

Abschluss SEP WS08/09

- Prämierungen der besten Projekte
 - Wart- und Wiederverwendbarkeit
 - Benutzerfreundlichkeit
- AntBrain-Programmierwettbewerb

Prämierung: Wartbarkeit

Lehr- und Forschungseinheit Theoretische Informatik,
Institut für Informatik,
Ludwig-Maximilians-Universität München

Software-Entwicklungspraktikum im Wintersemester 2008/09

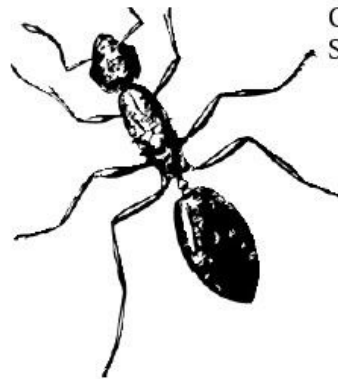
Urkunde

für den 2. Platz in der Kategorie

Wart- und Wiederverwendbarkeit von Software

verliehen an die Gruppe

Ants in a Game: Robert Wilde,
Simon Eumes,
Constantin Scheuermann,
Stefan Grabs



München, 5.2.2009, Prof. Dr. Martin Lange, Dr. Ulrich Schöpp

Prämierung: Wartbarkeit

Lehr- und Forschungseinheit Theoretische Informatik,
Institut für Informatik,
Ludwig-Maximilians-Universität München

Software-Entwicklungspraktikum im Wintersemester 2008/09

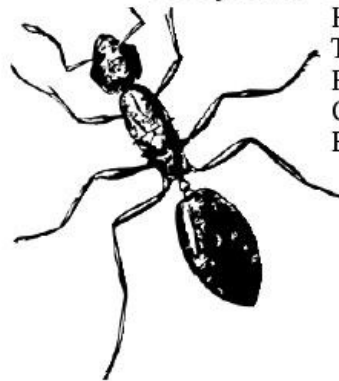
Urkunde

für den 1. Platz in der Kategorie

Wart- und Wiederverwendbarkeit von Software

verliehen an die Gruppe

Sunny Bee: Leni Lijsje Wesselman,
Helena Helgert,
Thomas Neumeier,
Florian Bischof,
Christian Breil,
Barry Norman



München, 5.2.2009, Prof. Dr. Martin Lange, Dr. Ulrich Schöpp

Präm.: Benutzerfreundlichkeit

Lehr- und Forschungseinheit Theoretische Informatik,
Institut für Informatik,
Ludwig-Maximilians-Universität München

Software-Entwicklungspraktikum im Wintersemester 2008/09

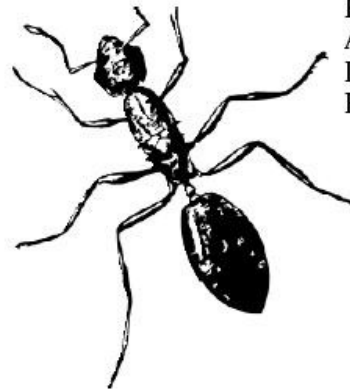
Urkunde

für den 3. Platz in der Kategorie:

benutzerfreundliche Software

verliehen an die Gruppe

Rabbids 42: Oliver Gerhofer,
Kerstin Holzner,
Alexander Valev,
Lisa Brodner,
Benedikt Bleimhofer,



Präm.: Benutzerfreundlichkeit

Lehr- und Forschungseinheit Theoretische Informatik,
Institut für Informatik,
Ludwig-Maximilians-Universität München

Software-Entwicklungspraktikum im Wintersemester 2008/09

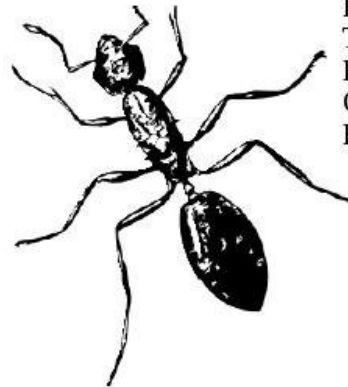
Urkunde

für den 2. Platz in der Kategorie:

benutzerfreundliche Software

verliehen an die Gruppe

Sunny Bee: Leni Lijsje Wesselman,
Helena Helgert,
Thomas Neumeier,
Florian Bischof,
Christian Breil,
Barry Norman,



