

Aufgabe 1 Betrachten Sie das Programm aus der 1. Übung, welches eine Zeichenkette von der Tastatur einliest und diese mit den ersten 5 Buchstaben in umgekehrter Reihenfolge wieder ausgibt.

- a) Fangen Sie Fehler ab, indem Sie das Programm so modifizieren, dass nur noch Zeichenketten der Länge mindestens 5 angenommen werden.
- b) Schreiben Sie ein Programm, welches eine beliebig lange Zeichenkette in umgekehrter Reihenfolge ausgibt.

Aufgabe 2

- a) Schreiben Sie ein Programm, das alle Paare von ganzen Zahlen zwischen 10 und 1000 ausgibt, so dass die eine Zahl ein Teiler der anderen oder umgekehrt ist.
- b) Modifizieren Sie es so, dass jedes Paar nur noch einmal ausgegeben wird.
- c) Modifizieren Sie es jetzt so, dass ein Paar dann ausgegeben wird, wenn die eine Zahl als Zeichenkette in der anderen enthalten ist, z.B. 35 und 358.