaten.

Weitere Anwendungen von Schaltwerk B

Addieren in $\text{GF}(2^m)$. Sei $\text{GF}(2^m)$ erzeugt durch $g(X)$, $\text{grad}(g(X)) = m$, α primitiv in $\text{GF}(2^m)$ und $g(\alpha) = 0$.

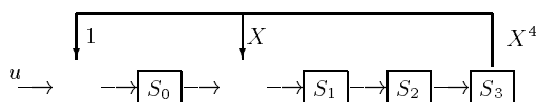
Berechne $\alpha^i + \alpha^j$ ($1 \leq i, j \leq 2^{m-1}$) als Summe von gewissen α^ν ($0 \leq \nu \leq m-1$).

Setze $d(X) = X^i + X^j$ und berechne $S(X) = d(X) \bmod g(X)$ mit Schaltwerk B, dann ist $d(X) = c(X) \cdot g(X) + S(X)$. Also ist $\underbrace{\alpha^i + \alpha^j}_{=0} = d(\alpha) = c(\alpha) \cdot \underbrace{g(\alpha)}_{=0} + S(\alpha)$.

$S(X)$ als Registerinhalt $\boxed{S_0} \dots \boxed{S_{m-1}}$ ist also die Darstellung von $\alpha^i + \alpha^j$.

Beispiel

$g(X) = 1 + X + X^4$, also $m = 4$



Berechne $\alpha^2 + \alpha^5$, also $a(X) = X^2 + X^5$ und $u = 100100$

u	S_0	S_1	S_2	S_3
	0	0	0	0
1	1	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	1	0	0	0
0	0	10	0	0
	1	α	α^2	α^3

Also ist $\alpha^2 + \alpha^5 = \alpha$

Index

- Äquivalenzsatz, 45
- übertragbar, 1
- Anführer, 13
- Basis, 24
- Basismatritze, 32
- Basiswurzel, 52
- BCH-Code, 49
- Blockcode, 2
- Code, 2
 - äquivalente, 9
 - ASCII, 2
 - BCH, 49
 - CCITT, 2
 - dualer, 11
 - Hamming, 15
 - ISBN, 2
 - linearer, 7
 - Morse, 2
 - Reed-Muller, 24
 - Reed-Solomon, 57
- Codes, 2
 - zyklische, 35
- Codewörter
 - Typen, 1
- Distanz, 49
- Einheitswurzel
 - primitive, 37
- Einheitswurzeln, 36
- Erweiterungskörper, 36
- Exponent, 38
- Fano-Bedinung, 5
- Fehler
 - erkennen, 4
 - korrigieren, 4
- Fehlerbündel, 46
- Fehlerbündel, 33
- Fehlerkorrektur, 13
 - Hammingcode, 16
- Fehlertypen, 4
- Fehlervektor, 13
- Gewichstfunktion, 8
- Gewicht, 8
- Golaycode, 43
- Hamming-Abstand, 3
- Hamming-Gewicht, 8
- Hammingcode
 - verallgemeinerter, 19
- Hammingsschranke, 20
- Ideal, 36
- Informationsrate, 8
- irreduzibel, 36
- Kanalalphabet, 1
- Kanalcodewort, 1
- Kettencode, 44
- kojugiert, 39
- Kroneckerprodukt, 31
- maximum likelihood, 4, 13
- Minimalabstand, 4
- Minimalpolynom, 39
- Nebenklassen, 13
- Ordnung, 38
- orthogonal, 10
- Orthogonalraum, 11
- Paritätsbit, 3
- perfekt, 17
- Produktcode
 - Basis, 32
- Produktcodes, 31

- quasiperfekt, 21
- Quellcodewort, 1
- Quellcodierung, 1
- Quellnachricht, 1

- Reed-Muller, 24
- Reed-Solomon-Code, 57
- Rekursionsformeln, 34
- RS-Codes
 - Eigenschaften, 58

- Schaltwerke, 61
- Schlüssel, 3
- Signalfolge, 1
- Singelton-Schranke, 58
- Störung, 4
- Summe, 34
- Summencodes, 34
- Syndrom, 11
- Syndromdecodierung, 14

- Varsamov-Schranke, 20
- Verdoppellungszyklen, 38
- Verschiebung
 - zyklische, 35
- VHC, 19

- Wurzel, 37

- Zerfallungskörper, 37
- zyklische Codes
 - allgemeine, 39