München, 5.2.2009, Prof. Dr. Martin Lange, Dr. Ulrich Schöpp

Präm.: Benutzerfreundlichkeit

Lehr- und Forschungseinheit Theoretische Informatik,
Institut für Informatik,
Ludwig-Maximilians-Universität München

Software-Entwicklungspraktikum im Wintersemester 2008/09

Urkunde

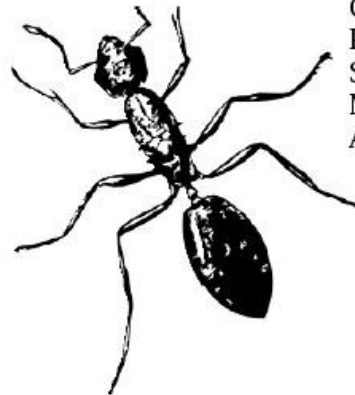
für den 1. Platz in der Kategorie:

benutzerfreundliche Software

verliehen an die Gruppe

Vereinte Nationen:

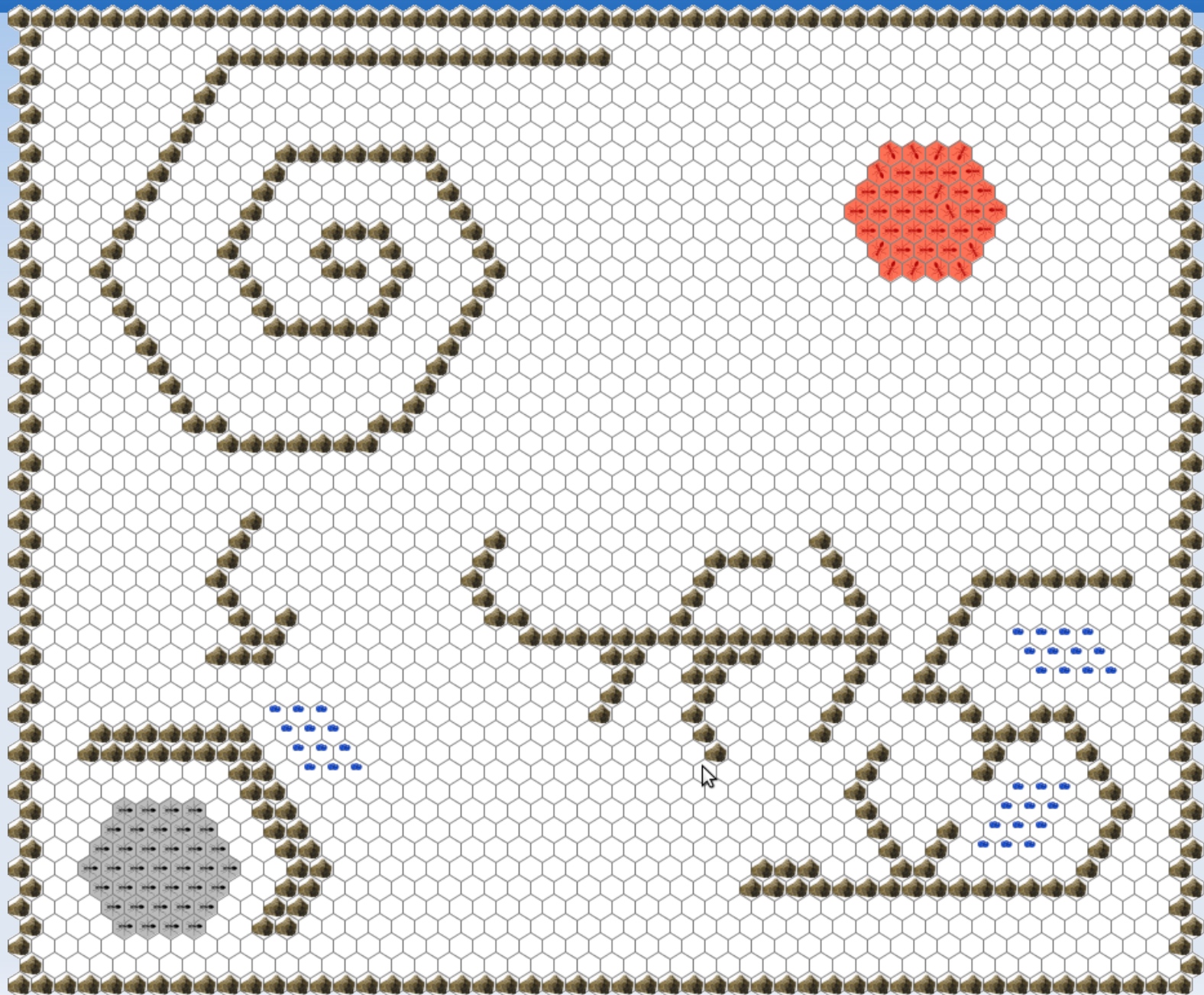
Patrick Laskowski,
Gino Gravanis,
Patrick Lindemann,
Stephan Bittner,
Maria Petrova,
Anna Blyumenkrants,



AntBrain-Wettbewerb

- Vorrunde
 - 17 teilnehmende Gruppen
 - $17 * 16 = 272$ Partien
 - maximale Punktzahl $32 * 180 = 5760$
 - Berechnung in weniger als 5min auf 8 Prozessoren
- Endrunde
 - 8 besten der Vorrunde
 - 8 Partien: Viertel-, Halb-, Finale, Spiel um 3. Platz

Vorrunde: Spielbrett



Vorrunde: Ergebnisse

AAAAA	1.		mod
	2.		
Ameisenhaufen	3.		Mukumuku
	4.		
AntiBrain	5.		Nimm Das
	6.		
ANTique	7.		Ohne Name
	8.		
Ants in a Game	9.		Plagiat 2008
	10.		
A-Team	11.		Rabbids 42
	12.		
BeTiJuMaPh	13.		Space Cowboys
	14.		
Farmhouse Games	15.		Sunny Bee
	16.	0	
Fatal Error	16.	0	Vereinte Nationen
	16.	0	

Vorrunde: Ergebnisse

	1.		mod
	2.		
Ameisenhaufen	3.		Mukumuku
	4.		
AntiBrain	5.		Nimm Das
	6.		
ANTique	7.		Ohne Name
	8.		
Ants in a Game	9.		
	10.		
A-Team	11.		Rabbids 42
	12.		
BeTiJuMaPh	13.	62	Space Cowboys
	14.	42	
Farmhouse Games	15.	6	Sunny Bee
	16. Fatal Error	0	
	16. AAAAAA	0	Vereinte Nationen
	16. Plagiat 2008	0	

Vorrunde: Ergebnisse

Ameisenhaufen	1.		Mukumuku
	2.		
	3.		
	4.		
AntiBrain	5.		Nimm Das
	6.		
ANTique	7.		
	8.		
Ants in a Game	9.	1259	
	10.	240	
A-Team	11.	145	Rabbids 42
	12.	135	
BeTiJuMaPh	13. Farmhouse Games	62	Space Cowboys
	14. mod	42	
	15. Ohne Name	6	Sunny Bee
	16. Fatal Error	0	
	16. AAAAAA	0	Vereinte Nationen
	16. Plagiat 2008	0	

Vorrunde: Ergebnisse

Ameisenhaufen	1.		Mukumuku
	2.		
	3.		
	4.		
AntiBrain	5.		
	6.		
	7.		
	8.		
Ants in a Game	9.	A-Team 1259	Rabbids 42
	10.	Nimm Das 240	
	11.	Space Cowboys 145	
	12.	ANTique 135	
BeTiJuMaPh	13.	Farmhouse Games 62	Sunny Bee
	14.	mod 42	
	15.	Ohne Name 6	
	16.	Fatal Error 0	Vereinte Nationen
	16.	AAAAAA 0	
	16.	Plagiat 2008 0	

Vorrunde: Ergebnisse

1.	BeTiJuMaPh	3641
2.	Ameisenhaufen	3317
3.	Ants in a Game	3229
4.	Rabbids 42	2825
5.	AntiBrain	2778
6.	Mukumuku	2571
7.	Sunny Bee	2005
8.	Vereinte Nationen	2003
9.	A-Team	1259
10.	Nimm Das	240
11.	Space Cowboys	145
12.	ANTique	135
13.	Farmhouse Games	62
14.	mod	42
15.	Ohne Name	6
16.	Fatal Error	0
16.	AAAAA	0
16.	Plagiat 2008	0

Sonderpreis

Lehr- und Forschungseinheit Theoretische Informatik,
Institut für Informatik,
Ludwig-Maximilians-Universität München

Software-Entwicklungspraktikum im Wintersemester 2008/09

Jurypreis

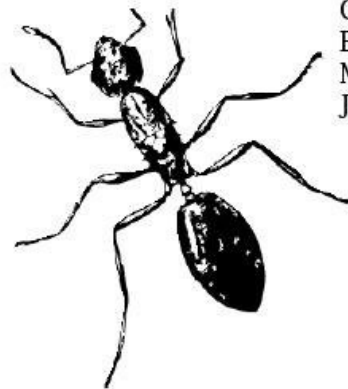
für eine besonders beeindruckende Einreichung zum

AntBrain-Programmierwettbewerb

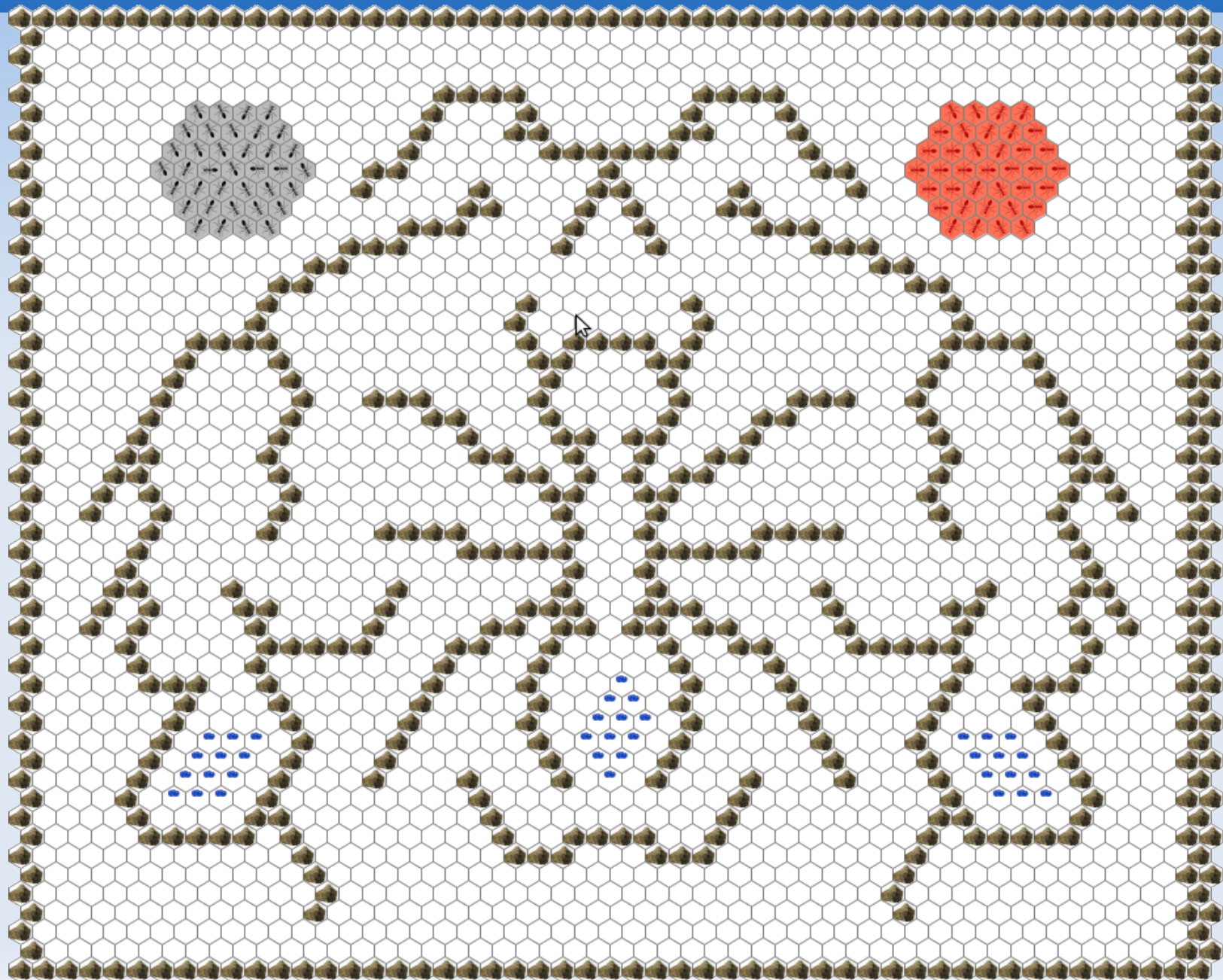
verliehen an die Gruppe

BeTiJuMaPh:

Philipp Grosselfinger,
Christine Wagner,
Bertram Schmitt,
Maraike Stuffer,
Julia Poletti



Endrunde: Spielbrett



Endrunde

Viertelfinale

Halbfinale

Finale

BeTiJuMaPh

Vereinte Nationen

Rabbids 42

AntiBrain

Ants in a Game

Mukumuku

Ameisenhaufen

Sunny Bee

Vereinte Nationen

AntiBrain

Mukumuku

Ameisenhaufen

AntiBrain

Mukumuku

Vereinte Nationen

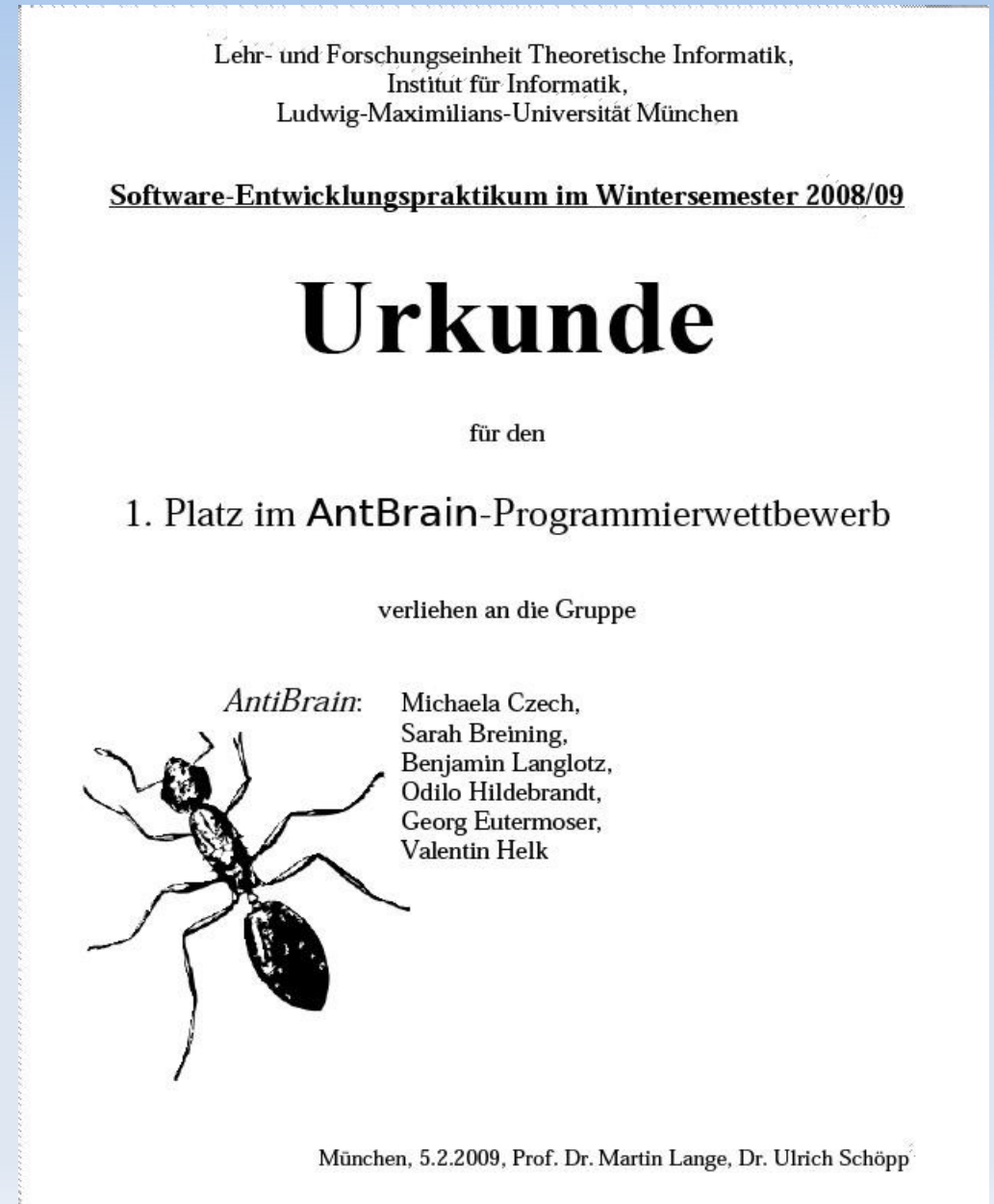
Ameisenhaufen

Spiel um 3. Platz

AntBrain-Wettbewerb

Gewinner:

1. AntiBrain
2. Mukumuku
3. Vereinte Nationen



AntBrain-Wettbewerb

Gewinner :

1. AntiBrain
2. Mukumuku
3. Vereinte Nationen

Lehr- und Forschungseinheit Theoretische Informatik,
Institut für Informatik,
Ludwig-Maximilians-Universität München

Software-Entwicklungspraktikum im Wintersemester 2008/09

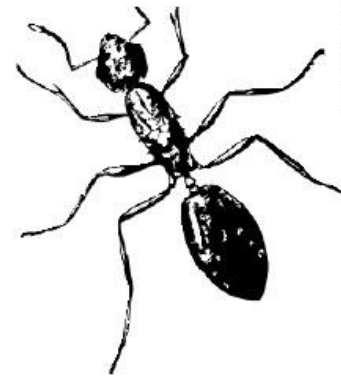
Urkunde

für den

2. Platz im AntBrain-Programmierwettbewerb

verliehen an die Gruppe

Mukumuku: Andreas Hahn,
Bernhard Meyer,
Andreas Paulus,
Dominik Hamouch,
Florian Dinauer



München, 5.2.2009, Prof. Dr. Martin Lange, Dr. Ulrich Schöpp

AntBrain-Wettbewerb

Gewinner :

1. AntiBrain
2. Mukumuku
3. Vereinte Nationen

Lehr- und Forschungseinheit Theoretische Informatik,
Institut für Informatik,
Ludwig-Maximilians-Universität München

Software-Entwicklungspraktikum im Wintersemester 2008/09

Urkunde

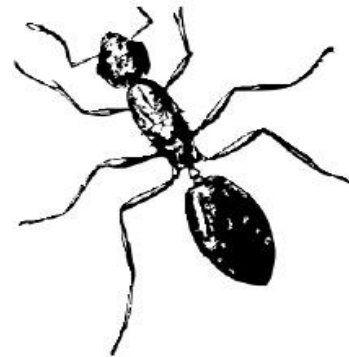
für den

3. Platz im AntBrain-Programmierwettbewerb

verliehen an die Gruppe

Vereinte Nationen:

Patrick Laskowski,
Gino Gravanis,
Patrick Lindemann,
Stephan Bittner,
Maria Petrova,
Anna Blyumenkrants



München, 5.2.2009, Prof. Dr. Martin Lange, Dr. Ulrich Schöpp

Nicht vergessen!

- Endabnahme nächste Woche
- Vorlesungsumfrage
 - wird online durchgeführt
 - URL über Homepage verlinkt
 - Authentifizierung mit SVN-Username und -Passwort
 - anonymisierte Stimmabgabe
- Alle Wettbewerbsspiele sind jetzt in den Testserver eingebaut.